

# APPENDICES



Appendix 1

Nama :.....( L / P)

Umur : .....th

Kelas : .....

1. Apakah permainan “*Bobby Bola dan Peri Buku Ajaib*” menarik?  
Ya/Tidak?Mengapa?  
.....  
.....
2. Apakah kamu suka topik atau tema permainan “*Bobby Bola dan Peri Buku Ajaib*”?  
.....
3. Apakah gambar pada permainan “*Bobby Bola dan Peri Buku Ajaib*” jelas dan menarik?  
.....  
.....
4. Bagaimana dengan petunjuk permainan pada “*Bobby Bola dan Peri Buku Ajaib*”? Apakah sudah cukup jelas?  
.....
5. Pada permainan “*Bobby Bola dan Peri Buku Ajaib*”, apakah kamu mengerti arti setiap kata?  
.....
6. Apakah ada text yang membantumu untuk belajar bahasa Inggris di permainan “*Bobby Bola dan Peri BukuAjaib*”?  
.....
7. Bagaimana dengan suara dan terjemahan pada permainan “*Bobby Bola dan Peri Buku Ajaib*”?  
.....
8. Bagaimana dengan pengucapan setiap kata pada permainan “*Bobby Bola dan Peri Buku Ajaib*”?Apakah cukup jelas dan bisa dimengerti?  
.....
9. Topik apa yang kamu inginkan dalam software game bahasa Inggris?  
.....
10. Permainan bahasa Inggris seperti apa yang kamu inginkan?  
.....

## Appendix 2

Nama : .....( L / P)

Umur : .....th

Kelas : .....

5 = sangatsetuju

4 = setuju

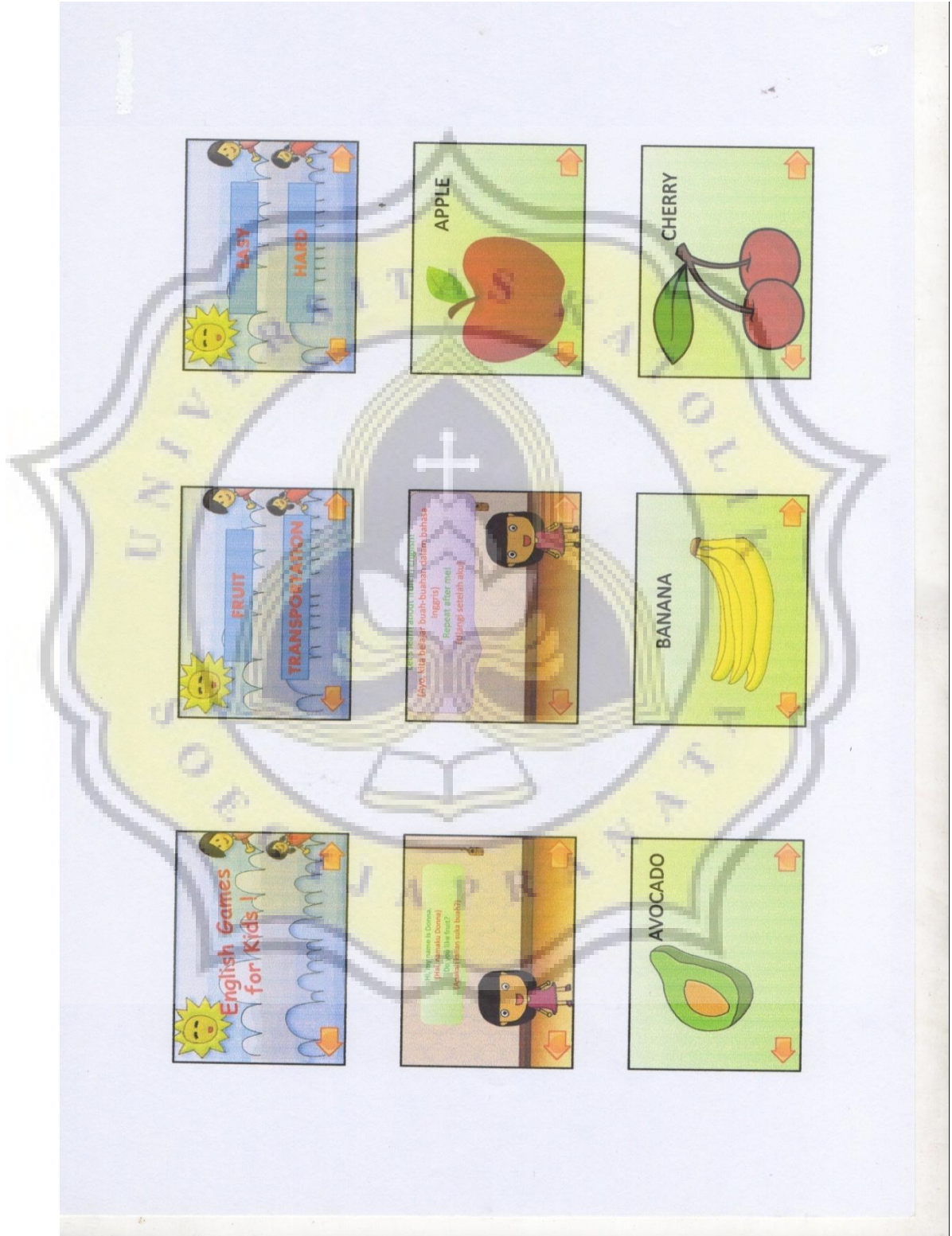
3 = netral

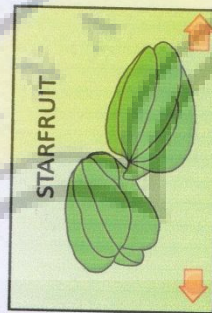
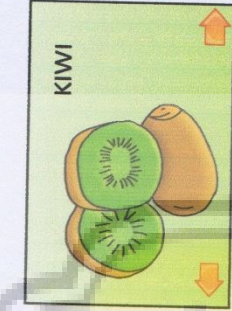
2 = tidaksetuju

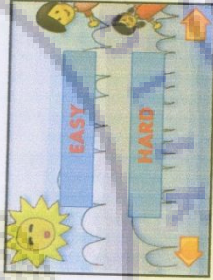
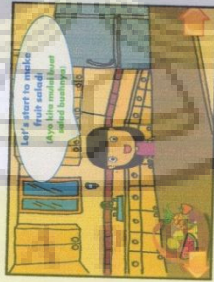
1 = sangattidaksetuju

NO	PERTANYAAN	5	4	3	2	1
1	Permainan <i>English Game for Kids</i> ini menyenangkan.					
2	Saya suka dengan topik “Fruit” pada permainan <i>English Game for Kids</i>					
3	Saya suka dengan topik “Transportation” pada permainan <i>English Game for Kids</i>					
4	Gambar dalam permainan <i>English Game for Kids</i> menarik.					
5	Pengucapan kata-kata dalam permainan <i>English Game for Kids</i> jelas.					
6	Terjemahan Bahasa Indonesia pada <i>English Game for Kids</i> membantu saya belajar bahasa Inggris.					
7	Petunjuk permainannya jelas sehingga mudah dimengerti.					
8	Tulisan teks yang ada pada permainan <i>English Game for Kids</i> cukup jelas.					
9	Permainan <i>English Game for Kids</i> membantu saya memahami pelajaran Bahasa Inggris di sekolah.					

# The Design of *English Games for Kids*.











AV\_CA\_O

D E O A




G\_AV\_

A O V E




P\_n\_ap\_le

R E I P



AP\_L\_

V P E A



C\_ER\_Y

R N H E




ST\_AWB\_R\_Y

A P O E



STA\_FR\_IT

V O E R



B\_NA\_A

R E Y



OR\_NG\_

E Z O R



K \_ \_ J

A J E W




G A P \_

O A R E



W \_ term \_ ion

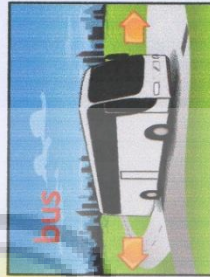
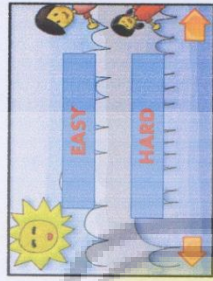
A R E O

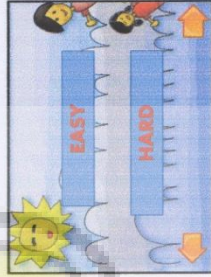


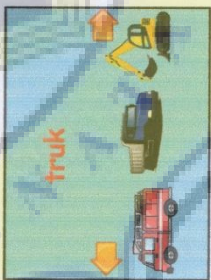
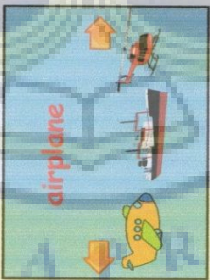
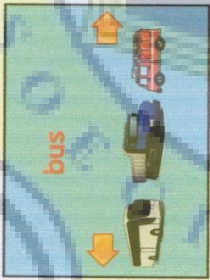
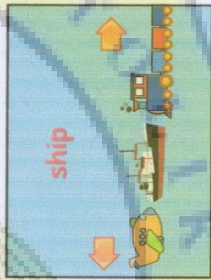
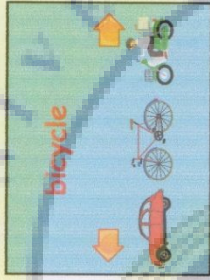
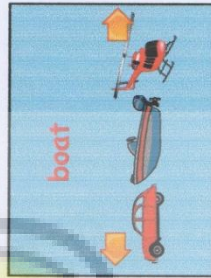
Thank you for learning with me!  
I'm actually really excited to see you here!  
-Lynette Harmsen ©

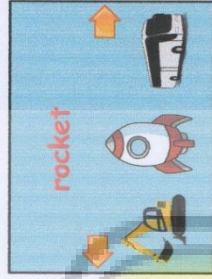












Handwritten text at the top left of the page.

Handwritten text at the top right of the page.

