

BAB V KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

1. Wisata alam dikenalkan dengan menggunakan jenis game petualangan yang merepresentasikan ciri khas wisata alam Kabupaten Semarang Rawa Pening, Curug Lawe-Benowo dan Hutan Penggaron.
2. Game Wisata Bumi Serasi dirancang dengan konsep yang menarik dengan menyesuaikan dengan keadaan asli wisata alam Kabupaten Semarang seperti desain dan gameplay. Contoh gameplay yang dimaksud seperti menyusuri dengan perahu di Rawa pening, melintasi jembatan romantis di Curug Lawe-Benowo dan mencari tenda di Hutan penggaron. Melalui survei yang diberikan kepada 50 responden, desain game membuat game menjadi menarik dinyatakan oleh sebanyak 96% responden atau sebanyak 48 responden. Suara dan musik membuat game menjadi menarik dinyatakan oleh 96% responden atau 48 orang. Jenis permainan membuat game menjadi menarik dinyatakan oleh 90% responden atau 45 orang.
3. Game Wisata Bumi Serasi memberikan informasi yang mudah dipahami oleh masyarakat melalui informasi wisata alam Kabupaten Semarang yang ada pada game. Melalui survei yang diberikan kepada 50 responden, informasi yang disampaikan pada game jelas dan mudah dipahami dinyatakan oleh sebanyak 96% responden dari 50 responden atau sebanyak 48 responden.

5.2. Saran

1. Objek wisata yang dipromosikan dibuat semakin banyak dengan tetap menampilkan hal-hal yang menarik pada setiap objek wisata dalam game.
2. Dapat ditambahkan pesan edukasi dalam game
3. Dapat ditambahkan lokasi wisata atau fitur *GPS* agar dapat memudahkan pemain yang ingin langsung mengetahui lokasi wisata melalui *GPS*.