

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Pada perancangan ini, dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu alasan pentingnya sikap kesiapsiagaan terhadap bencana sedari dini dan pengetahuan mendalam tentang bencana erupsi bukan karena siswa – siswi tidak tertarik. Melainkan media pembelajaran yang masih dilakukan cenderung membosankan. Dengan dilakukannya pendekatan melalui papan permainan ini maka ketertarikan siswa – siswi untuk memperdalam hal tersebut dapat diterima dengan baik dan menyenangkan.

5.2 Saran

Dengan papan permainan ini diharapkan mampi meningkatkan daya tarik siswa-siswi untuk memperdalam materi tentang bencana dan memupuk sikap kesiap-siagaan sedari dini dengan melakukan permainan. Dengan adanya papan permainan ini, semoga dapat disebarluaskan ke seluruh wilayah yang terdampak bencana erupsi gunung aktif di seluruh Indonesia.

Bagi perancang lain yang hendak menindaklanjuti perancangan ini, diharapkan untuk mengkaji lebih dalam terkait perkembangan kognitif anak dan remaja dan kaitannya terhadap permainan interaktif. Diharapkan juga mampu melengkapi perancangan ini terkait branding dan kemampuannya bersaing dalam pasar.

Bagi anak-anak, untuk memupuk sikap mau bereksplorasi dan mendalami sesuatu. Maka lebih rajinlah dah tanggap akan lingkungan di sekitar.