



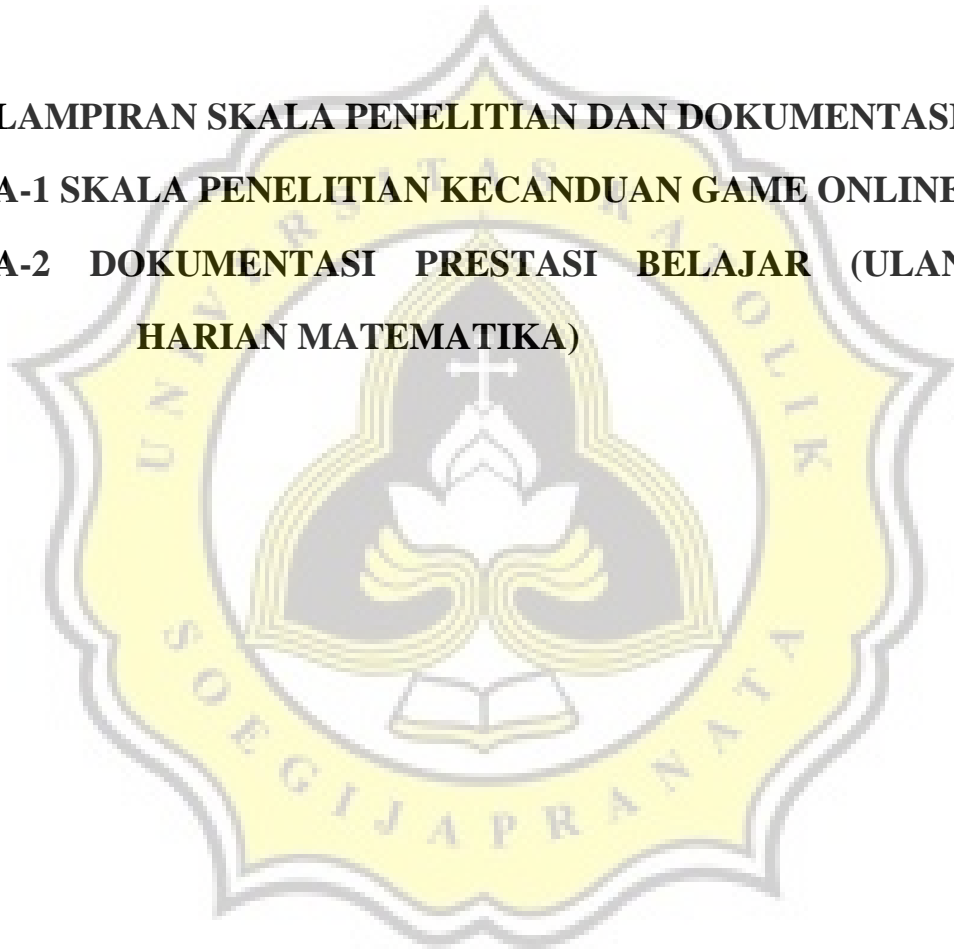
LAMPIRAN

LAMPIRAN A

LAMPIRAN SKALA PENELITIAN DAN DOKUMENTASI

A-1 SKALA PENELITIAN KECANDUAN GAME ONLINE

**A-2 DOKUMENTASI PRESTASI BELAJAR (ULANGAN
HARIAN MATEMATIKA)**



A-1 Skala Penelitian Kecanduan *Game Online*

Nama :

Kelas :

Keterangan :

PETUNJUK PENGISIAN SKALA

1. Baca dan pahami pernyataan-pernyataan pada lembar berikut.
2. Kerjakanlah sesuai dengan keyakinan, pikiran dan kondisi yang sebenarnya.
3. Jawablah dengan spontan dan tidak ada jawaban yang dianggap salah, semua jawaban adalah benar.
4. Pilihlah satu dari empat pilihan jawaban yang tersedia yang paling sesuai dengan diri anda dengan memberikan tanda centang (✓) pada kolom yang disediakan.

SS : Sangat setuju

S : Setuju

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju
5. Apabila anda ingin mengubah jawaban, anda dapat memberikan dua garis mendatar (=) pada jawaban yang anda ingin ubah, kemudian anda dapat mengganti jawaban tersebut dengan jawaban yang lebih sesuai dengan diri anda
6. Setelah selesai, koreksi kembali jawaban anda dan pastikan semua nomer sudah terisi.
7. Atas perhatian dan bantuannya, saya ucapkan banyak terimakasih.

SELAMAT MENGERJAKAN

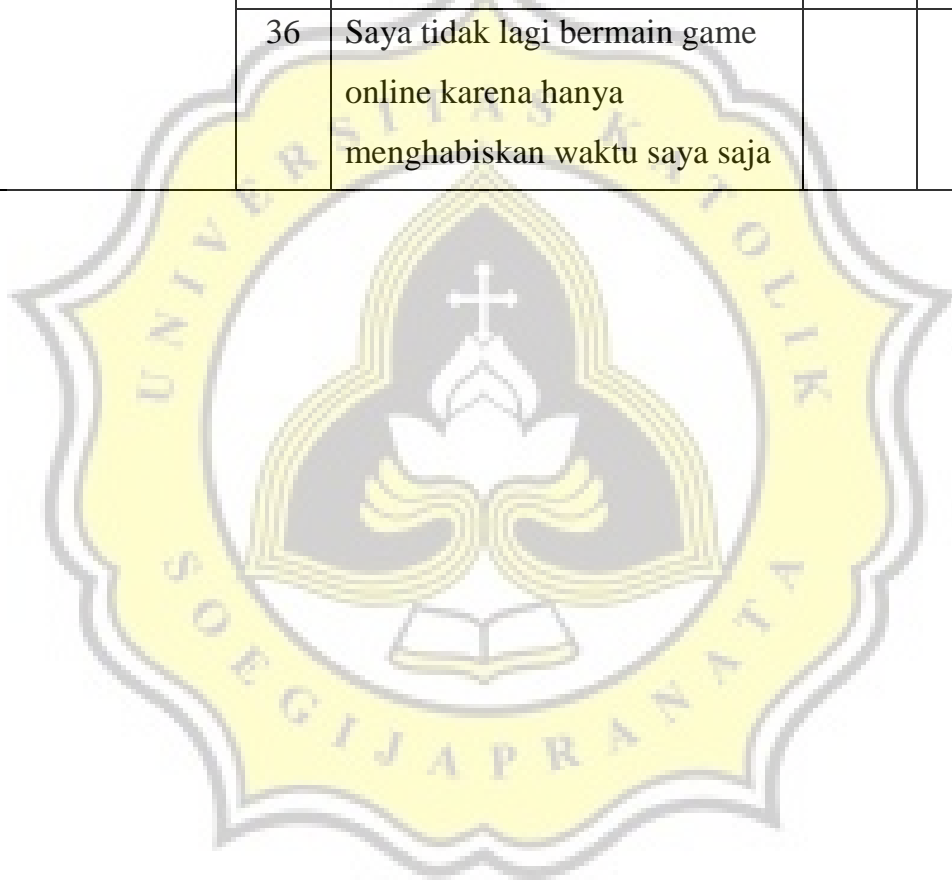
Aspek	No	Pernyataan	STS	TS	S	SS
<i>Salience</i> :	1	Bermain game adalah hal yang penting dalam hidup saya				

Bermain game online menjadi aktifitas atau peristiwa yang penting dalam hidup seseorang dan mendominasi pemikiran, perasaan, serta perilaku orang tersebut.	2	Dunia permainan game online lebih menarik dibanding dunia nyata				
	3	Game online dapat membuat saya melupakan segalanya				
	4	Saya tidak tertarik terhadap permainan game online				
	5	Adanya permainan game online tidak mempengaruhi kehidupan saya				
	6	Game online hanya sebagai hiburan biasa				
<i>Mood Modification:</i> Hal ini mengacu pada pengalaman subjektif pecandu game online yang merupakan konsekuensi dari terlibatnya dalam bermain game online dan dapat dijadikan sebagai coping atau dapat dikatakan sebagai melarikan diri dari perasaan yang buruk	7	Saya merasa masalah-masalah yang dirasakan hilang ketika bermain game online				
	8	Saya merasa gelisah jika saya tidak bermain game online				
	9	Saya mengatasi stres dengan bermain game online				
	10	Saya hanya bermain game online ketika saya bosan				
	11	Ketika saat tertekan saya tidak ingin bermain game online				
	12	Bermain game online bukan aktifitas yang dapat menghilangkan kejenuhan saya				
<i>Tolerance :</i>	13	Saya bermain game lebih dari 3 jam sehari				

Proses meningkatnya jumlah waktu bermain game online untuk mencapai suatu efek tertentu	14	Saya sering lupa waktu ketika bermain game online				
	15	Saya tidak pernah membatasi waktu dalam bermain game online				
	16	Saya tidak perlu meluangkan banyak waktu untuk bermain game online sampai puas				
	17	Saya dapat mengontrol waktu ketika bermain game online				
	18	2 jam bermain sudah cukup untuk saya bermain game online				
<i>Withdrawal Symptoms</i> : suatu perasaan yang tidak menyenangkan seperti marah dan gelisah muncul jika aktifitas bermain game online dihentikan atau dikurangi	19	Saya lebih suka bermain game online dari pada pergi bersama teman-teman				
	20	Saya tidak suka jika diganggu ketika bermain game online				
	21	Saat tidak bermain game online saya masih memikirkan game online				
	22	Saya lebih suka pergi bersama teman-teman dari pada bermain game online				
	23	Saya tetap merasa biasa-biasa saja meskipun tidak bermain game online				

	24	Saya tidak peduli jika saya tidak bisa bermain game online				
<i>Conflict :</i> kecanduan game online menyebabkan timbulnya konflik antara pecandu dengan orang sekitarnya, konflik dengan kegiatan lain, serta konflik dengan dirinya sendiri	25	Saya tetap bermain game online, walaupun orang tua marah				
	26	Ketika saya online, saya merasa tidak ada waktu untuk makan maupun tidur				
	27	Saya tidak senang ketika orangtua meminta saya berhenti bermain game online				
	28	Game online tidak membuat saya lupa akan kewajiban saya				
	29	Orangtua memberi kebebasan saya untuk bermain game online				
	30	Bermain game online tidak mengganggu nilai akademis saya				
<i>Relapse :</i> Mengulang kembali kegiatan bermain game online setelah sekian lama tidak bermain game online	31	Saya tetap bermain game online walaupun saya sudah mengetahui dampak negatif dari bermain game online				
	32	Saya berbohong pada orangtua untuk bermain game online di warnet				
	33	Saya tetap bermain game online walaupun banyak menghabiskan uang jajan saya				

	34	Saya mengerti kapan saya harus bermain dan kapan saya harus tidak bermain game online				
	35	Saya tidak bermain game online lagi, ketika orangtua meminta berhenti				
	36	Saya tidak lagi bermain game online karena hanya menghabiskan waktu saya saja				

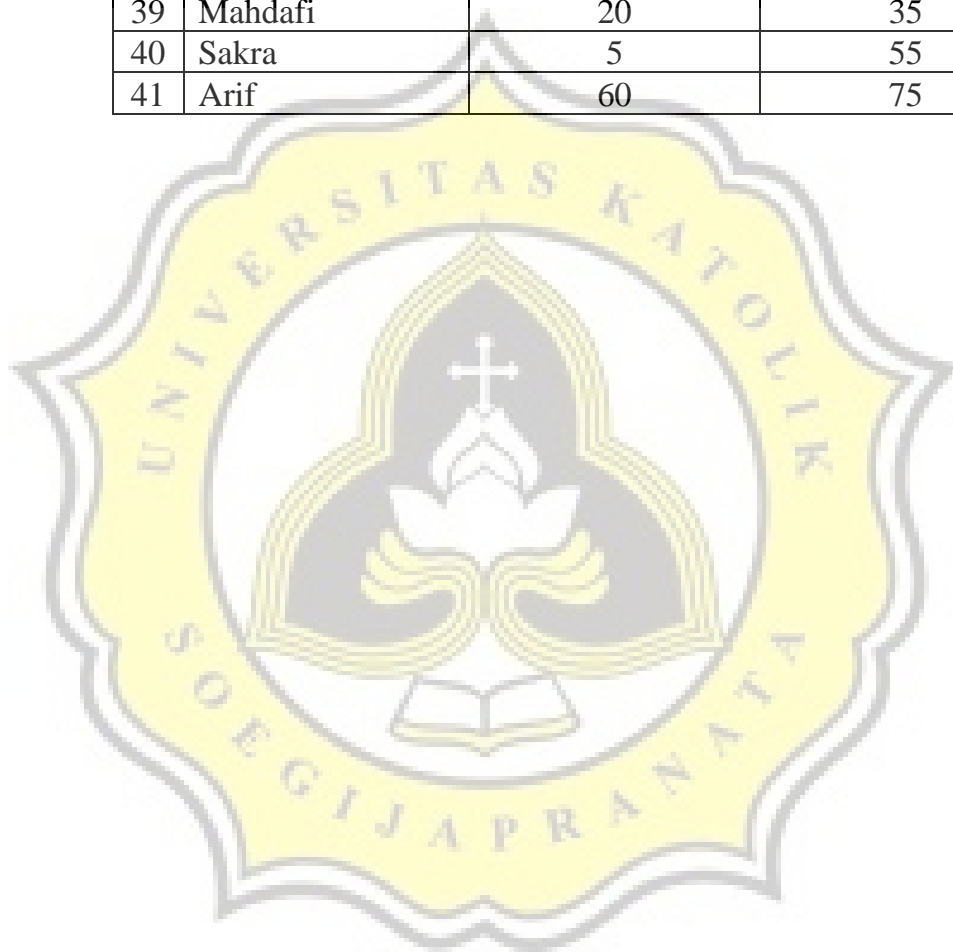


A-2 Lampiran Dokumentasi Prestasi Belajar (Ulangan Harian Matematika)

**HASIL NILAI ULANGAN HARIAN I DAN ULANGAN HARIAN II
PADA PELAJARAN MATEMATIKA**

No	Nama	Hasil Nilai Ujian	
		Ujian I	Ujian II
1	Fika	61	68
2	Amaliatus	88	75
3	Fahrul	53	55
4	Yusril	70	78
5	Zidan	48	65
6	Zulkarnaen	80	85
7	Dian	63	75
8	Tedo	78	85
9	Hafids	15	45
10	Chaerul	90	85
11	Afiq	51	70
12	Maulana	80	82
13	Mukholis	60	58
14	Setiawan	10	35
15	Iqbal	80	85
16	Ardi	85	80
17	Bekti	78	85
18	Lutfi	75	70
19	Andi	78	75
20	M Afiq	80	73
21	Anam	5	15
22	Susanto	85	85
23	Rahman	5	10
24	Burhanuddin	80	70
25	Suci	90	80
26	Artanto	40	50
27	Rendra	20	
28	Andika	10	35
29	Haqqi	10	50
30	Nabil	58	58

31	Iksan	33	45
32	Yoga	40	40
33	Utomo	60	58
34	Bharudin	50	65
35	Zaidan	15	55
36	Aprian	20	65
37	Trismani	5	50
38	Ardhianto	68	70
39	Mahdafi	20	35
40	Sakra	5	55
41	Arif	60	75





Tabulasi Data Skala Kecanduan Game Online

Subyek	x1	x2	x3	x4	x5	x6	x7	x8
1	3	4	3	3	3	2	3	2
2	1	2	1	2	1	1	3	1
3	3	3	3	3	2	1	4	1
4	2	4	4	3	2	2	4	1
5	3	3	3	2	3	1	4	2
6	3	3	3	2	2	2	3	2
7	3	4	3	2	2	2	3	1
8	1	3	1	2	2	1	3	1
9	4	3	3	3	3	2	4	2
10	1	3	2	2	2	1	2	2
11	3	4	3	3	3	2	3	1
12	1	3	2	2	2	1	2	2
13	1	2	3	1	3	1	2	3
14	3	3	3	3	4	2	3	3
15	2	3	2	2	2	2	3	2
16	2	3	2	2	2	2	2	2
17	2	4	4	4	3	2	4	2
18	3	3	2	3	2	2	3	2
19	2	2	1	1	1	2	4	2
20	2	3	2	2	2	2	4	2
21	4	4	3	2	3	2	4	4
22	3	3	3	1	1	2	3	1
23	3	4	1	2	2	1	3	1
24	1	3	1	2	1	1	3	1
25	1	4	4	4	1	2	1	2
26	1	2	3	2	3	2	4	2
27	3	4	4	3	4	3	3	3
28	3	3	4	3	4	1	4	1
29	3	3	3	3	4	1	4	1
30	3	4	2	3	4	2	4	3
31	3	3	2	1	2	4	4	3
32	3	3	4	4	1	2	4	2
33	3	3	4	2	3	2	4	1
34	2	2	1	2	1	1	3	3
35	4	4	4	4	4	2	4	3
36	3	3	3	3	2	1	3	2
37	4	4	4	4	3	2	4	3
38	3	3	2	3	2	1	3	2
39	3	4	3	2	3	2	3	3
40	3	3	4	2	3	3	4	4
41	3	3	2	3	1	2	3	2

x9	x10	x11	x12	x13	x14	x15	x16	x17
3	4	1	3	3	3	3	3	4
3	3	2	3	1	1	2	2	3
3	3	1	3	3	3	3	3	3
4	3	2	4	3	3	2	3	3
4	3	3	3	4	3	3	3	3
3	2	2	3	2	2	3	2	3
3	3	2	3	4	2	2	4	4
4	1	1	2	3	2	3	3	3
4	4	3	3	4	3	4	3	3
2	3	2	4	1	1	2	1	2
4	3	3	3	3	2	3	3	3
2	3	2	4	1	1	2	1	2
3	1	3	3	3	4	4	4	4
4	4	3	3	4	3	4	2	4
3	3	1	3	3	3	2	3	2
3	3	2	2	3	4	1	3	2
2	2	1	4	2	2	1	1	4
3	2	1	3	2	2	2	2	2
3	3	2	3	3	1	1	1	1
2	4	1	2	2	4	1	2	2
4	4	2	4	4	4	3	3	4
4	3	1	4	4	1	1	1	1
4	4	2	4	2	1	1	2	3
1	1	1	2	1	2	1	1	3
3	2	1	2	1	1	1	4	4
3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	3	4	3	3	3	4	4
4	1	2	3	4	4	4	3	4
4	3	3	4	3	4	3	3	4
2	3	1	3	3	4	4	3	3
3	3	1	3	3	2	4	3	3
4	3	2	1	4	3	2	3	4
4	3	2	3	2	2	2	1	4
3	3	3	2	3	3	3	3	3
4	4	2	4	4	1	4	4	4
3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	3	4	4	4	4	4	3
3	3	2	3	3	2	3	3	2
3	3	3	3	4	2	3	3	3
3	3	4	3	2	4	3	3	3
3	4	1	3	3	4	3	3	2

x18	x19	x20	x21	x22	x23	x24	x25	x26
4	3	2	1	2	3	2	1	2
1	2	1	2	2	2	2	2	2
4	3	1	3	3	3	2	1	3
3	1	3	3	2	3	2	3	1
3	3	2	3	3	4	3	2	1
3	2	3	3	2	3	2	3	2
1	1	3	1	1	4	2	2	1
3	1	3	2	1	3	2	2	2
3	3	4	4	3	2	4	3	3
2	1	2	1	2	1	4	2	2
4	2	3	2	2	3	3	2	1
2	1	2	1	1	1	4	2	2
3	2	3	3	2	4	2	3	2
3	3	3	4	3	2	3	3	3
3	2	3	2	2	3	2	2	3
2	1	3	2	2	3	3	1	1
2	1	1	2	2	4	2	3	2
2	2	3	2	2	3	2	1	2
2	1	2	2	2	3	2	1	2
2	1	2	1	2	1	1	1	2
3	3	3	4	4	4	4	4	3
1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	4	3	3	4	4	3	2	1
1	1	1	1	1	2	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	4
3	3	3	4	4	3	3	3	3
3	3	1	3	4	4	3	3	3
3	2	1	1	1	2	1	1	1
3	2	3	3	2	4	3	4	1
3	4	2	1	3	2	3	1	1
3	1	3	3	3	3	3	2	4
1	4	2	4	3	4	4	2	3
2	2	2	2	1	4	1	3	3
3	3	3	3	2	3	3	2	2
4	3	4	4	1	4	3	4	1
3	3	3	3	3	3	3	3	3
3	4	3	3	3	4	3	3	3
2	3	2	3	3	3	2	2	2
3	3	3	3	2	3	3	2	2
2	4	3	2	4	4	2	2	3
2	1	3	2	2	3	2	1	2

x27	x28	x29	x30	x31	x32	x33	x34	x35	x36
1	3	2	4	2	2	2	2	1	3
2	3	2	2	2	1	1	2	1	2
2	3	2	3	3	3	4	4	4	3
3	4	2	2	3	2	3	1	1	3
2	3	3	3	3	2	3	2	2	3
2	2	3	2	3	2	3	3	2	2
2	2	1	2	3	1	3	2	1	1
1	3	1	2	3	1	2	3	1	2
2	3	3	4	3	3	4	3	3	3
1	2	2	2	3	1	2	2	2	2
2	4	2	4	3	1	3	3	1	4
1	2	2	2	3	1	2	2	2	2
4	3	2	3	4	3	4	3	3	4
4	4	3	3	4	3	4	3	3	2
3	2	2	2	3	2	3	2	2	3
1	3	2	2	2	2	1	3	2	3
3	1	1	1	4	1	4	3	1	4
3	2	1	3	3	2	3	2	1	2
2	2	2	2	2	2	2	3	2	3
1	3	1	2	2	2	1	2	1	3
3	3	4	4	4	3	3	3	4	4
1	4	1	4	2	1	2	1	2	2
3	2	2	2	1	2	3	1	1	3
1	4	1	3	1	1	1	1	1	1
1	4	4	4	1	1	1	1	1	1
4	3	3	4	3	3	3	2	3	4
3	4	3	3	4	3	4	4	2	4
1	4	2	1	4	1	4	1	1	4
3	1	1	4	4	1	4	3	4	4
1	1	1	3	3	1	1	3	1	4
2	2	2	4	3	4	3	3	2	3
4	2	3	1	4	1	4	4	2	4
2	3	1	4	1	1	2	3	1	3
3	2	2	1	3	2	3	2	1	3
4	4	1	4	4	1	4	3	1	4
3	3	3	3	3	2	3	3	2	2
4	4	3	4	3	3	4	3	4	4
2	2	2	2	3	2	2	2	2	2
2	2	2	1	3	2	3	2	2	4
1	3	3	3	1	3	3	3	3	3
3	2	1	3	3	2	3	2	1	2

LAMPIRAN C
VALIDITAS DAN RELIABELITAS
C-1 SKALA KECANDUAN GAME ONLINE



C-1 Uji Validitas dan Reliabilitas Kecanduan *Game Online* Putaran I

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	41	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	41	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.931	36

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
x1	88.73	295.301	.626	.928
x2	88.07	310.570	.224	.932
x3	88.56	296.552	.534	.929
x4	88.78	306.026	.317	.931
x5	88.88	294.210	.627	.928
x6	89.51	308.706	.297	.931
x7	87.98	304.424	.423	.930
x8	89.24	300.189	.513	.929
x9	88.05	300.798	.558	.929
x10	88.32	302.772	.416	.930
x11	89.24	299.389	.541	.929
x12	88.20	309.011	.257	.932
x13	88.41	295.149	.603	.928
x14	88.68	298.372	.446	.930

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha		N of Items			
x15	88.68	291.372	.676	.928	
x16	88.61	297.244	.554	.929	
x17	88.24	301.639	.463	.930	
x18	88.78	297.326	.579	.929	
x19	89.05	292.048	.631	.928	
x20	88.85	302.028	.441	.930	
x21	88.88	289.110	.745	.927	
x22	89.00	296.000	.586	.929	
x23	88.34	296.380	.552	.929	
x24	88.80	300.311	.480	.930	
x25	89.15	294.678	.644	.928	
x26	89.17	306.395	.285	.932	
x27	89.00	293.200	.605	.928	
x28	88.51	311.806	.105	.934	
x29	89.22	301.976	.444	.930	
x30	88.54	303.705	.316	.932	
x31	88.44	298.602	.523	.929	
x32	89.39	299.244	.552	.929	
x33	88.49	290.056	.724	.927	
x34	88.83	299.645	.541	.929	
x35	89.39	296.144	.562	.929	
x36	88.37	295.238	.614	.928	

C-2 Uji Validitas dan Reliabilitas Kecanduan *Game Online* Putaran II

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	41	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	41	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	41	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	41	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.935	33

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item- Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
x1	79.71	279.962	.612	.932
x3	79.54	281.805	.501	.933
x4	79.76	290.489	.298	.935
x5	79.85	279.128	.606	.932
x6	80.49	292.756	.289	.935
x7	78.95	288.198	.431	.934
x8	80.22	283.976	.524	.933
x9	79.02	285.374	.538	.933
x10	79.29	287.212	.402	.934
x11	80.22	283.376	.546	.933
x13	79.39	279.394	.603	.932
x14	79.66	281.830	.466	.934
x15	79.66	275.480	.683	.931
x16	79.59	281.499	.551	.932
x17	79.22	285.976	.453	.933
x18	79.76	281.689	.572	.932
x19	80.02	276.024	.641	.931
x20	79.83	285.645	.456	.933
x21	79.85	272.928	.763	.930
x22	79.98	279.774	.600	.932
x23	79.32	280.222	.563	.932
x24	79.78	283.976	.495	.933
x25	80.12	279.210	.635	.932
x26	80.15	289.828	.301	.935
x27	79.98	277.124	.616	.932
x29	80.20	286.111	.440	.934
x30	79.51	288.706	.286	.936
x31	79.41	282.449	.532	.933
x32	80.37	283.088	.562	.932

x33	79.46	274.405	.725	.930
x34	79.80	283.011	.568	.932
x35	80.37	280.038	.572	.932
x36	79.34	279.330	.619	.932



LAMPIRAN D
DATA PENELITIAN PRESTASI BELAJAR (ULANGAN
HARIAN MATEMATIKA) DITINJAU DARI KECANDUAN
GAME ONLINE



DATA PENELITIAN

No	Prestasi Belajar (Ulangangan Harian Matematika)	Kecanduan <i>Game</i> <i>Online</i>
1	64.5	82
2	81.5	58
3	54	90
4	74	82
5	56.5	91
6	82.5	81
7	69	72
8	81.5	66
9	30	106
10	87.5	60
11	60.5	87
12	81	59
13	59	94
14	22.5	105
15	82.5	79
16	82.5	71
17	81.5	77
18	72.5	72
19	76.5	65
20	76.5	62
21	10	114
22	85	55
23	7.5	75
24	75	42
25	85	59
26	45	99
27	20	108
28	22.5	78
29	30	99
30	58	82
31	39	92
32	40	99
33	59	77
34	57.5	81
35	45	106
35	52.5	92

37	27.5	115
38	69	78
39	27.5	88
40	30	97
41	67.5	77





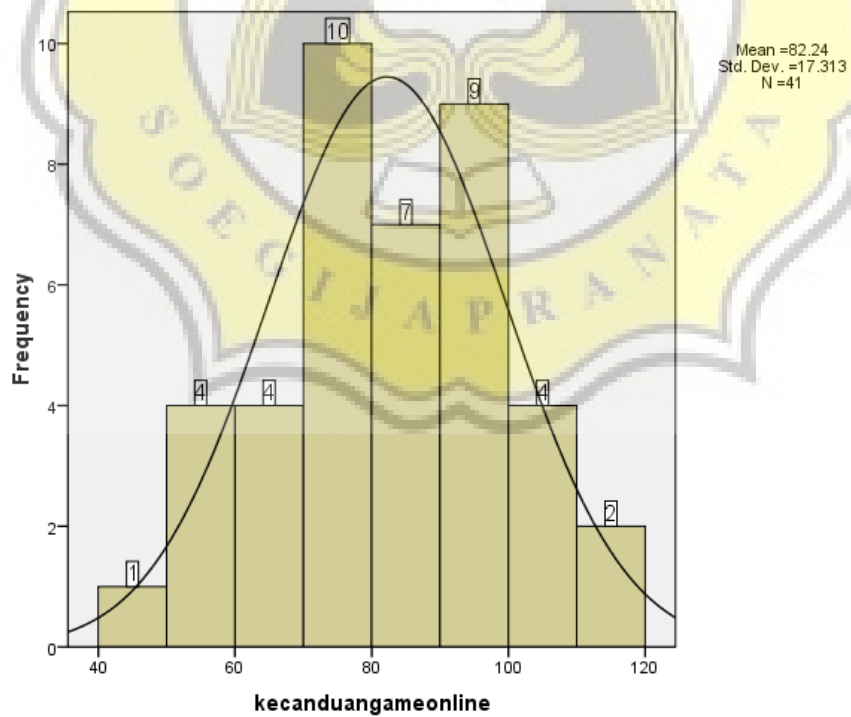
E-1 UJI NORMALITAS

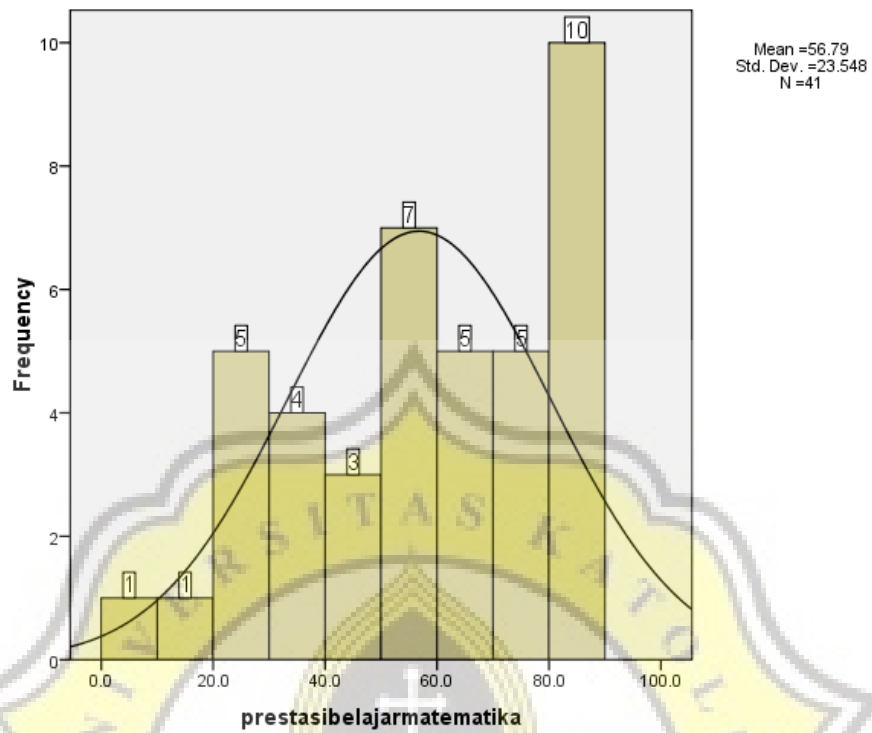
NPar Tests

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		kecanduangame online	prestasibelajarm atemalaika
N		41	41
Normal Parameters ^a	Mean	82.24	56.793
	Std. Deviation	17.313	23.5481
Most Extreme Differences	Absolute	.091	.116
	Positive	.091	.116
	Negative	-.064	-.114
Kolmogorov-Smirnov Z		.583	.745
Asymp. Sig. (2-tailed)		.886	.636
a. Test distribution is Normal.			

Graph





E-2 UJI LINIERITAS

Variable Processing Summary

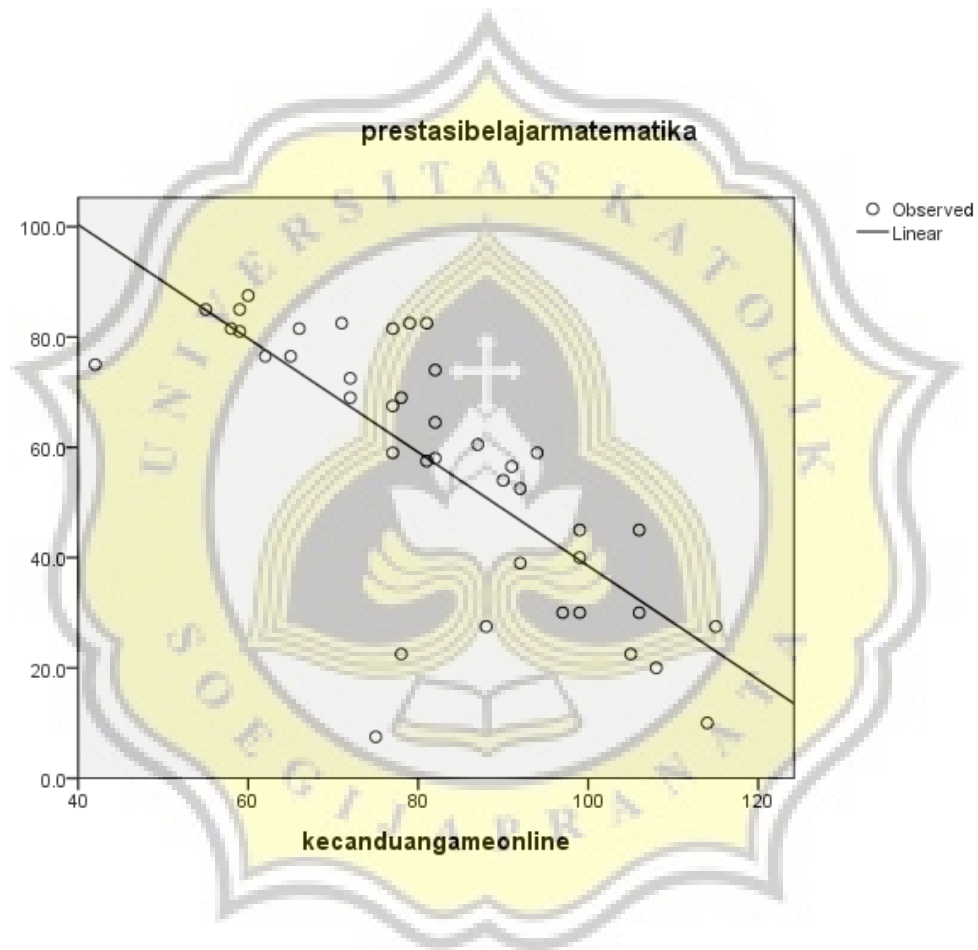
	Variables	
	Dependent	Independent
	prestasibelajarm atematika	kecanduangame online
Number of Positive Values	41	41
Number of Zeros	0	0
Number of Negative Values	0	0
Number of Missing Values		
User-Missing	0	0
System-Missing	0	0

Model Summary and Parameter Estimates

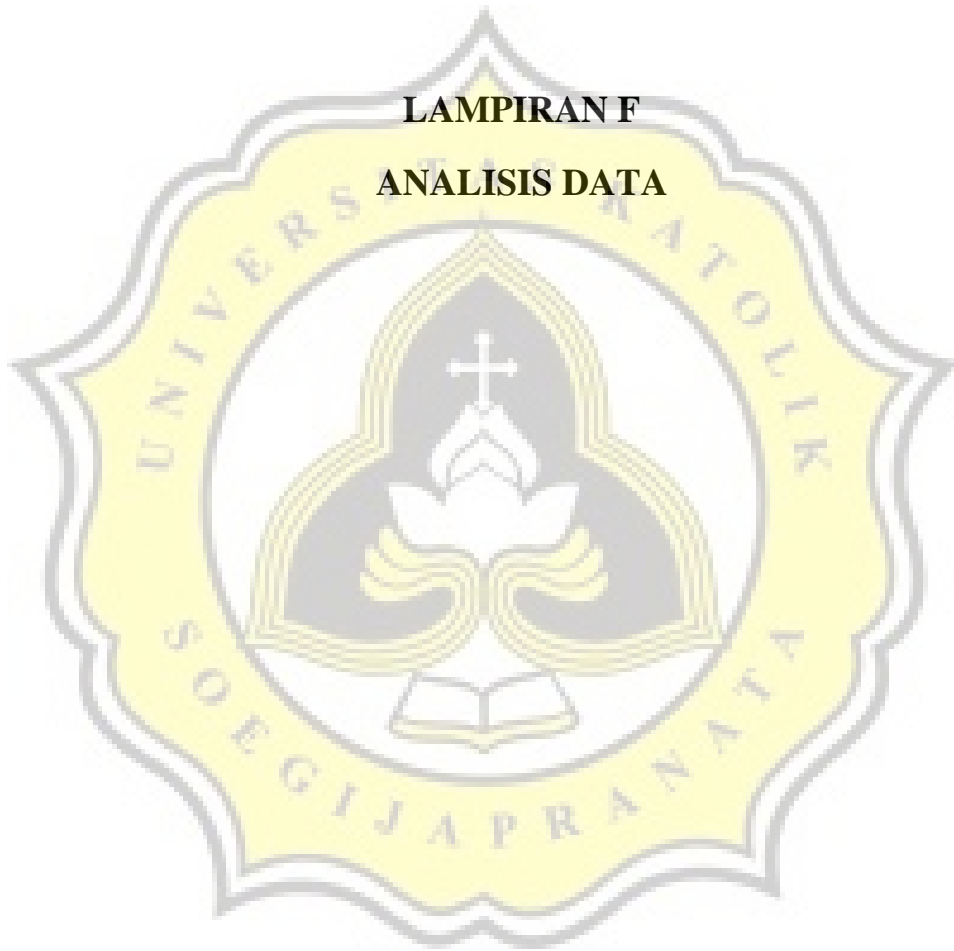
Dependent Variable: prestasibelajarmatematika

Equation	Model Summary					Parameter Estimates	
	R Square	F	df1	df2	Sig.	Constant	b1
Linear	.575	52.728	1	39	.000	141.605	-1.031

The independent variable is kecanduangameonline.



LAMPIRAN F
ANALISIS DATA



KORELASI

Correlations

Descriptive Statistics

	Mean	Std. Deviation	N
Kecanduangameonline	82.24	17.313	41
prestasibelajarmatematika	56.793	23.5481	41

Correlations

		kecanduangame online	prestasibelajarm atematika
Kecanduangameonline	Pearson Correlation	1	-.758**
	Sig. (1-tailed)		.000
	N	41	41
prestasibelajarmatematika	Pearson Correlation	-.758**	1
	Sig. (1-tailed)	.000	
	N	41	41

** . Correlation is significant at the 0.01 level (1-tailed).

