

DAFTAR PUSTAKA

- Adityo, S, 2013, Teori Permainan. Diakses dari <https://sutrisnoadityo.wordpress.com/2013/10/12/teori-permainan-game-theory/>
- Ardi, G, 2015, 6 Masalah Utama Dalam Belajar dan Solusinya. Diakses dari <https://afidburhanuddin.wordpress.com/2014/05/19/masalah-belajar-dan-solusinya/>
- Bella, 2018, Cara Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Mahasiswa. Diakses dari <https://mamikos.com/info/cara-meningkatkan-motivasi-belajar/>
- Gross, R, 2018, Arti Warna dan Symbolisme Bagaimana Menggunakan Kekuatan Warna. Diakses dari https://www.canva.com/id_id/belajar/arti-warna-dan-simbol-dari-merk/
- Handika, 2014, Pengertian Proporsi, Komposisi, Perspektif, dan Gelap Terang Beserta Penjelasannya. Diakses dari <https://www.senibudayaku.com/2017/02/pengertian-menggambar-bentuk-dalam-seni-ruqa-secara-lengkap.html>
- Hartono, J, 2015, Macam-Macam bentuk Dalam Seni Rupa. Diakses dari <https://www.seputarpengetahuan.co.id/2015/06/unsur-unsur-seni-ruqa-dan-penjelasannya.html>
- Herlina, V, 2017, Strategi Komunikasi Visual. Diakses dari <http://blj.co.id/2017/05/04/strategi-komunikasi-visual/>
- Ibrahim, A, 2013, Pengertian Siswa Dalam Sekolah Dasar, Menengah, Atas. Diakses dari <https://pengertiandefinisi.com/pengertian-siswa-dalam-sekolah-dasar-menengah-dan-atas/>
- Noviana, Nur Annisa, 2014, Jenjang Pendidikan Formal di Indonesia Menurut Undang-undang Tahun 2013. Diakses dari <https://ilmu-pendidikan.net/pendidikan/peraturan/jenjang-pendidikan-formal-di-indonesia-uu-sisdiknas-2003>
- Priherdityo, E, 2015, 57% Anak Indonesia Malas Bergerak, Kebanyakan Anak Orang Kaya. Diakses dari <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20150423151558-255-48780/57-anak-indonesia-malas-bergerak-kebanyakan-anak-orang-kaya>
- Setiaji, B, 2019, Penyebab Anak Malas Belajar Menurut Para Ahli. Diakses dari <https://jagad.id/penyebab-anak-malas-belajar-menurut-para-ahli/>

Silvya, E, 2017, Karakteristik Perkembangan Anak SMA. Diakses dari https://www.academia.edu/30521156/Perkembangan_Anak_Usia_Sekolah

Sless, D, 1981, Learning Visual and Communication. Diakses dari https://www.academia.edu/449792/What_is_Information_Design

Stout, W, 2016, Bagaimana Cara Bermain Roulette. Diakses dari <http://bravenewwaves.com/2016/02/19/bagaimana-cara-bermain-roulette/>

Taufik, T, 2015, Pengertian Sekolah Menengah Keatas. Diakses dari <https://almasoem.sch.id/pengertian-sekolah-menengah-atas/>

Zakky, 2018, Pengertian Pendidikan Menurut Para Ahli Secara Umum. Diakses dari <https://www.zonareferensi.com/pengertian-pendidikan/>

