

# Membuat Game Itu Mudah



**MEMBUAT** game membutuhkan keahlian dan ketekunan, bahkan juga seni. Seringkali, dibutuhkan berbulan-bulan untuk menyelesaikan satu game yang siap dimainkan oleh pengguna. Namun, sebetulnya ada cara yang mudah untuk bisa membuat game sendiri, baik untuk permainan semata, pendidikan, psikologi, maupun terapi.

game pada setiap gadget.

Google Play (Android Market) dan Apple Store telah berhasil menstimulasi para pengembang kecil di bidang game untuk tidak tinggal diam bersaing dalam memasarkan karyanya. Tidak jarang, hasil karya mereka lebih menarik banyak pengguna dibandingkan dengan perusahaan-perusahaan besar.

#### **Pengembang**

Anda mungkin juga bisa menjadi salah satu pengembang yang sukses di bidang game, terlebih saat ini telah tersedia alat bantu yang memungkinkan masyarakat awam dapat membuat game dengan mudah dan cepat.

Melalui alat bantu tersebut, berbagai permainan dapat dibuat berdasarkan kekuatan imajinasi. Meskipun dihasilkan dari *software* pembuat game, karya tersebut bisa berpeluang sukses jika ketegangan dan ketertarikan dapat diciptakan.

Kita sebetulnya telah sering melihat karya-karya tersebut di berbagai arena ketangkasan dan permainan yang tersebar di mall-mall. Bukan tidak mungkin, permainan yang dimainkan merupakan hasil imajinasi orang-orang di sekitar Anda melalui *software* tersebut.

Selain untuk kesenangan, game yang dihasilkan juga dapat digunakan untuk menyampaikan ide dan berbagi wawasan. Melalui permainan tersebut, partisipasi peserta dapat semakin meningkat karena dapat merasakan pengalaman yang lebih nyata pada saat memutuskan bertindak di dunia game.

Sebagai contoh, game untuk mempelajari kebersihan. Seorang anak dapat diajak terlibat menentukan tindakan yang cocok dengan prinsip-prinsip kebersihan. Apabila berhasil, maka akan ada penghargaan berupa skor tertentu.

Melalui partisipasi tersebut, anak akan mempelajari setiap tindakan yang dilakukan mempunyai dampak-dampak tertentu yang tampak pada visualisasi permainan.

Tentunya bukan hanya kebutuhan permainan, berbagai ide mungkin sudah muncul di benak Anda. Yang dibutuhkan adalah penjabaran ide tersebut dalam bentuk skenario permainan. Sedangkan untuk pembuatan permainan, alat bantu pembuat game dapat dimanfaatkan.

#### **Software**

Jika Anda menelusuri di internet dengan menggunakan kata kunci "game engine" atau "game creator", maka akan muncul banyak pilihan yang tampil di hasil pencarian. Hal tersebut membuktikan bahwa banyak pengembang *software* yang telah memikirkan dan membuat alat bantu tersebut untuk kita.

FPS Creator, Game Maker, dan RPG Maker merupakan beberapa aplikasi yang disarankan untuk dicoba. Melalui beberapa *software* tersebut, Anda bisa membuat game yang sesuai dengan kebutuhan secara cepat dan mudah.

Sebuah uji coba pernah dilakukan

pada pengguna komputer awam dengan usia di atas 40 tahun untuk diajak membuat game tembak-menembak menggunakan FPS Creator yang diunduh melalui [fpscreator.com](http://fpscreator.com). Setelah dilakukan pelatihan 30 menit, mereka sudah dapat membuat game sendiri dengan tampilan 3D.

Hal tersebut menunjukkan bahwa cukup mudah dan tidak butuh waktu yang lama untuk dapat membuat game. Melalui imajinasi, Anda juga dapat membuat game tersebut dengan lebih menarik dan menantang.

Kemudahan tersebut akan dipertunjukkan pada seminar "Perkembangan Teknologi dan Bisnis Game" yang akan diselenggarakan pada Selasa (22/5) lusa di kampus Unika Soegijapranata Semarang. Harapannya, makin banyak ide dan wawasan yang bisa dibagi melalui media permainan komputer. (38)

■ **Ridwan Sanjaya**

<http://www.gametechnology.info>

