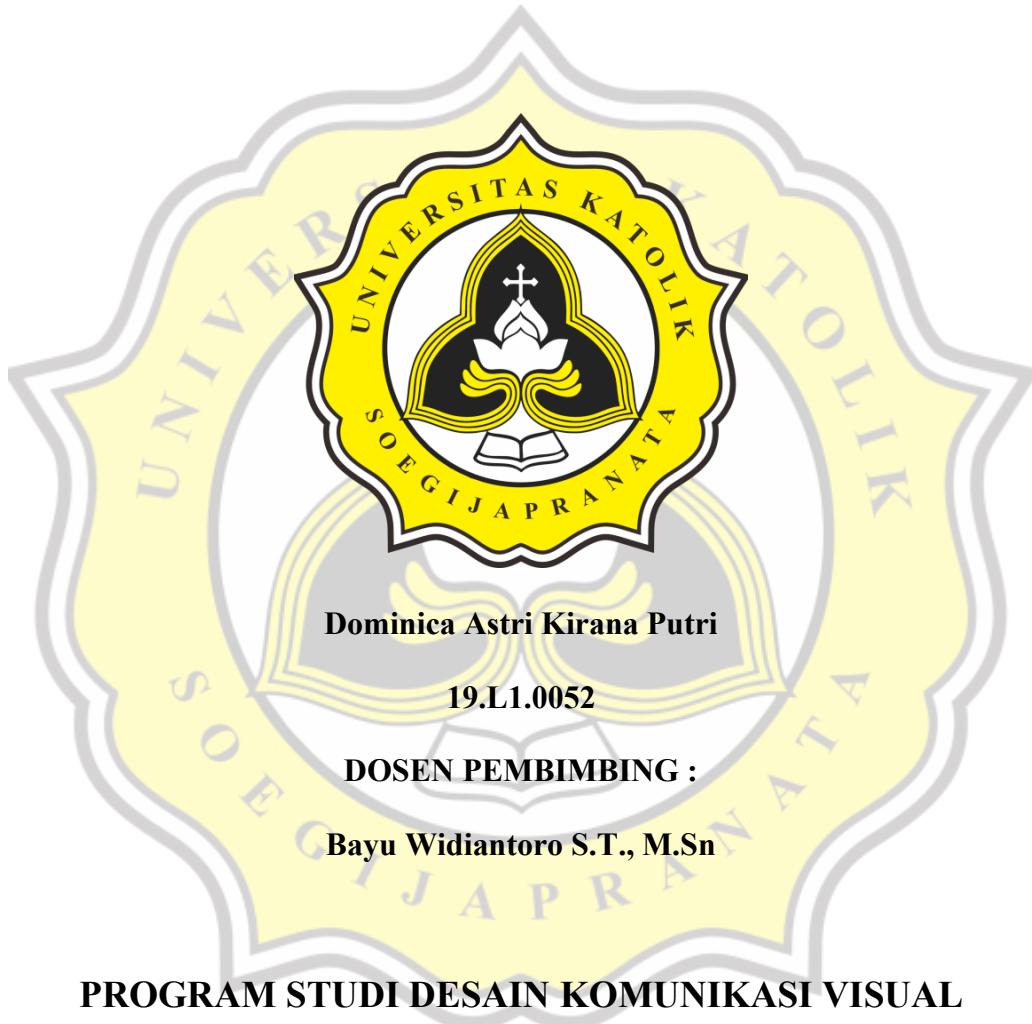


LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN BUKU CERITA INTERAKTIF
SEBAGAI MEDIA EDUKASI MANAJEMEN WAKTU
ANAK USIA UMUR 4-5 TAHUN



Dominica Astri Kirana Putri

19.L1.0052

DOSEN PEMBIMBING :

Bayu Widiantoro S.T., M.Sn

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG

2023

**LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN BUKU CERITA INTERAKTIF
SEBAGAI MEDIA EDUKASI MANAJEMEN WAKTU
ANAK USIA UMUR 4-5 TAHUN**

Diajukan dalam Rangka Memenuhi

**Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Desain (S.Ds)**



Dominica Astri Kirana Putri

19.L1.0052

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG

2023

Abstrak

Isu manajemen waktu pada masa kini menjadi perhatian penting, di mana banyak orang masih mengalami kesulitan dalam memahami dan mengelola waktu dengan efektif. Meskipun terdapat banyak pembahasan mengenai manajemen waktu untuk orang dewasa dan anak sekolah, perhatian terhadap manajemen waktu anak kecil, khususnya di usia dini, masih terbatas. Usia dini merupakan periode emas di mana orang tua memiliki kesempatan untuk memberikan bekal sederhana yang penting bagi masa depan anak, termasuk keterampilan dasar seperti mengatur waktu. Namun, masih banyak orang tua yang membiarkan anak-anak mereka bebas tanpa memberikan tanggung jawab, sehingga mereka tumbuh dengan kebiasaan mengelola waktu yang kurang teratur. Maka dibuatlah perancangan buku cerita interaktif anak berjudul "Ini Waktuku!" yang diharapkan dapat menjadi media edukatif yang membantu orang tua mengajarkan konsep manajemen waktu secara sederhana kepada anak-anak mereka.

Kata Kunci: Manajemen, Waktu, Usia, Dini, Buku, Interaktif.

Abstract

The issue of time management in the contemporary era has become a crucial concern, where many people still face difficulties in understanding and effectively managing their time. Despite numerous discussions on time management for adults and school-age children, attention to time management for young children, particularly in early childhood, remains limited. Early childhood represents a golden period where parents have the opportunity to provide essential foundations for their children's future, including basic skills such as time management. However, many parents still allow their children unrestricted freedom without assigning responsibilities, resulting in the development of disorganized time management habits as they grow older. Therefore, the design of an interactive children's storybook titled "Ini Waktuku!" is created with the hope of serving as an educational tool to assist parents in teaching the concept of time management in a simple manner to their children.

Keywords: Management, Time, Early, Childhood, Books, Interactive