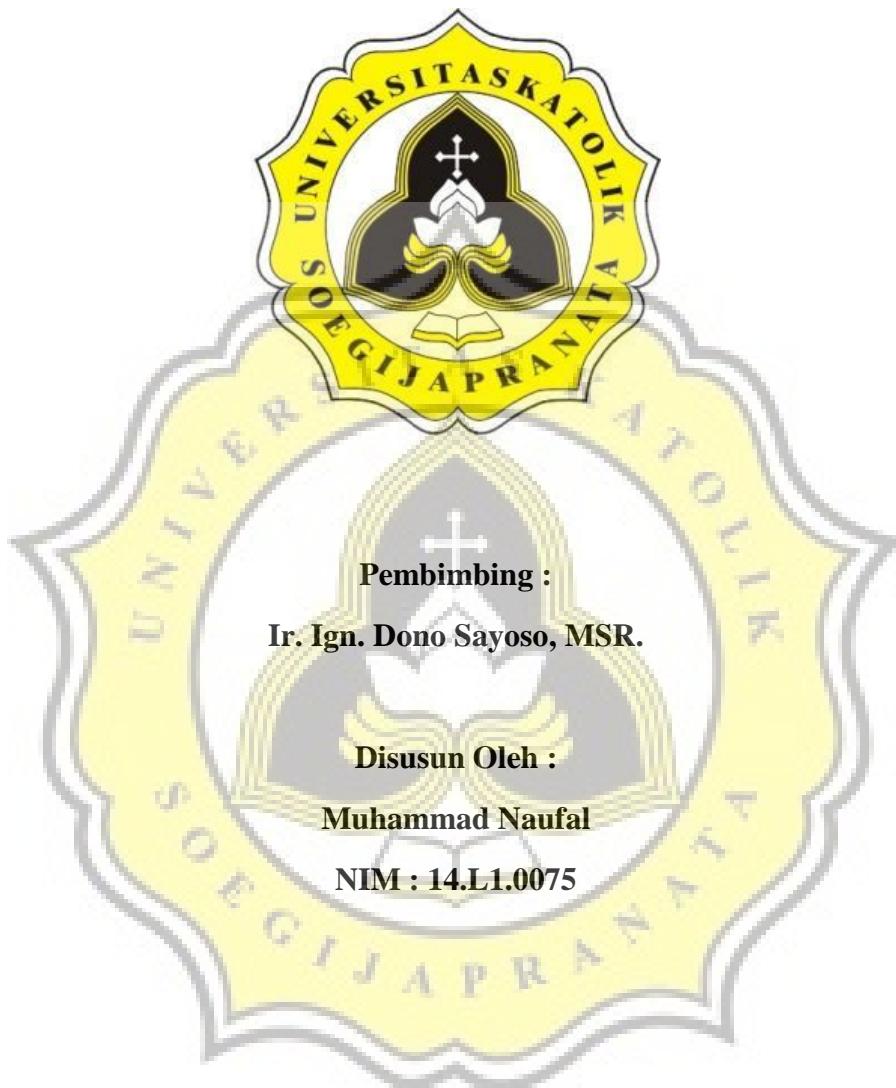


**PERANCANGAN KAMPANYE SOSIAL UNTUK MENGURANGI STRES PADA
SISWA MELALUI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

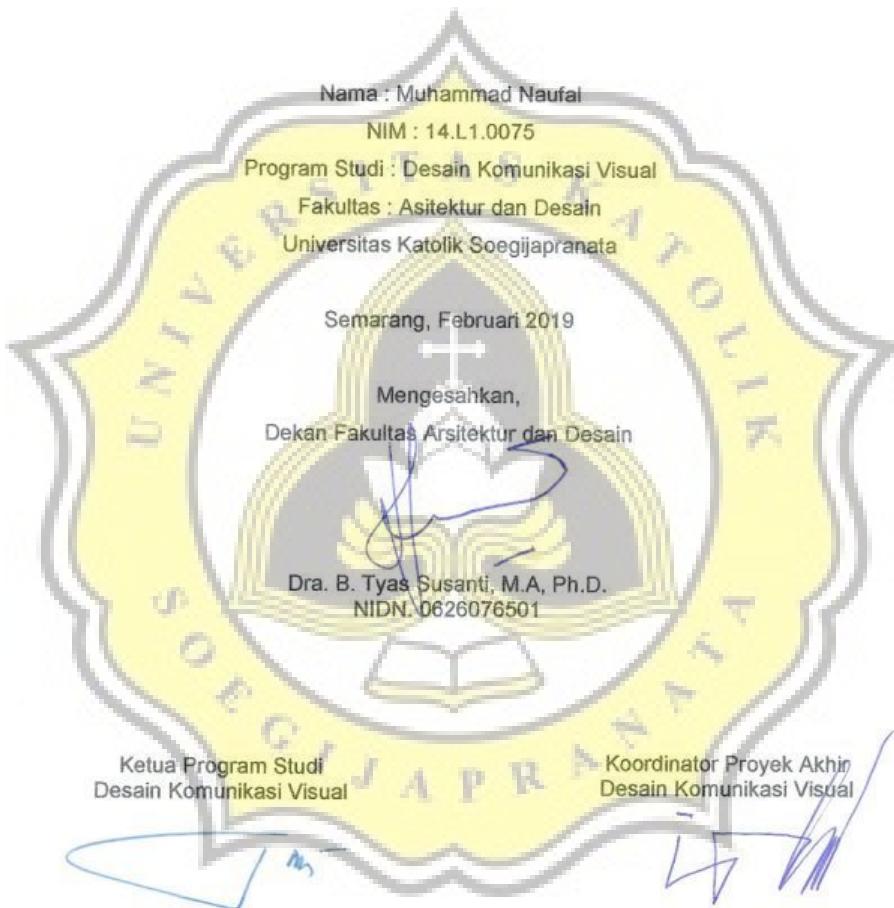


**PROGAM STUDI
DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG
2018/2019**

HALAMAN PENGESAHAN

Judul:

PERANCANGAN KAMPANYE SOSIAL UNTUK MENGURANGI STRES PADA SISWA
MELALUI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL



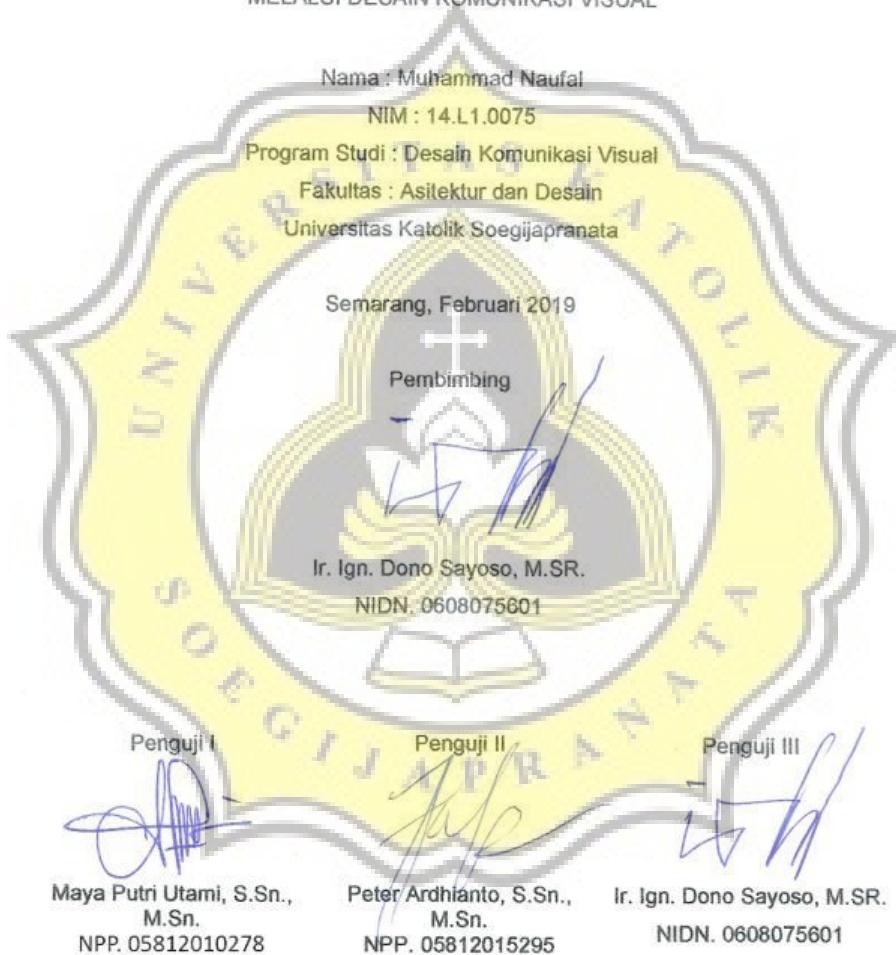
Ag. Dicky Prastomo, S.I.P., M.A.
NPP. 058.1.2013.283

Ir. Ign. Dono Sayoso, M.SR.
NIDN. 0608075601

HALAMAN PENGESAHAN

Judul:

PERANCANGAN KAMPANYE SOSIAL UNTUK MENGURANGI STRES PADA SISWA
MELALUI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL



PERNYATAAN ORISINALITAS

Nama : Muhammad Naufal

NIM : 14.L1.0075

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Asitektur dan Desain

Universitas Katolik Soegijapranata

Judul:

PERANCANGAN KAMPANYE SOSIAL UNTUK MENGURANGI STRES PADA SISWA
MELALUI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

Dengan ini saya menyatakan bahwa laporan karya ilmiah proyek akhir ini dibuat oleh saya sendiri sesuai dengan ketentuan program studi dan akademis yang telah dinyatakan bebas plagiasi. Apabila ditemukan bukti plagiasi pada laporan ilmiah ini, saya akan menerima sanksi dari Program Studi Desain Komunikasi Visual, Unika Soegijapranata Semarang. Demi kepentingan akademis, maka saya bersedia dan menyetujui bentuk publikasi dari karya ilmiah ini.

Semarang Februari 2019

METERAI TEMPAT

4TAEBAFF529662381

6000
ENAM RIBU RUPIAH

Muhammad Naufal

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5.1 Tujuan.....	3
1.5.2 Manfaat	3
1.6 Metodologi Perancangan.....	3
1.6.1 User Research.....	3
1.6.2 Initial Concept.....	4
1.7 Skema Perancangan.....	5
1.8 Sistematika Penulisan	6

BAB II TINJAUAN UMUM

2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Teori Remaja.....	7
2.1.1.1 Remaja dan Pendidikan	7
2.1.1.2 Pola Pikir Remaja	7
2.1.1.3 Hubungan Antar Remaja	8
2.1.1.4 Remaja dan Orangtua	8
2.1.2 Teori Mengenai Stres	8
2.1.3 Teori Motivasi.....	10
2.1.4 Teori Desain Komunikasi Visual.....	10
2.1.4.1 Desain	10
2.1.4.2 Warna	12

2.1.5 Teori Logo	14
2.1.6 Teori Mengenai Layout.....	15
2.1.7 Teori Kampanye.....	16
2.1.8 Teori Tipografi	17
2.1.9 Teori Media	19
2.1.9.1 Ambient Media	19
2.2 Tinjauan Pustaka	20
2.2.1 Gary Felsten and Kathy Wilcox.....	20
2.2.2 Serap Akgun and Joseph Carrochi	20
2.2.3 Faridah Nurmaliyah	21
2.2.4 Enik Nur Kholidah	21
2.2.5 John W. Santrock.....	21
2.2.6 Elizabeth B. Hurlock.....	22
BAB III STRATEGI KOMUNIKASI	
3.1 Strategi Komunikasi	24
3.1.1 Sasaran Khalayak dan Target Audiens.....	24
3.1.2 Analisa Target Sasaran	24
3.1.2 Analisa SWOT.....	24
3.1.2 Insight	25
3.1.3 Konsep Penyampaian Pesan (What to Say).....	25
3.1.4 Strategi Penyampaian Pesan (How to Say)	26
3.2 Analisa Data Riset.....	28
3.2.1 Wawancara Guru Bimbingan Konseling.....	28
3.2.2 Wawancara Orangtua Siswa.....	28
3.2.3 Wawancara Psikolog	28
3.2.4 Angket.....	29
3.2.5 Wawancara Siswa.....	33
3.2.5 Siswa SMA Kelas 12	33
3.2.5 Siswa yang Baru Lulus.....	34

3.2.6 Internet.....	35
3.2.7 Observasi	35
3.3 Strategi Media.....	38
3.3.1 Objektif Media.....	38
3.3.2 Pendekatan Media	39
3.3.3 Strategi Anggaran	40
BAB IV STRATEGI KREATIF	
4.1 Konsep Verbal	42
4.1.1 Tema kampanye	42
4.1.2 Judul Kampanye	42
4.1.3 Tone & Manner	42
4.1.4 Bahasa yang digunakan.....	43
4.2 Konsep Visual.....	43
4.2.1 Konsep logo	43
4.2.2 Konsep warna logo.....	44
4.2.3 Konsep jenis huruf.....	45
4.2.4 Konsep gaya desain.....	45
4.3 Visualisasi desain.....	47
4.3.1 Attention	47
4.3.2 Interest	51
4.3.3 Search	53
4.3.4 Action	55
4.3.5 Share.....	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63

DAFTAR GAMBAR

1.0 Warna Dingin dan Panas	13
1.1 Contoh Logo Kampanye	14
1.2 Huruf <i>Serif</i>	18
1.3 Huruf <i>Sans Serif</i>	18
1.4 Huruf <i>Script</i>	18
1.5 Huruf <i>Decorative</i>	19
1.6 Pertanyaan 1 Angket Google Form	30
1.7 Pertanyaan 2 Angket Google Form	30
1.8 Pertanyaan 3 Angket Google Form	31
1.9 Pertanyaan 4 Angket Google Form	31
2.0 Pertanyaan 5 Angket Google Form	32
2.1 Pertanyaan 6 Angket Google Form	32
2.2 Pertanyaan 7 Angket Google Form	33
2.3 Dinding Kamar Nabila Salma Aulia, Siswa Kelas 12 SMA 4 Semarang	34
2.4 Suasana Sekolah Saat UTS.....	37
2.5 Suasana di Kelas Ketika Tidak Ada Guru	38
2.6 Suasana di Kelas Ketika Tidak Ada Guru	38
2.7 Logo Kampanye.....	43
2.8 Elemen Logo.....	44
2.9 Warna Logo	44
3.0 Pemilihan font.....	45
3.1 gaya desain.....	45
3.2 karakter pengenal	46
3.3 Truth or dare	47
3.4 Stiker greget dan kertas truth or dare	48
3.5 x-banner	48
3.6 contoh pengaplikasian baliho di jalan pemuda	50

3.7 Instagram ads.....	50
3.8 sampul buku tulis	51
3.9 pembatas buku	52
4.0 salah satu desain papan gantung.....	52
4.1 layout challenge story instagram.....	53
4.2 layout feeds instagram.....	54
4.3 poster acara	55
4.4 layout event	55
4.5 tembok greget dan entrance gate	56
4.6 layout terbuka booth lawan stres.....	56
4.7 layout terbuka booth fokus	57
4.8 meja di booth fokus	58
4.9 stage tampak depan.....	59
5.0 umbul – umbul dan photobooth.....	59
5.1 merchandise.....	60
5.2 desain sampul depan buku latian soal UN.....	61
5.3 kupon nonton gratis.....	61

