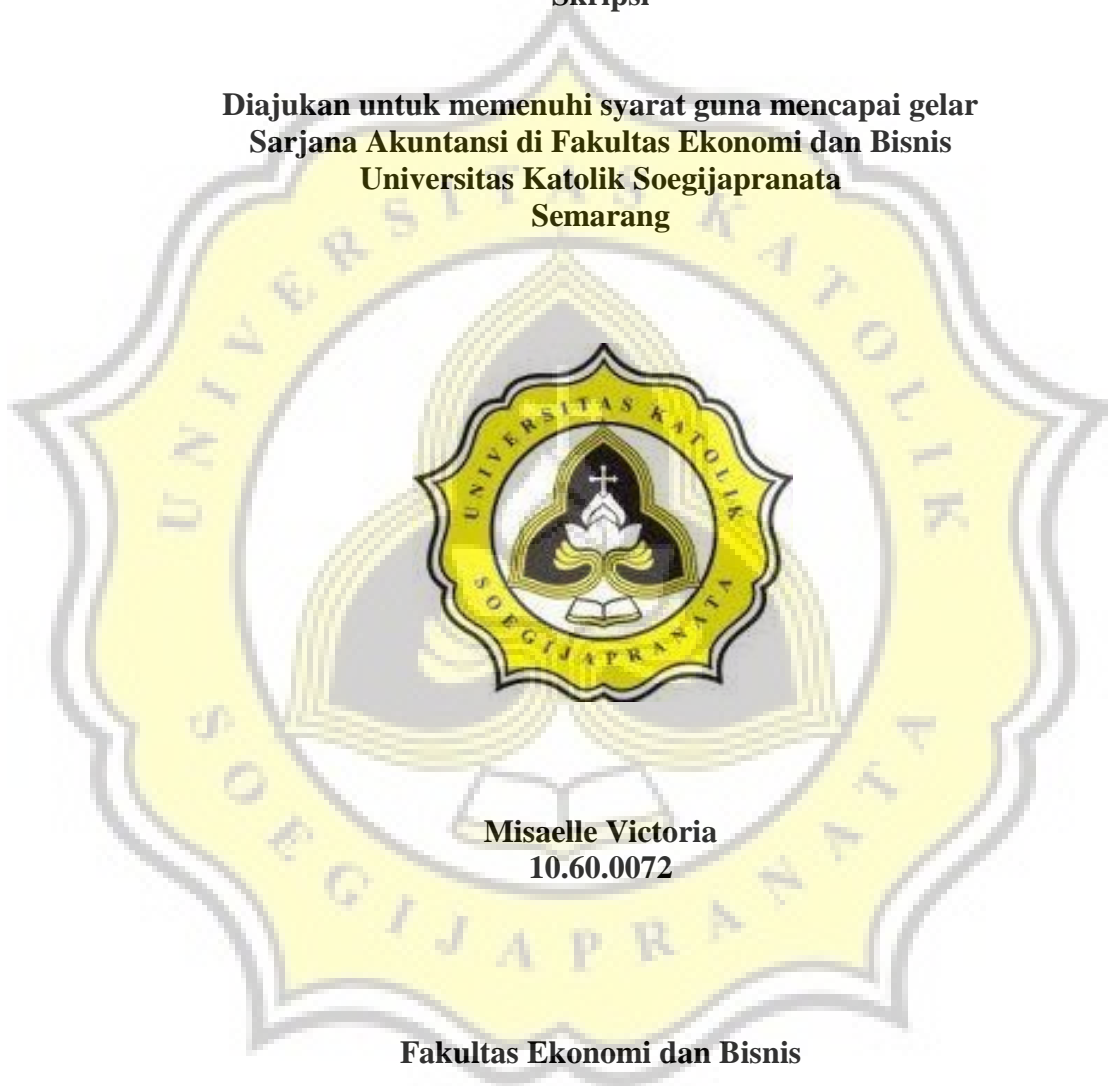


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
“SONY CARPET” DENGAN MENGGUNAKAN METODE
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)**

Skripsi

**Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar
Sarjana Akuntansi di Fakultas Ekonomi dan Bisnis
Universitas Katolik Soegijapranata
Semarang**



**Misaelle Victoria
10.60.0072**

Fakultas Ekonomi dan Bisnis

Universitas Katolik Soegijapranata

Semarang

2014

Skripsi dengan judul :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
“SONY CARPET” DENGAN MENGGUNAKAN METODE
*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

Oleh :

Misaelle Victoria
NIM : 10.60.0072

Disetujui dan diterima baik oleh pembimbing:

Semarang, 05 Juni 2014

Pembimbing

G. Freddy Koeswoyo, SE., M.Si

Telah diterima dan disahkan oleh panitia penguji pada :

Rabu, 25 Juni 2014 skripsi dengan judul :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA TOKO
“SONY CARPET” DENGAN MENGGUNAKAN METODE
RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)**

Oleh :

Misaelle Victoria

10.60.0072

Tim Penguji

Drs. Hudi Prawoto, MM., Akt.

Agung Sugiarto, SE., MM, Akt. CFP.

G. Freddy Koeswoyo, SE., M.Si.

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis

Unika Soegijapranata

Sentot Suciarto A, Ph.D

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

NO DAYS WITHOUT MIRACLE

GOD NEVER FAILS

“Beginilah firman Tuhan : Terkutuklah orang yang mengandalkan manusia, yang mengandalkan kekuatannya sendiri, dan yang hatinya menjauh dari pada Tuhan!” (Yeremia 17 : 5)

“Tuhan adalah Gembalaku, takkan kekurangan aku” (Mazmur 23 :1)

“Ia membuat segala sesuatu indah pada waktunya, bahkan Ia memberikan kekekalan dalam hati mereka. Tetapi manusia tidak dapat menyelami pekerjaan yang dilakukan Allah dari awal sampai akhir” (Pengkhotbah 3 :11)

Skripsi ini Penulis Persembahkan kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus
2. Kedua Orang Tua
3. Keluarga Besar
4. Calon Pendamping Penulis
5. Sahabat – Sahabat Penulis

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya, yang bertanda tangan dibawah ini dengan sesungguhnya menyatakan bahwa skripsi dengan judul :

Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pada Toko “Sony Carpet” Dengan Menggunakan Metode Rappid Application Development (RAD)

benar – benar merupakan karya saya. Saya tidak mengambil sebagian atau seluruh karya orang lain yang seolah – olah saya akui sebagai karya saya. Apabila saya melakukan hal tersebut, maka gelar dan ijazah yang saya peroleh dinyatakan batal dan saya kembalikan kembali pada Universitas Katolik Soegijapranata.

Semarang, 25 Juni 2014

Yang menyatakan,

Misaelle Victoria

KATA PENGANTAR

Penulis ucapkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan karunia dan rahmatnya yang tidak terhingga sehingga Penulis dapat berhasil menyelesaikan skripsi dengan judul : “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pada Toko “Sony Carpet” Dengan Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)” dengan baik dan lancar.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat salah satu persyaratan untuk mencapai gelar kesarjanaan (S – 1) pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Jurusan Akuntansi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.

Penulis menyadari terselesainya penyusunan skripsi ini berkat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Maka dari itu, dengan kerendahan hati penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Kepada Tuhan Yesus yang selalu memberikan kekuatan dan perlindungan kepada penulis dalam segala hal, serta anugrah dan rahmat yang luar biasa yang telah diberikan sehingga Penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Dekan Fakultas Ekonomi, Sentot Suciarto A, Ph.D, atas ijinnya kepada penulis untuk menggunakan fasilitas yang ada di Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Soegijapranata Semarang.
3. Ibu St. Vena Purnamasari, SE., M.Si., Akt., CPMA., selaku Ketua Jurusan Akuntansi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang atas dorongan dan dukungannya kepada penulis agar cepat menyelesaikan studi.

4. Bapak G. Freddy Koeswoyo, SE., M.Si., selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya, dan memberikan bimbingan dan masukkan kepada Penulis sehingga Penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
5. Bapak Sony Setiawan, selaku Owner Toko “Sony Carpet” Semarang yang telah memberi izin kepada Penulis untuk melakukan penelitian pada toko tersebut.
6. Papa, Mama, dan Adik tercinta, terima kasih karena telah memberikan dukungan, doa dan kasih sayangnya yang tidak ada batasnya.
7. Johan Prachali yang selalu membantu, mendampingi, dan mendoakan Penulis dalam kuliah dan penyelesaian skripsi ini.
8. Teman – teman yang penulis sayangi (Selvy K, Priska Yolanda, Cik Monica, Veny B, Linda, Yolanda, Paramita, Ajeng) yang telah memberikan semangat, motivasi, dukungan dan banyak bantuan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata Penulis mohon maaf sebesar – besarnya jika ada kesalahan dalam penyusunan skripsi ini. Semoga skripsi ini berguna bagi semua pihak yang membutuhkan dan dapat dipergunakan sebaik – baiknya.

Semarang, 25 Juni 2014

Penulis,

Misaelle Victoria

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Surat Pernyataan Keaslian Skripsi	iv
Motto dan Persembahan	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiv
Abstrak	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir	4
1.3.1. Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Manfaat Penelitian	5
1.4 Kerangka Pikir	6
1.5 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi Akuntansi	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Pengertian Informasi	8

2.1.3 Pengertian Akuntansi	10
2.1.4 Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	10
2.2 Pengembangan Sistem Informasi	12
2.2.1 Proses Pengembangan Sistem	12
2.2.2 Metodologi Pengembangan Sistem	12
2.2.3 Strategi Pengembangan Sistem	13
2.3 Tahap – tahap Metodologi Pengembangan Sistem	15

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Objek Penelitian	18
3.2 Struktur Organisasi dan Sistem Akuntansi	18
3.2.1 Struktur Organisasi	18
3.2.2 Sistem Penjualan	19
3.2.3 Sistem Pembelian	21
3.2.4 Proses Persediaan Barang	24
3.3 Jenis dan Data Penelitian	24
3.3.1 Jenis Data	24
3.3.2 Sumber Data	25
3.4 Metode Pengumpulan Data	25
3.5 Metode Analisis Data	26

BAB IV ANALISIS DAN HASIL

4.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem	28
4.1.1 Identifikasi Kebutuhan Informasi	28
4.1.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem	29

4.1.2.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	29
4.1.2.2 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	29
4.1.2.3 Identifikasi Kebutuhan SDM	30
4.2 Perancangan Database	30
4.2.1 Kamus Data dan Struktur File	30
4.3 Perancangan Sistem	37
4.3.1 Perancangan Model Sistem	37
4.3.1.1 Context Diagram	37
4.3.1.2 DFD Level 0	38
4.3.2 Perancangan Basis Data	40
4.4 Pembuatan Interface	41
4.4.1 Desain Input	41
4.4.1.1 Desain FormLogin	41
4.4.1.2 Desain Form Menu Utama	42
4.4.1.3 Desain Form Saldo Awal	44
4.4.1.4 Design Form Barang	45
4.4.1.5 Design Form Data Supplier	46
4.4.1.6 Design Form Transaksi Pembelian	47
4.4.1.7 Design Form Transaksi Penjualan	48
4.4.1.8 Design Form List General Account	49
4.4.1.9 Design Form Jurnal Umum	50
4.4.1.10 Design Form Laporan Stok Barang	51
4.4.1.11 Design Form Laporan Transaksi Pembelian	52

4.4.1.12 Design Form Laporan Transaksi Penjualan	53
4.4.2 Design Output	54
4.4.2.1 Print Out Laporan Penjualan	54
4.4.2.2 Print Out Laporan Pembelian	55
4.4.2.3 Print Out Laporan Stock Barang Per Jenis	55
4.4.2.4 Print Out Laporan Laba Rugi	56
4.4.2.5 Print Out Jurnal Umum	56
4.4.2.6 Print Out Neraca Saldo	57
4.4.2.7 Print Out Perubahan Modal	57
4.4.2.8 Print Out Laporan Neraca	58
4.4.2.9 Print Out Jurnal Penutup	58
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	59
5.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61

DAFTAR GAMBAR

3.1	Prosedur Penjualan Barang	20
3.2	Prosedur Pembelian Barang	22
4.1	Context Diagram	38
4.2	DFD Level 0	39
4.3	ERD	40
4.4	Design Form Layout	41
4.5	Design Form Menu Utama	42
4.6	Design Form Saldo Awal	44
4.7	Design Form Barang	45
4.8	Design Form Data Supplier	46
4.9	Design Form Transaksi Pembelian	47
4.10	Design Form Transaksi Penjualan	48
4.11	Design Form List General Account	49
4.12	Design Form Jurnal Umum	50
4.13	Design Form Laporan Stock	51
4.14	Design Form Laporan Transaksi Pembelian	52
4.15	Design Form Laporan Transaksi Penjualan	53
4.16	Design Print Out Laporan Penjualan	54
4.17	Design Print Out Laporan Pembelian	55
4.18	Design Print Out Laporan Stock Barang Per Jenis	55
4.19	Design Print Out Laporan Laba Rugi	56

4.20 Design Print Out Jurnal Umum	56
4.21 Design Print Out Neraca Saldo	57
4.22 Design Print Out Perubahan Modal	57
4.23 Design Print Out Laporan Neraca	59
4.24 Design Print Out Jurnal Penutup	59



DAFTAR TABEL

4.1 Tabel Data_Login	30
4.2 Tabel Data_Barang	31
4.3 Tabele Data_Supplier	31
4.4 Tabel Data_LabaRugi	32
4.5 Tabel Transaksi_Pembelian	32
4.6 Tabel Detail_Transaksi_Pembelian	33
4.7 Tabel Transaksi_Penjualan	33
4.8 Tabel Detail_Transaksi_Penjualan	34
4.9 Tabel Acc_BukuBesar	34
4.10 Tabel GL_Account	35
4.11 Tabel Transaksi Acc_JurnalUmum	35
4.12 Tabel Detail Transaksi Acc_JurnalUmum	36
4.13 Tabel Acc_Modal	36
4.14 Tabel Acc_NeracaSaldo	37

Abstrak

Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi setiap orang, terutama bagi pelaku bisnis. Perkembangan teknologi di masa sekarang ini, telah memungkinkan terjadinya perpindahan informasi dari satu pihak ke pihak lain secara lebih cepat. Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi ketidakpastian didalam proses pengambilan keputusan tentang suatu keadaan. Sebuah sistem baru berbasis komputer yang dirancang menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) sedangkan desain prototype menggunakan program *Microsoft Visual Basic 6.0* dan databasenya memakai *Microsoft Access* telah mencakup semua prosedur sistem informasi penjualan, pembelian, dan perhitungan persediaan yang terdapat dalam Toko “Sony Carpet”. Sistem informasi yang dirancang ini memberikan kemudahan, ketepatan perhitungan, dan kecepatan dalam proses laporan.

Keywords : Sistem Informasi Akuntansi, Dagang, Rapid Application Development, Microsoft Visual Basic 6.0, Microsoft Access