

**SKRIPSI**  
**PENGEMBANGAN APLIKASI *ONLINE TICKETING***  
**PERUSAHAAN OTOBUS (PO) BERBASIS ANDROID DAN**  
**APPLE IOS DI PT. BUANA ONLINE SEJAHTERA**



**Disusun oleh :**

**WILLIAM ONG LISTIJONO**

**20.N1.0006**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG**  
**2024**

**SKRIPSI**  
**PENGEMBANGAN APLIKASI *ONLINE TICKETING***  
**PERUSAHAAN OTOBUS (PO) BERBASIS ANDROID DAN**  
**APPLE IOS DI PT. BUANA ONLINE SEJAHTERA**

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer program studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang



**Disusun oleh :**

**WILLIAM ONG LISTIJONO**

**20.N1.0006**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG**  
**2024**

## **ABSTRAK**

Perusahaan Otobus sudah ada sejak lama dan di Indonesia sendiri Perusahaan Otobus sudah mulai bermunculan sejak abad ke sembilan belas, Perusahaan Otobus masih terus berkembang hingga saat ini. Untuk meningkatkan daya saing dalam lingkungan bisnis yang terus berubah, Perusahaan Otobus memanfaatkan teknologi untuk memaksimalkan efisiensinya. Melihat peluang bisnis tersebut, PT Buana Online Sejahtera membuat sistem ticketing untuk Perusahaan Otobus. Penelitian ini dilakukan untuk mengembangkan sistem iBos baru yang berbasis aplikasi mobile, untuk memudahkan pengguna sistem iBos yang mayoritas menggunakan perangkat genggam, karena iBos saat ini hanya dapat diakses melalui website. Penelitian ini menggunakan framework Flutter dan model ADDIE. Model ADDIE memiliki metode yang terdiri dari: 1) analisis, dengan mengamati dan menganalisis sistem iBos berbasis website yang ada; 2) desain, dengan membuat skenario use case aplikasi; 3) mengembangkan, membuat kode aplikasi berdasarkan kesimpulan dari dua tahap sebelumnya; 4) implementasi, dengan menerapkan seluruh kode etik menjadi satu kesatuan; 5) evaluasi, dengan melakukan pengujian terhadap aplikasi dengan menggunakan metode pengujian black box. Penelitian ini menyimpulkan bahwa pengembangan aplikasi iBos harus dilakukan setelah menganalisis kondisi sistem saat ini, kemudian metode pengembangan ADDIE cocok untuk pengembangan aplikasi, dan akhirnya pengujian black box dapat menilai fungsionalitas aplikasi secara efektif.

Keywords— ADDIE, black box testing, Flutter SDK, ticketing