

**KAMERA PENGAWAS SEBAGAI APLIKASI
WIRELESS APPLICATION PROTOCOL (W@P)**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan
Program Sarjana (SI) pada Fakultas Teknologi Industri
Universitas Katolik Soegijapranata
Semarang



Disusun oleh:

NAMA : KRENS RICKY

NIM : 00.50.0010

**PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2005

DAFTAR ISI

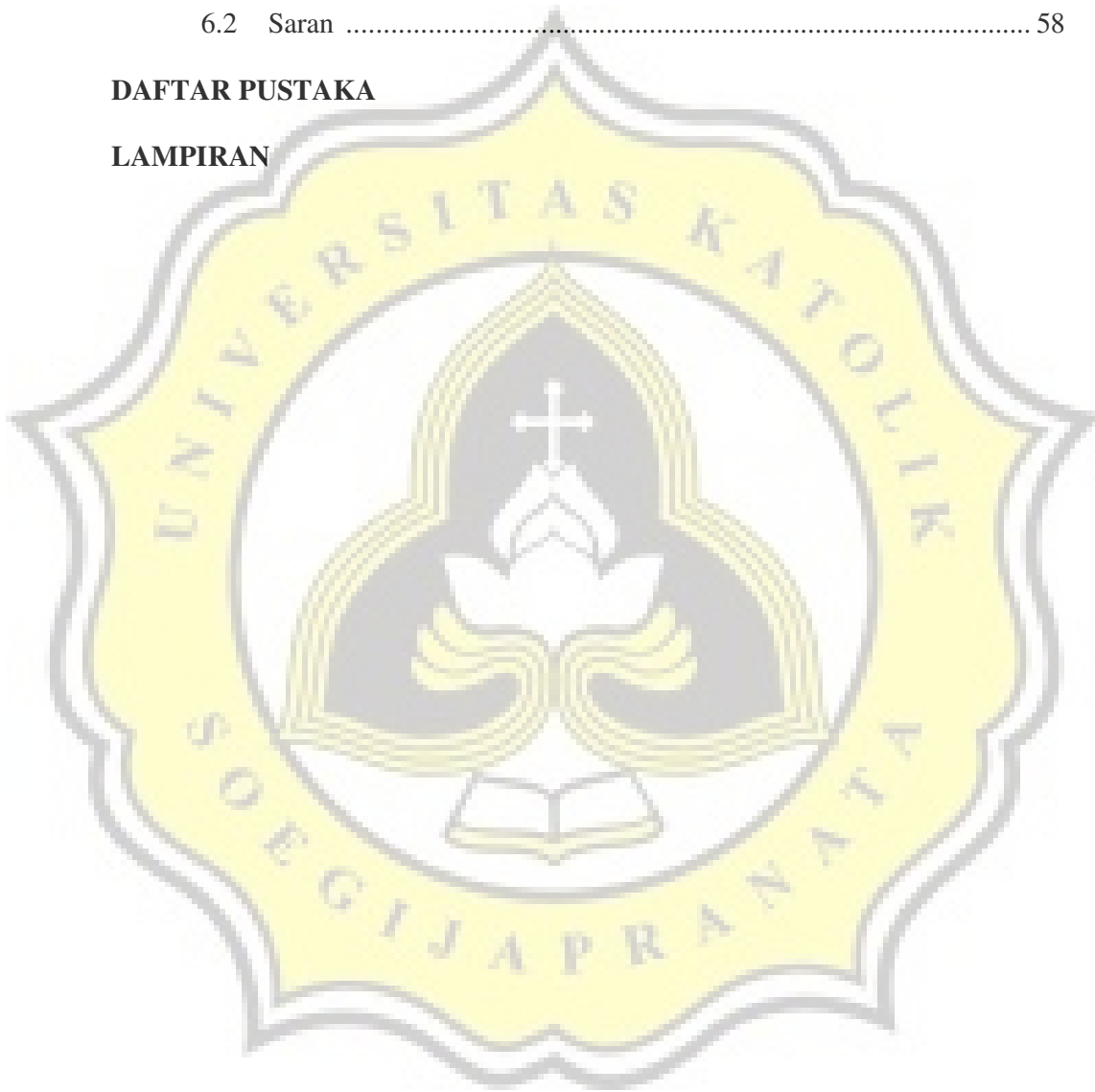
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Pembatasan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 <i>General Packet Radio Service (GPRS)</i>	6
2.1.1 Pengertian <i>GPRS</i>	6
2.1.2 <i>GPRS User Devices</i>	7
2.1.3 Keunggulan Jaringan <i>GPRS</i>	8
2.1.4 Keistimewaan <i>GPRS</i>	10
2.2 <i>Wireless Appllicatin Protocol (WAP)</i>	11
2.2.1 Pengertian <i>WAP</i>	11
2.2.2 Komponen Arsitektur <i>WAP</i>	12

2.2.3 Cara Kerja WAP	14
2.2.4 Layer Protokol WAP	17
2.2.5 Perbandingan Model Layer TCP/IP, OSI dan WAP	22
2.2.6 <i>Wireless Markup Language</i> (WML)	27
2.3 Web Server	29
2.4 Visual Basic 6.0	30
2.4.1 Lingkungan Pemrograman Visual Basic 6.0	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	34
3.1 Pengumpulan Data	34
3.2 Pembuatan dan Pengujian Program	34
3.2.1 Flowchart Perancangan Program	34
BAB IV PERANCANGAN SISTEM	37
4.1 Perancangan Perangkat Keras	37
4.1.1 Kamera	37
4.1.2 Satu Unit Komputer	37
4.1.3 Modem	38
4.1.4 Perangkat <i>Wireless</i> yang Mendukung WAP	38
4.2 Perancangan Perangkat Lunak	38
4.2.1 Perancangan Perangkat Lunak untuk Kamera	39
4.2.2 Perancangan Perangkat Lunak untuk WAP Server	40
BAB V ANALISA SISTEM	45
5.1 Analisa Perangkat Lunak Kamera	45
5.2 Analisa Perangkat Lunak WAP server	49

5.3	Analisa Aliran <i>Protocol Data Unit (PDU)</i>	55
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		57
6.1	Kesimpulan	57
6.2	Saran	58

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



ABSTRAK

Telah banyak menjadi pembicaraan bahwa saat ini telah terjadi revolusi dalam perkembangan teknologi informasi. Bahkan dikatakan pada saat ini telah terjadi evolusi teknologi informasi seiring dengan berkembang pesatnya teknologi dan layanan komunikasi bergerak di dunia. Hal ini ditunjukkan dengan terus bertambahnya ribuan subscriber baru ke dalam jaringan wireless di dunia. Hadirnya GPRS merupakan lompatan penting dari teknologi wireless dalam hal ini adalah WAP. Wireless Application Protocol atau WAP telah menjadi standart internasional untuk menampilkan internet bergerak pada perangkat seluler. WAP dirancang pertama kali sebagai protokol komunikasi bergerak yang tidak bergantung pada perangkat dan sistem tertentu. WAP dirancang sebagai bagian dari sistem 3G di masa depan seperti halnya Bluetooth dan GPRS.

Dengan pembahasan ini peneliti bertujuan merancang aplikasi yang mendukung layanan WAP dengan bahasa Wireless Markup Language (wml) yang merupakan bahasa khusus untuk membuat aplikasi WAP. Aplikasi tersebut berupa penampilan gambar pada layar ponsel. Gambar tersebut diperoleh dari kamera yang dihubungkan dengan server WAP. Cara kerja kamera tersebut diatur oleh suatu program yang dibuat dengan bahasa pemrograman Visual Basic, sehingga jika ada obyek yang bergerak yang ditangkap oleh kamera maka kamera akan memotret dan hasilnya disimpan pada komputer server yang terkoneksi ke jaringan internet agar dapat diakses oleh pengguna aplikasi melalui peralatan WAP yang dimiliki.