

**ANALISIS PERILAKU KOMUNIKASI SECARA ETIS SISWA AKIBAT
KECANDUAN GAME ONLINE PUBG (KAJIAN PADA DI SMA
KESATRIAN 1 SEMARANG)**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Hukum dan Komunikasi guna memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana strata-I dalam Ilmu Komunikasi Universitas Katolik Soegijapranata



Disusun Oleh:

ANGGA BUANA PUTRA

17.M1.0067

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS HUKUM DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

2024

LAPORAN SKRIPSI

ANALISIS PERILAKU KOMUNIKASI SECARA ETIS SISWA AKIBAT KECANDUAN GAME ONLINE PUBG (KAJIAN PADA DI SMA KESATRIAN 1 SEMARANG)

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Hukum dan Komunikasi guna memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana strata-I dalam Ilmu Komunikasi Universitas Katolik Soegijapranata



Disusun Oleh:

ANGGA BUANA PUTRA

17.M1.0067

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS HUKUM DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

2024

ABSTRAK

Analisis Perilaku Komunikasi Secara Etis Akibat kecanduan Game Online PUBG(Studi Kasus di SMA Kesatrian 1 Semarang)

Dalam Perkembangan semua organisme hidup, punya faktor-faktor yang mempengaruhi dalam perilaku manusia dari lingkungan rumah belajar maupun kerja. dan aktivitas-aktivitas yang dilakukan berlangsung baik didalam maupun diluar yang dilakukan akan menjadi perilaku. Dalam perilaku terdapat Nilai-nilai kemanusiaan, seperti saling menghormati, empati, kejujuran, dan keadilan hingga membentuk perilaku komunikasi etis. Perilaku komunikasi secara etis melibatkan pemahaman dan penerapan nilai-nilai kemanusiaan dalam interaksi sosial. Oleh sebab banyak siswa yang kecanduan game dan berperilaku dengan cara yang menghormati, memahami, dan membantu siswa tersebut. Sehingga dapat mempengaruhi perilaku komunikasi. Akibatnya, siswa yang kecanduan game online mungkin mengalami kesulitan dalam berkomunikasi secara verbal dan non-verbal. Salah satu game yang paling banyak dimainkan di perangkat seluler adalah PUBG Mobile. Oleh karena itu, Rumusan Masalah: Bagaimana Perilaku Komunikasi Siswa Secara Etis Sebagai Akibat Kecanduan Game Online PUBG khususnya bagi Siswa SMA Kesatrian 1 Semarang. Hasil dan pembahasan menggunakan kecanduan game, perilaku komunikasi, tanggung jawab komunikasi interpersonal, kecakapan behavioral, dan sikap terhadap orang yang berkomunikasi. Menggunakan metode Kualitatif. Data dikumpulkan melalui observasi, wawancara, dan analisis konten. Hasil penelitian menunjukkan bahwa kecanduan game PUBG dapat mengubah perilaku komunikasi siswa. Dilihat dari siswa SMA Kesatrian 1 yang cenderung memperhatikan sekitarnya dan menyeimbangkan kehidupan nyata dan virtual. Dalam hal kriteria kecanduan game dari sepuluh kriteria 3 siswa SMA Kesatrian 1 hanya masuk *behavioral sailence* (kesadaran perilaku), *Cognitive sailence* dan *sailence*. Perilaku komunikasi walupun sadar akan dampak, namun tidak menghargai orang lain, dan sikap tidak responsive terhadap teguran orang tua dan guru membuat ketiga siswa kurang terbuka. Pendekatan yang dilakukan oleh Guru BK di SMA Kesatrian yakni dengan ramah, empati, pengambilan Keputusan yang tepat dan membangun kepercayaan pada siswa yang bermain game online. termasuk menurunkan kecakapan berkomunikasi interpersonal dan mengurangi tanggung jawab dalam berkomunikasi. Implikasi etis dari temuan ini dibahas, untuk mengatasi kecanduan game dan meningkatkan kesadaran akan tanggung jawab komunikasi interpersonal.

Kata Kunci : Kecanduan game, perilaku komunikasi, siswa SMA, PUBG Mobile, kecakapan behavioral, sikap terhadap orang yang berkomunikasi.

ABSTRACT

Ethical Communication Behavior Analysis Due to Online Game Addiction PUBG (Case Study at SMA Kesatrian 1 Semarang)

In the development of all living organisms, various factors influence human behavior, stemming from home, educational, and work environments, as well as activities conducted both indoors and outdoors, shaping behaviors. Within behavior, humanitarian values such as mutual respect, empathy, honesty, and justice are present, forming ethical communication behaviors. Ethical communication entails understanding and applying these humanitarian values in social interactions. Due to the prevalence of gaming addiction among students, their behaviors may reflect respect, understanding, and assistance, consequently leading to difficulties in verbal and non-verbal communication for students addicted to online gaming. PUBG Mobile is one of the most widely played mobile games, thus prompting an examination of how PUBG online gaming addiction affects the ethical communication behavior of students, particularly those at Kesatrian 1 High School in Semarang. The study utilizes qualitative methods, gathering data through observation, interviews, and content analysis. Findings indicate that PUBG addiction can alter students' communication behavior. Notably, Kesatrian 1 High School students tend to be mindful of their surroundings, balancing real and virtual life. Among the 1 student criteria for gaming addiction, 2 student only exhibit behavioral salience, cognitive salience, and salience. Their communication behaviors are characterized by openness and honesty towards parents and teachers, along with politeness and respect towards teachers. The approach taken by the guidance counselor at Kesatrian 1 High School involves friendliness, empathy, making informed decisions, and building trust with students who play online games, aiming to improve interpersonal communication skills and foster a sense of responsibility in communication. Ethical implications of these findings are discussed, addressing gaming addiction and enhancing awareness of interpersonal communication responsibility.

Keywords: Online game addiction, Ethical communication behavior, PUBG, Ethical communication behavior.