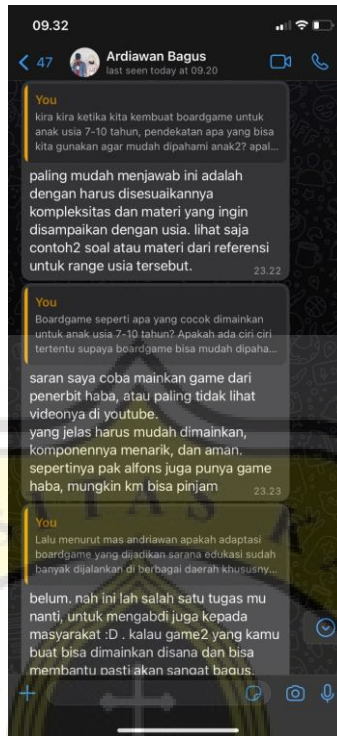


LAMPIRAN

1. Wawancara Ahli.



*Dokumentasi wawancara melalui Whatsapp
Pada Senin, 11 April 2022 pukul 23.00 – 23.26*

P : Penulis

A : Bapak Adriawan Bagus Harisa

P : jadi saat ini, saya sedang membuat boardgame sebagai media pembelajaran untuk anak-anak sekolah dasar terkait bencana gunung meletus di Merapi pak. jadi nantinya boardgame ini berisi konten edukasi untuk memperkenalkan bencana tersebut, apa saja gejala- gejala bencananya. serta bagaimana memupuk sikap kesiap siagaan bencana terhadap bencana alam tersebut.

A : wah bagus ini, jadi mitigasi bencana gunung meletus ya temanya

P : Menurut mas Adriawan Bagus sebagai ahli terkait bordgame di semarang, apakah boardgame sendiri merupakan media pembelajaran yang cukup interaktif bagi anak usia 7-10 Tahun?

A : board game atau game secara umum memang salah satu media yang paling interaktif dibandingkan dengan media lainnya. karena ada unsur interaktivitas tersebut, sehingga membuat pemainnya lebih engage dengan tema atau topik yang dibawakan. tidak terikat pada umur, tapi tentu saja setiap range usia memiliki batasan kompleksitas masing2

P : kira kira ketika kita kembuat boardgame untuk anak usia 7-10 tahun, pendekatan apa yang bisa kita gunakan agar mudah dipahami anak2? apalagi kalau kita juga memberikan topik topik edukasi didalamnya.

A : paling mudah menjawab ini adalah dengan harus disesuaikannya kompleksitas dan materi yang ingin disampaikan dengan usia. lihat saja contoh2 soal atau materi dari referensi untuk range usia tersebut.

P : Boardgame seperti apa yang cocok dimainkan untuk anak usia 7-10 tahun? Apakah ada ciri ciri tertentu supaya boardgame bisa mudah dipahami oleh anak usia 7-10 tahun?

A : saran saya coba mainkan game dari penerbit haba, atau paling tidak lihat videonya di youtube. yang jelas harus mudah dimainkan, komponennya menarik, dan aman.

P : Lalu menurut mas andriawan apakah adaptasi boardgame yang dijadikan sarana edukasi sudah banyak dijalankan di berbagai daerah khususnya di daerah rawan bencana?

A : belum. nah ini lah salah satu tugas mu nanti, untuk mengabdikan juga kepada masyarakat. kalau game2 yang kamu buat bisa dimainkan disana dan bisa membantu pasti akan sangat bagus.

PAPER NAME

**16.L1.0068 Benedicto Pradipta Putra.do
cx**

AUTHOR

Benedicto Pradipta Putra

WORD COUNT

8142 Words

CHARACTER COUNT

51305 Characters

PAGE COUNT

41 Pages

FILE SIZE

215.7KB

SUBMISSION DATE

Jun 29, 2022 9:26 AM GMT+7

REPORT DATE

Jun 29, 2022 9:27 AM GMT+7

● **14% Overall Similarity**

The combined total of all matches, including overlapping sources, for each database.

- 11% Internet database
- 1% Publications database
- Crossref database
- Crossref Posted Content database
- 6% Submitted Works database

