

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Di jaman modern yang semuanya berjalan dengan cepat, dimana semua hal berkembang dengan pesat dan inovasi- inovasi baru banyak bermunculan termasuk salah satunya adalah teknologi. Dimana manusia lebih dimudahkan dalam mengerjakan segala hal. Maka peranan teknologi sangatlah penting dalam kehidupan manusia, salah satunya yang sangat terasa dampaknya dalam perkembangan teknologi saat ini adalah pengusaha yang ingin mengembangkan bisnisnya. Para pengusaha yang menjalankan bisnisnya dengan sistem manual harus sadar akan teknologi agar mereka dapat bersaing dengan para pengusaha baru yang sudah sadar akan perkembangan teknologi saat ini.

Maka dari itu dengan adanya sistem komputerisasi yang menyediakan banyak kelebihan, dan dapat meminimalkan error, perusahaanpun harus mengubah sistem manual menjadi sistem komputerisasi. Dengan adanya sistem informasi yang baik dalam suatu perusahaan maka sebuah perusahaan dapat mengambil tindakan yang cepat dan tepat, untuk mengatasi segala permasalahan yang ada dalam perusahaan mereka. Selain itu jika sebuah perusahaan menggunakan sistem manual maka tidak luput dari yang namanya human error, sedangkan sistem komputerisasi memiliki banyak kelebihan dari sistem manual yaitu, lebih cepat, lebih tepat dan dapat menyimpan banyak data.

Warna Warni Sticker adalah perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan percetakan stiker. Warna Warni Sticker sendiri didirikan pada tahun 1998 oleh pendirinya Ridwan Pranoto. Untuk pengolahan datanya sendiri, Warna Warni Sticker masih menggunakan sistem informasi akuntansi manual yang di terapkan pada kertas kerja.

Kelemahan – kelemahan yang dimiliki Warna Warni Sticker antara lain:

1. Laporan keuangan yang dikeluarkan tidak akurat
2. Jumlah stok barang tidak diketahui jumlahnya pastinya
3. Memungkinkan terjadinya kesalahan seperti human error

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan oleh peneliti, maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Teknologi Informasi (TI) Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) Pada CV Warna Warni Sticker”

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan mengenai CV. Warna Warni Sticker, maka penulis merumuskan masalah pada penelitian ini sebagai berikut: “Bagaimana merancang sistem informasi akuntansi yang selanjutnya bisa diterapkan oleh CV. Warna Warni Sticker dengan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD)?”

1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu merancang dan juga menyediakan sistem bagi CV. Warna Warni Sticker yang diharapkan dapat menunjang proses input dan output yang lebih cepat dan tepat serta menghasilkan laporan akhir yang diharapkan bagi pemilik CV Warna Warni Sticker, sehingga pemilik dapat dimudahkan dalam mendapat informasi tentang jalannya perusahaan dan dapat menarik sebuah keputusan yang tepat.

Penelitian yang telah dilakukan oleh penulis diharapkan agar menjadi manfaat bagi pihak yang terkait, yaitu :

1. Bagi Penulis

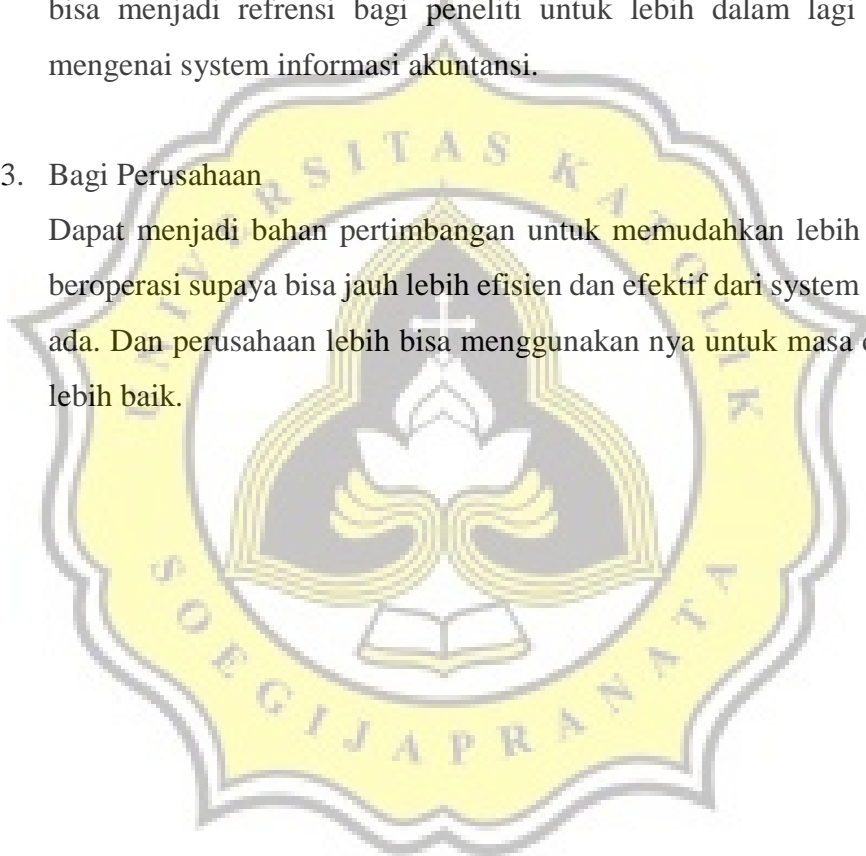
Dapat menambah pengetahuan dan pengalaman bagi penulis dalam menganalisa masalah yang terjadi dan mencari solusi terbaik sebagai penerapan dari pentingnya system informasi akuntansi.

2. Bagi Pembaca

Agar bisa di gunakan sebagai peneliti selanjutnya dan di harapkan bisa menambah ilmu pengetahuan mengenai system informasi akuntansi dan bisa menjadi referensi bagi peneliti untuk lebih dalam lagi membahas mengenai system informasi akuntansi.

3. Bagi Perusahaan

Dapat menjadi bahan pertimbangan untuk memudahkan lebih lagi dalam beroperasi supaya bisa jauh lebih efisien dan efektif dari system yang sudah ada. Dan perusahaan lebih bisa menggunakannya untuk masa depan yang lebih baik.



1.4. Kerangka Pikir Penelitian

