

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian "Edukasi Kesehatan Mulut dan Gigi Menggunakan *Game* Pertahanan Gigi" ini dapat ditarik kesimpulan yaitu:

1. Permainan pertahanan gigi memiliki tingkat kebergunaan(fungsi edukasi) yang cukup untuk memberi pengajaran mengenai kesehatan gigi dan mulut, maksudnya adalah penggunaan bahasa yang mudah dimengerti membuat informasi yang disampaikan mudah dipahami sehingga informasi yang disampaikan berguna untuk pemain.
2. Dari jawaban yang diberikan responden ditemukan adanya korelasi antara ke lima variabel (kemudahan, kebergunaan, tampilan, hiburan, ketersediaan perangkat) dengan Intensi pemain untuk tetap memainkan permainan Pertahanan Gigi di masa depan. Ini menandakan minat responden untuk terus menggunakan permainan "Pertahanan Gigi" dapat ditingkatkan melalui kelima aspek ini.

5.2 Saran

Berikut ini adalah saran pengembangan pada penelitian selanjutnya yaitu:

1. Informasi mengenai kesehatan mulut dan gigi diperbanyak dan dibuat lebih detil, namun tetap mengedepankan unsur penggambaran dan penggunaan bahasa yang mudah dipahami.
2. Penambahan jenis permainan yang lebih seru, dan penambahan fungsi edukasi melalui *gameplay* yang lebih kental (animasi, efek suara).