

Daftar Pustaka

- Anggarini, A. (2021) *Anggi Anggarini - Desain layout*, PNJ Press. Available at: <https://press.pnj.ac.id/book/Anggi-Anggarini-Desain-Layout/>
- Dinata, I.K.R.S., Swendra, C.G.R. and Sarjani, N.K.P. (2022) *Penciptaan Karya menggunakan ilustrasi Dengan Konsep Analogi*, AMARASI: JURNAL DESAIN KOMUNIKASI VISUAL. Available at: <https://jurnal2.isi-dps.ac.id/index.php/amarasi/article/view/1694>
- Geoffrey, E. and Isaac, S. (2019) *Building Blocks of Tabletop Game Design: An encyclopedia of mechanisms*, dokumen.pub. Available at: <https://dokumen.pub/building-blocks-of-tabletop-game-design-an-encyclopedia-of-mechanisms-1138365491-9781138365490.html>
- Mulyonugroho, Y.Z., Bangsa, P.G. and Christianna, A. (2016) *Perancangan board game Dengan Tema pahlawan Pahlawan Alkitab untuk pembelajaran moral Bagi Anak-Anak Sekolah minggu umur 5-7 Tahun*, Jurnal DKV Adiwarna. Available at: <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/4362>
- Tanzil, F.P. (1970) *Perancangan board game Sebagai Media Pengenalan Etika Kristen Untuk Anak-Anak Kristen USIA 12-14 Tahun*, Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna. Available at: <https://www.neliti.com/publications/87025/perancangan-board-game-sebagai-media-pengenalan-etika-kristen-untuk-anak-anak-kr>
- Wahyuni, F. and Azizah, S.M. (2020) *Bermain Dan Belajar Pada Anak Usia dini*, Al. Available at: <https://ejournal.insuriponorogo.ac.id/index.php/adabiya/article/view/257>
- Wulandari, A.M. and Purba, R. (2021) *Perancangan board game Edukatif Tentang budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar*, Jurnal Mahasiswa Fakultas Seni dan Desain. Available at: <https://e-journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/FSD/article/view/1197>
- Yulianingsih, D. (2020a) *Upaya Guru Sekolah Minggu dalam meningkatkan Motivasi Belajar Alkitab di Kelas sekolah minggu*, Fidei: Jurnal Teologi Sistematika dan Praktika. Available at: <https://www.stt-tawangmangu.ac.id/e-journal/index.php/fidei/article/view/186>