

## 7. DAFTAR PUSTAKA

### Internet

- Pengertian Gadget, 12/08/14, dari: <http://www.mandalamaya.com/pengertian-gadget/>
- Anak Asuhan Gadget, 17/03/16, dari <http://health.liputan6.com/read/2460330/anak-asuhan-gadget>
- Usia Berapa Anak Boleh Memiliki Ponsel Sendiri?, 13/09/17, dari <http://lifestyle.kompas.com/read/2017/09/13/114500420/usia-berapa-anak-boleh-memiliki-ponsel-sendiri->
- Usia Ideal Anak Untuk Diizinkan Pegang Handphone Pribadi, 11/04/15, dari <http://www.tribunnews.com/lifestyle/2015/04/11/usia-ideal-anak-untuk-diizinkan-pegang-handphone-pribadi>

### Jurnal

Johannes, Michelle Josie (2016), Perancangan Komunikasi Visual Kampanye Pencegahan Adiksi Gadget Pada Anaka "Hands to Hands", Program Studi Desain Komunikasi Visual, BINUS, 2016

Novitasari, Wahyu dan Nurul Khotimah, (2016), Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Anak 5-6 Tahun, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Surabaya

Velika, Viona (2016), Perancangan Iklan Layanan Masyarakat Penggunaan Gadget Bijaksana Pada Anak Usia 3-5 Tahun Di Surabaya, Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni dan Desain, Universitas Kristen Petra.

### Buku

Adi Kusrianto. 2007. Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: CV. Andi.

Iswidharmanjaya, Derry. Bila Si Kecil Bermain Gadget. Yogyakarta: Beranda Agency, 2014

Julianti, Sri. *The Art of Packeging*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2014

Sugiyama, Kotara, Tim Andree, *The Dentsu Cross Switch Team*. 2011. *The Dentsu Way*. New York: McGraw-Hill