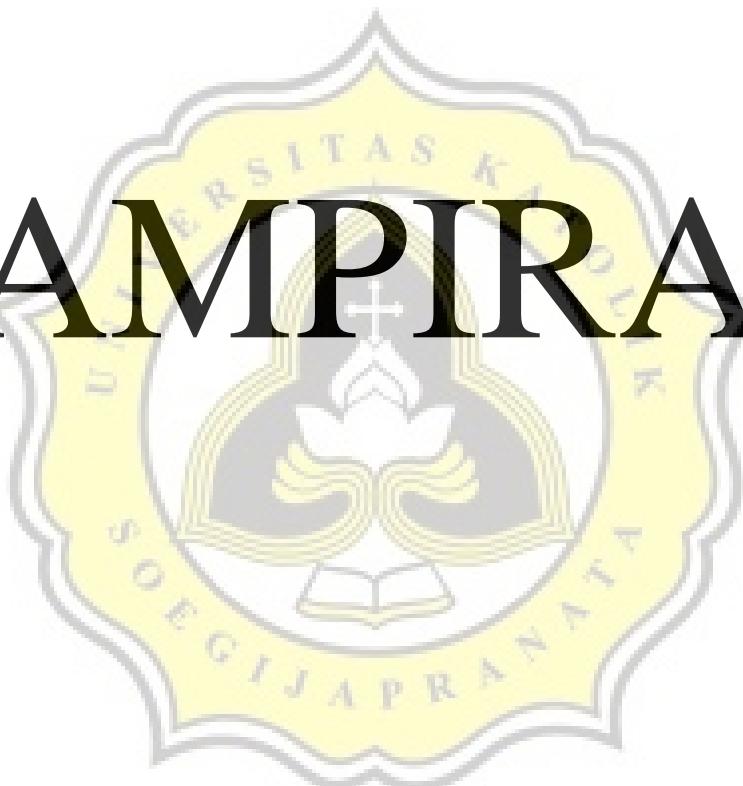


LAMPIRAN





SURVEI PENELITIAN

Wawancara Survey

Dalam melakukan survey di warung internet WAR.NET akan dilakukan dengan cara wawancara dan observasi. Wawancara yang digunakan adalah wawancara semi terstruktur sebab bila ada pertanyaan yang muncul seketika itu bisa langsung dipertanyakan, sedangkan observasi yang dilakukan adalah observasi non partisipan. Peneliti hanya akan melihat bentuk-bentuk reaksi subyek yang muncul saat dilakukan survey.

Berikut adalah daftar pertanyaan :

1. Sudah berapa lama kamu bemain game online?
2. Berapa lama kamu menghabiskan waktu untuk bermain game dalam sehari?
3. Awal bermain game online darimana?
4. Apa keuntungan bermain game online?
5. Seberapa sering kamu bermain game dalam seminggu?
6. Waktu bermain game di warnet kapan saja (siang/malam)?
7. Berapa jumlah uang yang kamu keluarkan sehari untuk bermain game?
8. Apa saja yang kamu dapatkan dalam bermain game?
9. Jenis game apa yang sering kamu mainkan?
10. Bagaimana dengan sekolah kamu? mengganggu pelajaran tidak?
11. Orangtua kamu tahu kalau kamu main game di warnet?
12. Adakah ijin dari orangtua untuk kamu bermain game?
13. Orangtua kamu suka memberi perintah-perintah tidak, seperti kamu harus melakukan apa?
14. Dalam kegiatan apa saja kamu diberi kebebasan?
15. Apakah kamu mengikuti kursus (les)? apa saja?
16. Bagaimana sifat orangtua kamu dalam mendidik kamu?
17. Hukuman apa saja yang diberikan orangtua kamu bila melanggar aturan mereka?
18. Kalau ada masalah keluarga kamu sering diikutsertakan tidak?
19. Kalau ada masalah, kamu cerita ke orangtua kamu? respon mereka seperti apa?

Subjek 1

Nama : Johan Kanopi Trielianto (JOJO)

Sekolah : SMPK Tarcisius,Kemanggisan-Jakarta

No.	Pertanyaan	Jawaban
1.	Halo,selamat siang... Maaf mengganggu, mau Tanya-tanya sebentar boleh? Tanya-tanya tentang game online.. Kenalan dulu ya, namanya sapa? Sekolah dimana?kelas berapa? Sudah berapa lama kamu main game online?	Siang... Iya... Jojo (Johan Kanopi Trielianto), Di SMP tarcisius,kelas 3. Dah lama sih (menganggukan kepala), ya...adalah setahun.
2.	Berapa lama kamu menghabiskan waktu buat main game dalam sehari?	Emm (bergumam)...biasanya 3 jam.
3.	Tahu game online darimana?	Dari kakak sama temen...
4.	Menurut kamu apa sih keuntungan dari maen game online ini?	Apa ya (sambil menggaruk-garukkan kepala)...banyak temennya trus ngisi waktu, seru, dah.
5.	Seberapa sering kamu bermain game dalam seminggu?	Ga tentu sih kak...biasanya 3 kali dalam seminggu, kalau lagi pengen ngejar level bisa tiap hari.
6.	Biasanya main game di warnet kapan saja (siang/malam)?	Sehabis pulang sekolah...ya kaya gini ini (sambil mengacungkan jari telunjuk ke bawah), kalau malam jarang, ga boleh keluar sama mama.
7.	Jumlah uang yang kamu keluarkan sehari untuk main game berapa?	Kadang lima ribu sampai sepuluh ribu lah...
8.	Apa yang kamu dapatin dari main game ini? Betanya kenapa kalau di rumah? Apa kamu engga pernah komplen atau berontak gitu? Jadi kamu main game bisa membuat kamu lega dan puas dari rasa jengkel?	Sama kaya tadi ; banyak temen bisa <i>chatting</i> , nambah info tentang game, trus kalau lagi bete di sekolah sama orang rumah maen game sampe berjam-jam rasanya puas. Bete aja, kadang sama ortu engga boleh ini-engga boleh itu, harus ini-harus itu. Pernah sih kak, tapi yang ada aku dibilang sama mama-papa bangkang. Trus dimarahin..pusing. Oh iya... (menganggukan kepala)

9.	Game yang sering kamu mainkan apa? Itu RPG (<i>Role Playing Game</i>) semua ya?	Ragnarok, Dota, CS (Country strike), tapi paling sering Dota. Ragnarok sama Dota iya (memainkan jari), klo CS bukan, CS lebih ke <i>Real Time Strategy</i> .
10.	Gimana ma sekolah kamu?ganggu engga?	Menurutku sih biasa aja...engga ganggu (menggelengkan kepala)...
11.	Orang tua kamu tahu kalau kamu main di warnet? Kok gitu? Bohongnya seperti apa? Suka ketahuan?	Kadang tahu, kadang engga... Ya kadang bo'ong, kalau tahu aku main terus di warnet pasti dimarahin. Bilang aja belajar kelompok di rumah temen... Jarang sih, tapi waktu tu pernah...(tersenyum, bibir ketarik ke atas).
12.	Kamu dapat ijin kalau main game di warnet? Untuk itu makanya kamu sering bohong?	Kalau hari libur boleh, kalau hari biasa engga boleh... (Bergumam dan tersenyum terlihat gigi)
13.	Orangtua kamu suka memberi perintah-perintah tidak, seperti kamu harus melakukan apa gitu?	Paling belajar kak, trus suruh bantuin (memainkan tangan seperti berhitung)...
14.	Dalam kegiatan apa saja kamu diberi kebebasan? Kamu diberi kebebasan dalam melakukan apa saja?apa ekstrakurikuler di sekolah?	Maksudnya kak? o....iya ekskul, les, main sama temen.
15.	Tadi kan kamu bilang ikut les, ikut les apa saja? Les di sekolah atau lembaga? Itu dari kamu-nya sendiri atau dari orangtua kamu untuk mengikuti les? Sebelumnya mama beritahu kamu dulu engga sebelum masuk les?	Les pelajaran, les bahasa inggris ma mandarin sama les musik. Ada ikut di sekolah, ada juga ikut di lembaga..kalau les matematika privat di rumah. Dari mama, mama yang daftarin aku. Engga,pokoknya menurut mama

		bagus biasanya aku langsung di daftarin. Kalau dah masuk les gitu baru ditanya sama mama tentang gimana lesnya..
16.	Menurut kamu, gimana sifat orangtua kamu dalam mendidik kamu?apa keras, biasa? Kalau papa? Tinggal 3 lagi, bentar ya....	Cukup keras karena mama galak. Ya..engga beda jauh sama mama. Masih banyak ya kak pertanyaannya?
17.	Kamu suka dikasih hukuman kaya gimana kalau kamu engga mau jalanin perintah orang tua kamu?	Dimarahin dan diceramahin, paling sadis uang jajan dipotong...
18.	Kalau ada masalah keluarga kamu sering diikutsertakan tidak?	Jarang, ga pernah malah... (sambil menggelengkan kepala).
19.	Kalau ada masalah, kamu cerita ke orang tua kamu? Lho kok kadang-kadang?memang kenapa? Biasa kalau cerita ke sapa? Selesai deh...makasih buat waktunya ya... Ini ada makanan kecil dari aku (coklat silverqueen).	Iya kadang... Habis kadang didengerin,kadang engga, malah kadang kena omelan. Ke mbak (pembantu), temen. Sama-sama, makasih....(tersenyum lebar kelihatan gigi).

Subjek 2

Nama : Darius Darmaatmaja

Sekolah : SMA Strada, Petamburan-Jakarta

No.	Pertanyaan	Jawaban
1.	Selamat siang... Ganggu sebentar ya, mau tanya-tanya tentang game online bisa? Namanya sapa? Sekolah di?,,kelas berapa? Sudah berapa lama kamu main game online? Ada setahun?	Ya... He'e... Darius. SMA Strada-Petamburan,,kelas 1. Berapa ya?(mengerutkan dahi),dah lama.. Lebih.. dari SMP kak
2.	Berapa lama kamu menghabiskan waktu	Empat jam.

	buat main game dalam sehari?	
3.	Tahu game online darimana?	Dari temen.
4.	Menurut kamu apa sih keuntungan dari maen game online ini? Komunikasi lewat chatting?	Buat ngisi waktu, seru aja main game, komunikasi tim, berfikir melakukan tindakan yang tepat. (menarik rambut). iya
5.	Seberapa sering kamu bermain game dalam seminggu?	Ada empat kali.
6.	Biasanya main game di warnet kapan saja (siang/malam)?	Engga tentu, kadang siang kadang malam. (memegang hidung).
7.	Jumlah uang yang kamu keluarkan sehari untuk main game berapa?	10 ribu
8.	Apa yang kamu dapatin dari main game ini? Bete sama stress kenapa? Kaya apa masalahnya? Tadi kan kamu bilang kena omel ortu memangnya kenapa?	Nambah temen dari berbagai wilayah, ngilangin bete, ngilangin stress, dapat seneng, banyaklah... Biasa kalau lagi ada masalah. Nilai ulangan jelek, kena omel mama-papa, masalah sama temen. Karena nilai ulangan jelek (tertawa kecil), kan di sekolah ada setiap ada ulangan hasilnya dikirim ke orang tua, makanya kadang selalu kena omel.
9.	Game yang sering kamu mainkan apa? Itu RPG (<i>Role Playing Game</i>) semua?	RF (Racing Force, Dota sama Ayo Dance). Ayo Dance engga, tu competition.
10.	Gimana ma sekolah kamu?ganggu engga? Kok bisa nilai ulangan kamu jelek? Kamu males apa karena main game itu? Kan sifatnya hiburan..	Nggga sama sekali.. O, itu kalau aku lagi males aja. Mungkin kali ya. (sambil menengok ke arah lain).
11.	Orang tua kamu tahu kalau kamu main di warnet? Reaksi ortu kamu? Yang lain? Trus kamunya?	Tahu. Kasih saran jangan terlalu sering. Diomelin, diceramahin. Santai aja, masuk kuping kiri keluar kuping kanan.
12.	Kamu dapat ijin kalau main game di warnet? Trus kalau engga diijinin kok kamu masih main? sering bohong?	Kalau bilang engga dijinin. Langsung pergi aja. Hehehe, kadang.
13.	Orangtua kamu merintah kamu, kaya kamu harus ngapain gitu? Apa saja?	Pastilah.. Les-les, ikut ekskul..engga jauh dari

		belajar biar sukses.
14.	Dalam kegiatan apa saja kamu diberi kebebasan? Tadi kamu bilang main sama temen tertentu, kenapa begitu?	Les,ekskul, main sama temen tapi tertentu..gitu deh. Mama kan milih apa itu anak baik, rajin, pinter biar aku ketularan yang bagus-bagus.
15.	Tadi kan kamu bilang ikut les, ikut les apa saja? Itu dari kamu-nya sendiri atau dari orangtua kamu untuk mengikuti les?	Les pelajaran di sekolah, sama ikut KUMON. Ortu.
16.	Menurut kamu, gimana sifat orangtua kamu dalam mendidik kamu?apa keras, biasa?	Menurutku sedang.
17.	Kamu suka dikasih hukuman kaya gimana kalau kamu engga mau jalanin perintah orang tua kamu?atau kaya main game ini?	Kunci motor di ambil, kunci mobil juga diambil.
18.	Kalau ada masalah keluarga kamu sering diikutsertakan engga? Kan kamu dah sma?	Jarang (menggelengkan kepala). Engga ngaruh kali kak, tetep aja dianggap anak kecil.
19.	Kalau ada masalah, kamu cerita ke orang tua kamu? Reaksi ortu kamu gimana? Biasa kalau cerita ke sapa? Oke cukup itu aja dari aku,makasih buat waktunya ya... Ini buat kamu (coklat silverqueen).	Ya.. Paling dikasih saran, jangan begini jangan begitu, harus gini harus gitu.

Subjek 3

Nama : TOMMY

Sekolah : Tunas Muda, Jakarta

No.	Pertanyaan	Jawaban
1.	Met siang... Maaf mengganggu bentar, mau tanya-tanya tentang game online bisa?.. Namanya sapa? Sekolah dimana?kelas berapa? Sudah berapa lama kamu main game online?	Bisa. Tommy. Tunas Muda,Kelas 3. Dari SMP

2.	Berapa lama kamu menghabiskan waktu buat main game dalam sehari?	2 sampai 3 jam.
3.	Tahu game online darimana?	Dari temen. (memainkan jari).
4.	Menurut kamu apa sih keuntungan dari maen game online ini?	Buat ngisi waktu, seru-seruan.
5.	Seberapa sering kamu bermain game dalam seminggu?	Semminggu dua kali, biasanya kamis sama minggu. (melihat kea rah lain).
6.	Biasanya main game di warnet kapan saja (siang/malam)?	Siang, selese sekolah. (menganggukan kepala).
7.	Jumlah uang yang kamu keluarkan sehari untuk main game berapa?	10 ribu.
8.	Apa yang kamu dapatin dari main game ini? Selain itu?	Dapet temen, dapet info tentang banyak hal. Banyak banget. (tersenyum kelihatan gigi).
9.	Game yang sering kamu mainkan apa? Itu semua RPG (<i>Role Playing Game</i>)?	Dota, CS, Rohan. Iya. (memegang hidung).
10.	Gimana ma sekolah kamu?ganggu engga?	Engga sama sekali. (menggelengkan kepala).
11.	Orang tua kamu tahu kalau kamu main di warnet? Reaksinya?	Tahu. (menganggukkan kepala) Biasa aja.
12.	Kamu dapat ijin kalau main game di warnet? Sering bohong kalau mau main game?	Dapet. Jarang.
13.	Orangtua kamu suka memberi perintah-perintah tidak, seperti kamu harus melakukan apa gitu?	Belajar bantuin ortu, rajin membaca.
14.	Dalam kegiatan apa saja kamu diberi kebebasan? Apa saja?	Banyak kak. Ya main, jalan, nonton.
15.	Kamu ikut les apa saja? Itu dari kamu-nya sendiri atau dari orangtua kamu untuk mengikuti les?	Bimbel, bahasa inggris. KUMON. Dari aku yang pengen, ortu mendukung.
16.	Menurut kamu, gimana sifat orangtua kamu dalam mendidik kamu?apa keras, biasa?	Biasa.
17.	Kamu suka dikasih hukuman kaya gimana kalau kamu engga mau jalanin perintah orang tua kamu? Seperti apa kesalahannya?	Paling cuma dikasih ancaman, sama uang jajan dipotong kalau kesalahannya parah. Bolos sekolah.
18.	Kalau ada masalah keluarga kamu sering diikutsertakan tidak?	Iya, diberitahu.
19.	Kalau ada masalah, kamu cerita ke orang	Iya.

	tua kamu? Oke deh segitu aja...makasih buat waktunya ya... Ini dari aku (coklat silverqueen).	Makasih kak.
--	--	--------------





LAMPIRAN A
ALAT UKUR PENELITIAN



LAMPIRAN A - 1

INSTRUKSI CARA MENGERJAKAN SKALA

Petunjuk Pengisian Skala

1. Bacalah pernyataan-pernyataan pada lembar berikut, kemudian jawablah pernyataan tersebut sesuai dengan pendapat Anda sungguh-sungguh.
2. Skala ini bukan merupakan suatu test, oleh karena itu tidak ada jawaban yang benar atau salah. Semua pernyataan harus diisi berdasarkan apa yang anda alami dan keadaan yang sebenarnya.
3. Pilihlah salah satu dari pilihan jawaban yang Anda anggap paling sesuai dengan keadaan diri Anda sekarang ini dengan cara memberikan tanda silang (X) pada pilihan jawaban yang telah tersedia. Adapun pilihan jawaban yang telah tersedia adalah sebagai berikut :

SS : Bila pernyataan tersebut **Sangat Sesuai** dengan diri Anda

S : Bila pernyataan tersebut **Sesuai** dengan diri Anda

TS : Bila pernyataan tersebut **Tidak Sesuai** dengan diri Anda

STS : Bila pernyataan tersebut **Sangat Tidak Sesuai** dengan diri Anda

Contoh :

No	Pernyataan	Jawaban			
1.	Saya adalah orang yang jujur	SS	X	TS	STS

4. Jika Anda hendak mengganti/memperbaiki jawaban, berilah tanda sama dengan (=) pada jawaban yang salah dan silahkan memberikan tanda silang (X) kembali pada pilihan jawaban yang Anda anggap benar.

Contoh :

No	Pernyataan	Jawaban			
1.	Saya adalah orang yang jujur	XS	X	TS	STS

5. Setelah selesai mengerjakan, periksalah kembali jawaban anda.
6. Jawaban yang Anda berikan akan dijaga kerahasiaannya

Terima kasih Atas Bantuan Anda



LAMPIRAN A - 2

**SKALA I – PERILAKU BERMAIN *GAME*
*ONLINE***

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Saya asyik menikmati bermain game online berjam-jam.	SS	S	TS	STS
2.	Saya selalu menghindari masalah dengan bermain game online.	SS	S	TS	STS
3.	Saya merasa puas pada saat sudah mencapai target yang saya inginkan.	SS	S	TS	STS
4.	Saya merasa senang dapat berkenalan dengan orang banyak di dalam game online.	SS	S	TS	STS
5.	Semakin lama bermain game online, pikiran saya sulit untuk terpusat.	SS	S	TS	STS
6.	Perasaan marah dan jengkel saya tertuang ketika bermain game online	SS	S	TS	STS
7.	Sebenarnya saya senang melakukan kegiatan baru yang lebih menantang selain bermain game online.	SS	S	TS	STS
8.	Saya lebih baik tidak jajan demi bermain game online.	SS	S	TS	STS
9.	Saya merasa jengkel karena komputer sering “hang”.	SS	S	TS	STS
10.	Permainan saya bertambah waktunya karena pengaruh teman-teman.	SS	S	TS	STS
11.	Saya bermain game online ketika “mood” saya sedang baik.	SS	S	TS	STS
12.	Saya selalu membela diri jika saya merasa dipojokkan karena bermain game online.	SS	S	TS	STS
13.	Saya merasa bahwa teman-teman di game online tidak dapat diajak bekerjasama sehingga membuat saya hanya bermain sebentar.	SS	S	TS	STS
14.	Di dalam bermain game online, saya dapat mengubah mood saya menjadi lebih baik.	SS	S	TS	STS

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
15.	Saya mudah bosan kemudian berhenti bermain game online.	SS	S	TS	STS
16.	Saya mengetahui banyak sisi negatif bermain game online daripada sisi positifnya, lalu saya mengurangi jumlah bermain saya.	SS	S	TS	STS
17.	Saya sulit untuk menabung dikarenakan saya sering menggunakan uang untuk bermain game online.	SS	S	TS	STS
18.	Saya sering merasa menyesal bahwa waktu saya banyak yang terbuang percuma.	SS	S	TS	STS
19.	Saya berhati-hati dalam menggunakan uang jajan.	SS	S	TS	STS
20.	Saya bermain game online hanya untuk mengisi waktu luang.	SS	S	TS	STS
21.	Ada rasa sedih karena banyak uang yang dikeluarkan, sementara saya sering kalah dalam bermain game online.	SS	S	TS	STS
22.	Muncul perasaan bahagia dan bangga jika saya memenangkan permainan game online.	SS	S	TS	STS
23.	Saya diminta untuk berhenti bermain game online, lalu saya berhenti.	SS	S	TS	STS
24.	Selalu ada perpanjangan waktu saat bermain game online.	SS	S	TS	STS
25.	Saat sedang dalam masalah, saya cenderung tidak tertarik bermain game online.	SS	S	TS	STS
26.	Saya sering mendapat teguran dari orang tua untuk berhenti bermain game online, namun saya “cuekin”.	SS	S	TS	STS
27.	Saya menggunakan uang sesuai dengan kebutuhan.	SS	S	TS	STS
28.	Saya memberitahukan sisi positif bermain game online ketika orang tua menyarankan untuk berhenti bermain.	SS	S	TS	STS

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
29.	Saya berhenti bermain game online hanya saat <i>maintenance server</i> .	SS	S	TS	STS
30.	Saya mudah terpengaruh oleh ajakan orang tua untuk melakukan kegiatan lain daripada bermain game online.	SS	S	TS	STS
31.	Kalau saya sudah mempercayai untuk menang dalam bermain game online, tak ada batasan waktu.	SS	S	TS	STS
32.	Terkadang uang yang seharusnya digunakan untuk membeli buku atau hal lainnya, saya gunakan untuk bermain game online.	SS	S	TS	STS
33.	Ketika waktu yang telah saya tetapkan habis, saya akan keluar dari permainan.	SS	S	TS	STS
34.	Saya dapat mengatur uang sehingga dalam bermain tidak banyak mengeluarkan uang.	SS	S	TS	STS
35.	Saya mudah terganggu oleh hal-hal kecil, lalu saya tidak dapat melanjutkan permainan.	SS	S	TS	STS
36.	Saya bermain game online dengan waktu yang lama demi mendapatkan kepuasan.	SS	S	TS	STS

LAMPIRAN A - 3

SKALA II – POLA ASUH OTORITER
ORANGTUA

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1.	Orangtua bisa memahami jika saya tidak bisa melaksanakan perintah.	SS	S	TS	STS
2.	Orangtua mau mengerti kesulitan-kesulitan belajar yang saya hadapi dengan berusaha membantu memecahkannya.	SS	S	TS	STS
3.	Orangtua mengatur jadwal kegiatan yang saya lakukan tanpa meminta pertimbangan saya.	SS	S	TS	STS
4.	Orangtua menyuruh saya masuk kursus yang diinginkan oleh mereka.	SS	S	TS	STS
5.	Saya diperbolehkan mengikuti kegiatan yang saya suka.	SS	S	TS	STS
6.	Orangtua mau memaafkan saya pada saat tindakan saya kurang berkenan di hati.	SS	S	TS	STS
7.	Orangtua memperbolehkan saya mengisi waktu luang untuk bermain.	SS	S	TS	STS
8.	Orangtua menginginkan nilai saya bagus, namun kurang memperdulikan kebutuhan saya untuk disayangi.	SS	S	TS	STS
9.	Ketika saya kesulitan dalam mengerjakan tugas dari sekolah, orangtua meminta saya untuk mencari solusi sendiri.	SS	S	TS	STS
10.	Apa yang saya lakukan harus dengan persetujuan orangtua.	SS	S	TS	STS
11.	Jika saya membantah perintah orangtua langsung memarahi saya.	SS	S	TS	STS
12.	Orangtua tidak pernah menanyakan kegiatan di sekolah.	SS	S	TS	STS
13.	Jika melakukan suatu kesalahan pada tugas rutin keluarga orangtua tidak menghukum saya.	SS	S	TS	STS
14.	Bila saya melanggar perintah orangtua, orangtua memberikan saya sanksi.	SS	S	TS	STS

No.	Pernyataan	SS	S	TS	STS
15.	Saya diberi kebebasan untuk mengatur jadwal belajar saya sendiri.	SS	S	TS	STS
16.	Saya tidak diperbolehkan memberi kritik kepada orangtua.	SS	S	TS	STS
17.	Kegiatan yang saya suka dibatasi oleh orangtua.	SS	S	TS	STS
18.	Orangtua memaklumi jika saya menolak perintahnya.	SS	S	TS	STS
19.	Saya dianggap masih kecil sehingga pendapat saya tidak didengar.	SS	S	TS	STS
20.	Orangtua mengizinkan saya bergaul dengan siapa saja.	SS	S	TS	STS
21.	Orangtua sering tidak memperbolehkan saya bermain game online.	SS	S	TS	STS
22.	Orangtua tidak memaksakan kehendak pada saya.	SS	S	TS	STS
23.	Bila saya diketahui berbohong orangtua langsung memarahi saya.	SS	S	TS	STS
24.	Orangtua memiliki kepedulian atas kebutuhan saya.	SS	S	TS	STS
25.	Setiap masalah yang saya hadapi selalu saya bicarakan dengan orangtua.	SS	S	TS	STS
26.	Saya diizinkan untuk menyampaikan pendapat.	SS	S	TS	STS
27.	Setiap ada kesempatan saya selalu berdiskusi dengan orangtua.	SS	S	TS	STS
28.	Orangtua jarang mengajak bicara mengenai permasalahan yang saya hadapi.	SS	S	TS	STS
29.	Orangtua memberikan hukuman jika saya melanggar peraturan di rumah.	SS	S	TS	STS
30.	Saya merasa diperhatikan oleh orangtua.	SS	S	TS	STS

LAMPIRAN B
DATA MENTAH



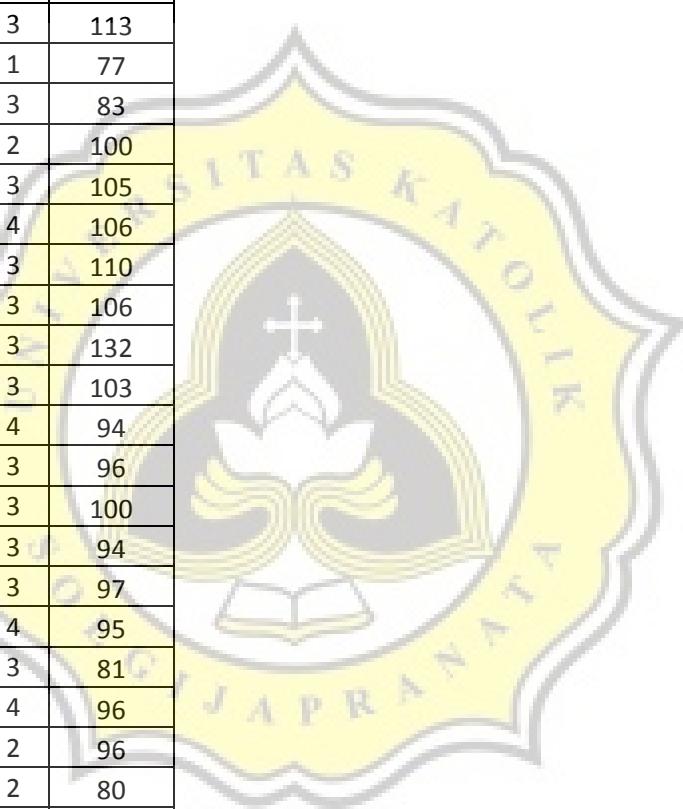
NO.	Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7	Y8	Y9	Y10	Y11	Y12	Y13	Y14	Y15
1	4	3	3	2	2	3	4	3	2	4	2	3	3	4	2
2	1	2	3	2	2	4	1	3	1	3	3	2	3	3	2
3	3	4	3	1	2	4	3	3	2	3	3	4	3	3	2
4	2	2	1	1	1	2	2	3	2	2	4	2	1	2	1
5	3	3	2	4	1	3	4	2	2	3	2	3	2	3	1
6	3	2	2	4	2	3	3	3	2	3	3	2	2	3	2
7	3	4	3	3	1	4	3	4	1	3	3	4	3	3	1
8	4	1	1	3	1	2	1	1	4	1	1	1	1	1	1
9	3	4	2	2	1	2	2	2	2	3	3	4	2	3	1
10	2	2	2	3	2	3	4	3	3	3	2	2	2	3	2
11	1	2	2	3	4	3	4	4	1	4	4	2	2	4	3
12	3	3	4	3	3	3	3	2	3	3	4	2	4	3	1
13	3	3	3	4	3	4	4	3	2	3	3	3	3	3	3
14	3	3	4	4	3	3	3	3	2	4	3	2	1	4	2
15	4	4	4	4	4	4	4	4	1	4	4	4	4	4	4
16	4	3	3	4	3	3	4	4	2	3	2	2	3	3	2
17	3	2	3	3	2	3	3	3	3	4	3	2	1	4	3
18	4	2	2	3	2	3	4	3	2	3	2	3	3	3	2
19	4	2	3	3	3	3	4	3	2	4	2	3	2	4	3
20	3	3	3	2	2	3	2	4	3	3	2	1	3	3	3
21	3	2	2	3	3	3	4	2	2	3	2	3	3	3	2
22	3	1	3	2	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3
23	2	2	2	2	1	2	2	3	4	1	4	1	3	1	3
24	2	2	2	3	2	3	3	3	3	2	3	2	3	2	3
25	2	3	2	3	3	3	3	3	2	2	2	2	3	2	3
26	3	4	3	3	1	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2
27	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	3
28	2	2	4	3	2	2	4	3	2	3	2	3	1	3	3
29	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2
30	3	2	2	3	3	2	3	2	3	2	3	2	2	2	2
31	1	2	4	3	1	3	1	3	1	2	4	3	2	2	4
32	1	2	1	4	1	1	1	2	1	1	1	3	1	1	2
33	1	4	4	1	4	1	4	1	4	4	3	3	2	4	4
34	1	4	4	3	1	1	1	3	2	1	2	3	2	1	2
35	4	3	3	3	1	1	3	2	2	3	4	2	2	3	2
36	3	3	4	2	2	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3
37	3	4	4	4	2	4	3	3	1	1	3	4	1	1	3
38	4	2	2	3	1	3	2	4	1	3	1	1	4	3	2
39	2	1	2	3	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	3

40	4	3	4	4	2	3	2	4	2	3	4	3	3	3	4
41	3	3	3	1	1	2	3	2	2	3	4	2	3	3	4
42	2	4	4	2	1	2	4	3	2	3	2	3	3	3	4
43	1	2	3	3	2	4	3	2	2	2	3	2	3	2	3
44	3	2	4	4	1	3	1	4	1	1	3	4	3	1	3
45	3	2	3	1	3	1	1	1	2	4	3	2	2	4	2
46	3	4	4	3	2	2	2	4	1	1	3	3	2	1	4
47	3	2	3	3	1	2	2	4	1	2	3	4	3	2	4
48	2	3	3	3	1	3	2	4	2	2	3	3	3	2	3
49	3	2	4	3	2	3	2	4	1	2	3	3	4	2	4
50	2	3	3	3	2	3	2	2	1	2	1	2	2	2	4
51	2	2	3	3	1	2	2	4	1	2	3	3	4	2	3
52	2	2	3	1	1	4	2	3	1	1	3	3	3	1	3
53	3	4	3	3	2	2	2	3	2	2	3	3	4	2	4
54	3	1	4	3	3	3	2	4	1	3	4	4	4	3	4
55	2	3	4	4	2	2	1	3	2	2	4	3	3	2	3
56	4	2	3	4	2	3	2	4	2	3	3	2	3	3	2
57	2	3	3	2	1	4	3	3	2	1	4	2	2	1	2
58	2	3	3	2	2	2	1	2	3	3	4	2	3	3	3
59	4	3	3	3	2	4	3	3	2	3	3	3	3	3	2
60	1	3	4	3	2	1	2	3	2	2	3	2	2	2	3
61	2	1	3	2	3	2	2	4	3	2	3	1	3	2	3
62	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1
63	2	2	2	3	2	2	2	3	3	2	2	2	2	2	2
64	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3
65	2	4	3	3	1	2	2	2	2	3	3	4	3	3	1
66	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4
67	2	2	4	3	2	2	3	4	2	3	2	2	4	3	2
68	2	2	2	3	2	2	2	3	2	3	2	2	2	3	2
69	2	2	2	3	3	2	2	4	1	2	3	2	2	2	3

Y16	Y17	Y18	Y19	Y20	Y21	Y22	Y23	Y24	Y25	Y26	Y27	Y28	Y29	Y30	Y31
4	4	4	4	4	4	4	3	3	1	2	1	1	3	4	3
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	1	4
4	3	4	4	4	4	4	3	4	2	1	2	1	3	3	4
3	2	4	3	2	3	2	2	2	2	1	2	2	3	4	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	4	2	2	2	3	3
3	3	4	3	2	3	2	3	3	3	4	3	3	2	3	3
4	3	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	1	3	4	4
4	1	1	4	4	4	4	4	1	1	3	1	3	3	3	2
2	2	3	2	2	2	2	3	2	1	2	1	2	2	3	2
3	4	4	3	2	3	2	3	4	3	3	3	2	2	3	3
2	4	4	4	4	3	3	2	3	3	2	3	3	3	2	4
3	2	3	2	3	4	1	3	3	3	3	3	3	3	1	3
3	2	3	3	3	2	3	4	4	4	4	4	3	1	1	3
2	3	2	2	3	4	4	3	2	3	2	3	3	3	2	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3
2	3	2	2	3	4	4	2	2	2	2	1	2	4	4	2
2	3	2	2	2	3	2	1	2	2	1	2	3	4	2	3
2	3	2	3	4	3	4	2	2	2	2	2	3	2	1	3
2	2	2	3	3	3	3	2	2	2	2	3	2	3	2	4
3	4	2	3	3	2	2	1	2	2	3	2	3	3	2	4
2	3	2	3	4	3	2	2	2	3	2	3	4	3	2	3
2	3	1	3	2	2	2	4	3	2	3	2	3	2	3	3
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	3
3	2	2	2	2	2	2	3	3	3	2	3	2	3	2	4
3	3	3	2	2	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3	3
3	1	2	2	1	2	2	2	2	3	3	3	3	3	1	2
4	4	4	4	1	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
3	3	3	3	1	2	3	4	2	3	2	3	4	3	2	3
3	2	3	2	2	2	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3
3	3	2	3	3	2	2	4	1	3	3	3	2	3	3	4
4	4	3	1	4	4	3	3	4	4	4	3	4	3	4	4
2	2	2	2	2	2	2	2	3	1	1	1	2	1	4	3
4	4	3	2	4	4	3	4	3	3	3	3	3	3	4	3
2	4	2	2	3	2	2	2	2	2	4	2	3	4	2	4
3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	2	3	2	3	3	3
2	4	4	3	3	2	3	3	2	3	2	3	2	3	3	4
4	4	3	3	4	4	3	3	4	3	3	3	3	4	4	3
4	1	1	1	4	4	4	1	1	4	1	4	3	3	2	3

2	3	3	1	2	2	3	2	1	3	2	3	2	3	2	3
2	4	3	3	3	2	3	4	2	2	2	2	2	3	3	3
3	4	3	3	3	3	3	4	2	2	1	2	3	3	4	3
3	4	3	3	4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4
4	3	3	2	3	4	4	2	3	3	3	3	2	3	3	3
3	4	4	2	4	3	2	3	4	2	3	2	2	3	3	4
3	3	2	2	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3
3	4	4	1	4	3	4	4	4	4	3	4	4	4	4	3
2	4	3	4	4	2	3	4	3	4	2	4	4	3	3	3
3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3
3	4	3	3	3	3	3	4	2	2	2	2	3	3	4	3
4	4	3	1	4	4	2	2	1	3	2	3	4	4	4	3
4	3	3	3	3	4	2	4	1	1	3	1	3	2	3	4
3	4	4	2	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	2
3	3	3	2	4	3	2	1	2	2	2	2	2	2	3	4
4	4	4	1	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
2	4	3	2	3	2	2	3	1	2	2	2	2	2	3	4
3	3	3	3	4	3	2	1	2	3	2	3	2	2	2	3
2	4	3	2	3	2	3	3	2	2	2	2	2	3	4	3
2	4	3	2	4	2	3	2	1	3	2	3	2	3	3	3
2	2	3	3	3	2	1	3	3	3	3	3	2	3	3	2
2	4	3	2	3	2	3	3	2	2	2	2	2	3	4	3
3	2	2	3	3	3	3	3	2	3	2	3	1	3	2	2
4	2	2	4	1	4	1	3	3	3	2	3	2	2	2	2
3	3	3	3	2	3	2	3	2	3	3	3	2	2	2	2
2	3	3	2	2	2	2	3	3	3	3	3	2	2	2	3
2	3	2	2	2	2	2	2	1	2	3	2	2	2	1	2
4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	1	3
2	4	2	2	3	2	3	1	1	3	3	3	3	3	1	2
2	3	2	2	2	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	2
3	3	2	3	2	3	2	2	2	2	3	2	2	3	3	2

Y32	Y33	Y34	Y35	Y36	Total
4	1	4	2	2	106
3	3	4	2	3	84
3	4	4	1	3	108
4	3	3	1	4	82
3	3	3	4	2	98
4	3	3	4	3	103
3	4	3	3	3	113
3	2	1	3	1	77
3	2	4	2	3	83
3	4	3	3	2	100
3	3	2	2	3	105
4	3	4	4	4	106
3	3	3	4	3	110
4	4	4	2	3	106
3	3	2	3	3	132
3	3	3	3	3	103
3	4	2	3	4	94
3	3	3	3	3	96
3	3	2	2	3	100
3	3	2	2	3	94
4	1	3	3	3	97
2	3	4	2	4	95
4	4	3	2	3	81
4	4	4	2	4	96
4	4	2	3	2	96
3	2	1	2	2	80
3	4	2	3	2	132
3	3	2	4	2	97
2	2	1	3	2	81
3	2	2	3	3	93
1	4	4	2	3	105
3	4	3	3	2	70
4	4	3	3	4	115
3	3	3	4	2	88
3	3	2	2	3	95
3	3	2	3	2	100
4	3	3	3	4	113



2	1	2	1	1	84
2	4	3	3	4	86
4	3	2	2	2	104
3	2	2	3	2	97
3	4	2	4	3	110
3	3	2	3	3	99
4	4	3	3	3	103
3	2	2	3	3	92
3	3	1	3	4	110
4	2	3	4	3	107
3	3	2	3	3	104
3	3	3	3	2	103
3	2	3	3	2	95
1	3	3	3	3	94
3	4	4	4	4	101
4	3	2	3	2	96
4	4	4	4	4	127
4	2	2	2	1	90
2	1	2	2	1	91
4	2	2	2	2	89
3	2	2	2	3	92
2	1	2	2	3	95
2	2	2	3	2	88
2	4	3	2	3	90
2	2	2	2	2	78
2	3	3	3	2	87
2	3	3	3	2	95
2	2	2	3	3	82
4	4	4	4	4	137
3	4	2	3	2	92
2	3	2	3	2	82
2	4	1	3	3	87





NO	X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17
1	2	3	3	2	2	4	4	1	4	4	4	4	3	3	1	2	3
2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1
3	3	4	3	1	2	4	3	2	4	4	4	4	3	4	2	1	3
4	4	2	1	1	1	4	2	2	3	2	3	2	2	2	1	4	
5	2	3	2	4	1	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	4	2
6	3	2	2	4	2	4	3	3	3	2	3	2	3	3	3	4	2
7	3	4	3	3	1	4	3	3	4	4	4	4	3	3	3	3	3
8	1	1	1	3	1	1	1	1	4	4	4	4	4	1	1	3	1
9	3	4	2	2	1	3	2	1	2	2	2	2	3	2	1	2	2
10	2	2	2	3	2	4	4	3	3	2	3	2	3	4	3	3	2
11	3	2	2	2	1	4	4	3	3	3	3	3	3	4	3	2	1
12	4	3	3	4	1	4	3	3	4	3	4	3	3	4	3	4	3
13	3	3	4	4	1	3	3	2	3	4	3	4	4	2	2	4	3
14	3	3	2	2	2	4	3	2	4	3	4	3	2	3	2	2	3
15	3	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	3	3
16	3	4	2	3	2	4	3	1	4	3	4	3	4	4	1	3	3
17	4	3	4	3	4	4	3	4	4	2	4	2	3	4	4	3	2
18	3	3	2	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
19	3	2	2	3	1	4	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	2
20	3	2	3	2	2	4	4	1	4	4	4	4	2	2	1	2	2
21	3	3	3	3	3	3	2	3	3	4	3	4	2	4	3	3	3
22	4	4	2	2	2	4	3	2	3	3	3	3	3	3	2	2	3
23	3	2	3	2	2	3	3	2	4	3	4	3	2	1	2	2	2
24	4	4	2	2	2	4	4	1	4	4	4	4	4	4	1	2	4
25	2	1	1	3	2	4	4	2	3	2	3	2	2	3	2	3	2
26	2	1	2	2	1	3	3	3	4	3	4	3	2	1	3	2	2
27	2	2	4	3	1	4	3	2	3	2	3	2	3	3	2	3	2
28	2	3	4	4	1	4	3	2	4	2	4	2	3	2	2	4	2
29	2	3	2	3	2	2	4	3	3	2	3	2	1	3	3	3	3
30	3	2	2	3	2	4	2	2	3	2	3	2	3	3	2	3	2
31	4	3	2	4	4	3	4	4	1	4	4	3	3	4	4	3	1
32	1	3	1	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	1	1	3
33	3	3	2	3	4	3	4	3	2	4	4	3	4	3	3	3	1
34	2	3	2	2	2	2	4	2	2	3	2	2	2	2	2	4	2
35	4	2	2	3	2	2	3	3	2	3	3	3	3	3	2	2	2
36	3	3	2	3	3	4	4	3	3	3	2	3	3	2	3	2	3
37	3	4	1	3	3	3	4	3	3	4	4	3	3	4	3	3	1
38	1	1	4	1	2	1	1	1	1	4	4	4	1	1	4	1	3
39	2	2	2	3	3	3	3	2	1	2	2	3	2	1	3	2	2

40	4	3	3	3	4	3	4	4	3	3	2	3	4	2	2	2	2
41	4	2	3	4	4	3	4	4	3	3	3	3	4	2	2	1	2
42	2	3	3	3	4	3	4	3	3	4	3	3	4	3	3	3	2
43	3	2	3	3	3	3	3	3	2	3	4	4	2	3	3	3	2
44	3	4	3	3	3	4	4	3	2	4	3	2	3	4	2	3	4
45	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	3
46	3	3	2	4	4	4	4	3	1	4	3	4	4	4	4	3	4
47	3	4	3	2	4	3	4	3	4	4	2	3	4	3	4	2	3
48	3	3	3	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4
49	3	3	4	3	4	3	4	3	3	3	3	3	4	2	2	2	2
50	4	3	3	2	2	3	4	3	2	4	2	3	3	2	2	4	4
51	1	2	3	2	2	4	1	3	1	3	3	2	3	2	2	2	2
52	3	4	3	1	2	4	3	3	2	3	3	4	3	1	2	4	3
53	2	2	1	1	1	2	2	3	2	2	4	2	1	1	1	3	2
54	3	3	2	4	1	3	4	2	2	3	2	3	2	4	1	3	3
55	3	2	2	4	2	3	3	3	2	3	3	2	2	4	2	3	3
56	3	4	3	3	1	4	3	4	1	3	3	4	3	3	1	4	3
57	4	1	1	3	1	2	1	1	4	1	1	1	1	3	1	4	1
58	3	4	2	2	1	2	2	2	2	3	3	4	2	2	1	2	2
59	2	2	2	3	2	3	4	3	3	3	2	2	2	3	2	3	4
60	1	2	2	3	4	3	4	4	1	4	4	2	2	1	3	2	4
61	3	3	4	3	3	3	3	2	3	3	4	2	4	1	1	3	2
62	3	3	3	4	3	4	4	3	2	3	3	3	3	4	3	3	2
63	3	3	4	4	4	3	3	3	2	4	3	2	1	2	2	2	3
64	4	4	4	4	4	4	4	4	1	4	4	4	4	4	4	4	4
65	4	3	3	4	3	3	4	4	2	3	2	2	3	1	2	2	3
66	3	2	3	3	2	3	3	3	3	4	3	2	1	2	3	2	3
67	4	2	2	3	2	3	4	3	2	3	2	3	3	2	2	2	3
68	4	2	3	3	3	3	4	3	2	4	2	3	2	1	3	2	2
69	3	3	3	2	2	3	2	4	3	3	2	1	3	3	3	3	4

X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24	X25	X26	X27	X28	X29	X30	Total
1	3	4	3	4	1	4	2	2	3	3	2	2	83
3	2	1	4	3	3	4	2	3	2	3	2	2	69
1	3	3	4	3	4	4	1	3	4	3	1	2	87
2	3	4	2	4	3	3	1	4	2	1	1	1	69
2	2	3	3	3	3	3	4	2	3	2	4	1	81
3	2	3	3	4	3	3	4	3	2	2	4	2	86
1	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	3	1	94
3	3	3	2	3	2	1	3	1	1	1	3	1	63
2	2	3	2	3	2	4	2	3	4	2	2	1	68
2	2	3	3	3	4	3	3	2	2	2	3	2	81
2	3	3	4	3	3	2	2	3	2	2	2	1	78
2	3	3	3	4	3	4	4	4	3	3	4	1	97
2	2	3	3	3	3	3	4	3	3	4	4	1	90
4	2	3	3	4	4	4	2	3	3	2	2	2	85
3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	85
4	4	4	4	3	3	3	3	3	4	2	3	2	93
3	4	3	3	3	4	2	3	4	3	4	3	4	100
4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	91
2	3	3	4	3	3	3	3	3	2	2	3	1	83
4	4	4	4	3	3	2	2	3	2	3	2	2	84
2	3	2	3	4	1	3	3	3	3	3	3	3	88
2	3	3	3	2	3	4	2	4	4	2	2	2	84
3	2	2	3	4	4	3	2	3	2	3	2	2	78
4	4	4	4	4	4	4	2	4	4	2	2	2	98
3	2	2	3	4	4	2	3	2	1	1	3	2	73
3	2	2	2	3	2	1	2	2	1	2	2	1	66
3	2	3	4	3	4	2	3	2	2	4	3	1	80
2	2	3	3	3	3	2	4	2	3	4	4	1	84
4	2	3	3	2	2	1	3	2	3	2	3	2	76
3	2	3	4	3	2	2	3	3	2	2	3	2	77
3	4	3	4	1	4	4	2	3	2	4	3	1	93
2	1	4	3	3	4	3	3	2	2	1	4	1	67
3	3	4	3	4	4	3	3	4	4	4	1	4	96
3	4	2	4	3	3	3	4	2	4	4	4	1	80
2	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	1	79
2	3	3	4	3	3	2	3	2	3	4	2	2	85
3	4	4	3	4	3	3	3	4	4	4	4	2	97
3	3	2	3	2	1	2	1	1	2	2	3	1	61

2	3	2	3	2	4	3	3	4	1	2	3	2	72
2	3	3	3	4	3	2	2	2	3	4	4	2	88
3	3	4	3	3	2	2	3	2	3	3	1	1	84
3	3	3	4	3	4	2	4	3	4	4	2	1	93
2	3	3	3	3	3	2	3	3	2	3	3	2	84
2	3	3	4	4	4	3	3	3	2	4	4	1	94
3	3	3	3	3	2	2	3	3	2	3	1	3	79
4	4	4	3	3	3	1	3	4	4	4	3	2	100
4	3	3	3	4	2	3	4	3	2	3	3	1	93
4	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	1	91
3	3	4	3	3	3	3	3	2	2	4	3	2	89
4	4	4	4	4	3	3	1	2	3	1	3	4	90
2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	3	2	1	63
4	4	4	4	4	3	4	2	1	3	1	3	3	88
4	3	2	3	2	2	2	2	1	4	2	3	4	66
3	3	3	3	3	3	3	2	4	2	2	2	3	81
4	3	2	3	2	3	3	3	4	2	3	2	3	83
4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	1	3	4	93
1	4	4	4	4	4	1	1	3	1	3	3	3	67
3	2	2	2	2	3	2	1	2	2	2	2	3	67
4	3	2	3	2	3	4	3	3	2	2	2	3	81
4	4	4	3	3	2	3	3	2	3	3	3	2	85
3	2	3	4	1	3	3	3	3	2	3	3	1	81
3	3	3	2	3	4	4	4	4	2	3	1	1	90
2	2	3	4	4	3	2	3	2	4	3	3	2	85
4	4	4	4	4	4	4	4	4	1	4	3	3	112
2	2	3	4	4	2	2	2	1	3	4	4	2	83
2	2	2	3	2	1	2	2	1	2	3	4	2	73
2	3	4	3	4	2	2	2	2	3	3	2	1	78
2	3	3	3	3	2	2	2	2	3	3	2	2	79
2	3	3	2	2	1	2	2	3	3	3	3	2	78

LAMPIRAN C
DATA VALID/PENELITIAN

LAMPIRAN C - 1

DATA VALID SKALA PERILAKU BERMAIN
GAME ONLINE

NO.	Y2	Y3	Y5	Y6	Y7	Y8	Y10	Y11	Y12	Y13	Y14	Y15	Y16	Y17	Y18
1	3	3	2	3	4	3	4	2	3	3	4	2	4	4	4
2	2	3	2	4	1	3	3	3	2	3	3	2	2	2	2
3	4	3	2	4	3	3	3	3	4	3	3	2	4	3	4
4	2	1	1	2	2	3	2	4	2	1	2	1	3	2	4
5	3	2	1	3	4	2	3	2	3	2	3	1	3	3	3
6	2	2	2	3	3	3	3	3	2	2	3	2	3	3	4
7	4	3	1	4	3	4	3	3	4	3	3	1	4	3	4
8	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	1
9	4	2	1	2	2	2	3	3	4	2	3	1	2	2	3
10	2	2	2	3	4	3	3	2	2	2	3	2	3	4	4
11	2	2	4	3	4	4	4	4	2	2	4	3	2	4	4
12	3	4	3	3	3	2	3	4	2	4	3	1	3	2	3
13	3	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3
14	3	4	4	3	3	3	4	3	2	1	4	2	2	3	2
15	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
16	3	3	3	3	4	4	3	2	2	3	3	2	2	3	2
17	2	3	2	3	3	3	4	3	2	1	4	3	2	3	2
18	2	2	2	3	4	3	3	2	3	3	3	2	2	3	2
19	2	3	3	3	4	3	4	2	3	2	4	3	2	2	2
20	3	3	2	3	2	4	3	2	1	3	3	3	3	4	2
21	2	2	3	3	4	2	3	2	3	3	3	2	2	3	2
22	1	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	1
23	2	2	1	2	2	3	1	4	1	3	1	3	2	2	2
24	2	2	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	3	2	2
25	3	2	3	3	3	3	2	2	2	3	2	3	3	3	3
26	4	3	1	2	3	2	2	2	2	2	2	2	3	1	2
27	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	3	4	4	4
28	2	4	2	2	4	3	3	2	3	1	3	3	3	3	3
29	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	3	2	3
30	2	2	3	2	3	2	2	3	2	2	2	2	3	3	2
31	2	4	1	3	1	3	2	4	3	2	2	4	4	4	3
32	2	1	1	1	1	2	1	1	3	1	1	2	2	2	2
33	4	4	4	1	4	1	4	3	3	2	4	4	4	4	3
34	4	4	1	1	1	3	1	2	3	2	1	2	2	4	2
35	3	3	1	1	3	2	3	4	2	2	3	2	3	3	2
36	3	4	2	3	2	3	3	3	3	2	3	3	2	4	4
37	4	4	2	4	3	3	1	3	4	1	1	3	4	4	3
38	2	2	1	3	2	4	3	1	1	4	3	2	4	1	1

39	1	2	2	3	2	3	2	2	2	2	2	3	2	3	3
40	3	4	2	3	2	4	3	4	3	3	3	4	2	4	3
41	3	3	1	2	3	2	3	4	2	3	3	4	3	4	3
42	4	4	1	2	4	3	3	2	3	3	3	4	3	4	3
43	2	3	2	4	3	2	2	3	2	3	2	3	4	3	3
44	2	4	1	3	1	4	1	3	4	3	1	3	3	4	4
45	2	3	3	1	1	1	4	3	2	2	4	2	3	3	2
46	4	4	2	2	2	4	1	3	3	2	1	4	3	4	4
47	2	3	1	2	2	4	2	3	4	3	2	4	2	4	3
48	3	3	1	3	2	4	2	3	3	3	2	3	3	4	4
49	2	4	2	3	2	4	2	3	3	4	2	4	3	4	3
50	3	3	2	3	2	2	2	1	2	2	2	4	4	4	3
51	2	3	1	2	2	4	2	3	3	4	2	3	4	3	3
52	2	3	1	4	2	3	1	3	3	3	1	3	3	4	4
53	4	3	2	2	2	3	2	3	3	4	2	4	3	3	3
54	1	4	3	3	2	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4
55	3	4	2	2	1	3	2	4	3	3	2	3	2	4	3
56	2	3	2	3	2	4	3	3	2	3	3	2	3	3	3
57	3	3	1	4	3	3	1	4	2	2	1	2	2	4	3
58	3	3	2	2	1	2	3	4	2	3	3	3	2	4	3
59	3	3	2	4	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3
60	3	4	2	1	2	3	2	3	2	2	2	3	2	4	3
61	1	3	3	2	2	4	2	3	1	3	2	3	3	2	2
62	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	1	4	2	2
63	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	3	3	3
64	3	2	3	3	2	3	3	2	3	2	3	3	2	3	3
65	4	3	1	2	2	2	3	3	4	3	3	1	2	3	2
66	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
67	2	4	2	2	3	4	3	2	2	4	3	2	2	4	2
68	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	3	2	2	3	2
69	2	2	3	2	2	4	2	3	2	2	2	3	3	3	2

Y20	Y21	Y22	Y23	Y24	Y25	Y26	Y27	Y28	Y29	Y31	Total
4	4	4	3	3	1	2	1	1	3	3	77
2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	4	62
4	4	4	3	4	2	1	2	1	3	4	80
2	3	2	2	2	2	1	2	2	3	2	55
3	3	3	3	3	2	4	2	2	2	3	68
2	3	2	3	3	3	4	3	3	2	3	71
4	4	4	3	3	3	3	3	1	3	4	82
4	4	4	4	1	1	3	1	3	3	2	49
2	2	2	3	2	1	2	1	2	2	2	57
2	3	2	3	4	3	3	3	2	2	3	71
4	3	3	2	3	3	2	3	3	3	4	81
3	4	1	3	3	3	3	3	3	3	3	75
3	2	3	4	4	4	4	4	3	1	3	81
3	4	4	3	2	3	2	3	3	3	3	76
4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	102
3	4	4	2	2	2	1	2	4	4	4	74
2	3	2	1	2	2	1	2	3	4	3	65
4	3	4	2	2	2	2	2	3	2	3	68
3	3	3	2	2	2	3	2	3	2	4	71
3	2	2	1	2	2	3	2	3	3	4	68
4	3	2	2	2	3	2	3	4	3	3	70
2	2	2	4	3	2	3	2	3	2	3	66
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	54
2	2	2	3	3	3	2	3	2	3	4	66
2	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3	69
1	2	2	2	2	3	3	3	3	3	2	59
1	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	98
1	2	3	4	2	3	2	3	4	3	3	71
2	2	2	3	2	3	2	3	2	3	3	60
3	2	2	4	1	3	3	3	2	3	4	65
4	4	3	3	4	4	3	4	3	4	4	82
2	2	2	2	3	1	1	1	2	1	3	43
4	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	85
3	2	2	2	2	2	4	2	3	4	4	63
3	3	3	3	3	3	2	3	2	3	3	68
3	2	3	3	2	3	2	3	2	3	4	74
4	4	3	3	4	3	3	3	3	4	3	81

4	4	4	1	1	4	1	4	3	3	3	66
2	2	3	2	1	3	2	3	2	3	3	60
3	2	3	4	2	2	2	2	2	3	3	75
3	3	3	4	2	2	1	2	3	3	3	72
4	3	3	4	3	3	3	3	3	3	4	82
3	4	4	2	3	3	3	3	2	3	3	74
4	3	2	3	4	2	3	2	2	3	4	73
3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	68
4	3	4	4	4	4	3	4	4	4	3	84
4	2	3	4	3	4	2	4	4	3	3	77
3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	77
3	3	3	4	2	2	2	2	3	3	3	75
4	4	2	2	1	3	2	3	4	4	3	71
3	4	2	4	1	1	3	1	3	2	4	69
3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	2	73
4	3	2	1	2	2	2	2	2	2	4	69
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	95
3	2	2	3	1	2	2	2	2	2	4	66
4	3	2	1	2	3	2	3	2	2	3	68
3	2	3	3	2	2	2	2	2	3	3	65
4	2	3	2	1	3	2	3	2	3	3	68
3	2	1	3	3	3	3	3	2	3	2	70
3	2	3	3	2	2	2	2	2	3	3	65
3	3	3	3	2	3	2	3	1	3	2	64
1	4	1	3	3	3	2	3	2	2	2	56
2	3	2	3	2	3	3	3	2	2	2	61
2	2	2	3	3	3	3	3	3	2	3	69
2	2	2	2	1	2	3	2	2	2	2	60
4	4	4	4	4	3	4	3	4	4	3	100
3	2	3	1	1	3	3	3	3	2	2	68
2	2	2	2	3	2	3	2	3	2	2	59
2	3	2	2	2	2	3	2	2	3	2	62

LAMPIRAN C - 2

DATA VALID SKALA POLA ASUH OTORITER
ORANGTUA

NO	X1	X2	X4	X5	X6	X7	X8	X13	X14	X19	X20	X21	X23	X25	X26	X27	X28	Total
1	2	3	2	2	4	4	1	3	3	3	4	3	1	2	2	3	3	45
2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	4	3	2	3	2	3	39
3	3	4	1	2	4	3	2	3	4	3	3	4	4	1	3	4	3	51
4	4	2	1	1	4	2	2	2	2	3	4	2	3	1	4	2	1	40
5	2	3	4	1	3	3	2	3	3	2	3	3	3	4	2	3	2	46
6	3	2	4	2	4	3	3	3	3	2	3	3	3	4	3	2	2	49
7	3	4	3	1	4	3	3	3	3	3	4	4	4	3	3	4	3	55
8	1	1	3	1	1	1	4	1	3	3	2	2	3	1	1	1	1	30
9	3	4	2	1	3	2	1	3	2	2	3	2	2	2	3	4	2	41
10	2	2	3	2	4	4	3	3	4	2	3	3	4	3	2	2	2	48
11	3	2	2	1	4	4	3	3	4	3	3	4	3	2	3	2	2	48
12	4	3	4	1	4	3	3	3	4	3	3	3	3	4	4	3	3	55
13	3	3	4	1	3	3	2	4	2	2	3	3	3	4	3	3	4	50
14	3	3	2	2	4	3	2	2	3	2	3	3	4	2	3	3	2	46
15	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	49
16	3	4	3	2	4	3	1	4	4	4	4	4	3	3	3	4	2	55
17	4	3	3	4	4	3	4	3	4	4	3	3	4	3	4	3	4	60
18	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	2	52
19	3	2	3	1	4	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	2	2	49
20	3	2	2	2	4	4	1	2	2	4	4	4	3	2	3	2	3	47
21	3	3	3	3	3	2	3	2	4	3	2	3	1	3	3	3	3	47
22	4	4	2	2	4	3	2	3	3	3	3	3	3	2	4	4	2	51
23	3	2	2	2	3	3	2	2	1	2	2	3	4	2	3	2	3	41
24	4	4	2	2	4	4	1	4	4	4	4	4	4	2	4	4	2	57
25	2	1	3	2	4	4	2	2	3	2	2	3	4	3	2	1	1	41
26	2	1	2	1	3	3	3	2	1	2	2	2	2	2	1	2	33	
27	2	2	3	1	4	3	2	3	3	2	3	4	4	3	2	2	4	47
28	2	3	4	1	4	3	2	3	2	2	3	3	3	4	2	3	4	48
29	2	3	3	2	2	4	3	1	3	2	3	3	2	3	2	3	2	43
30	3	2	3	2	4	2	2	3	3	2	3	4	2	3	3	2	2	45
31	4	3	4	4	3	4	4	3	4	4	3	4	4	2	3	2	4	59
32	1	3	3	2	2	2	2	2	3	1	4	3	4	3	2	2	1	40
33	3	3	3	4	3	4	3	4	3	3	4	3	4	3	4	4	4	59
34	2	3	2	2	2	4	2	2	2	4	2	4	3	4	2	4	4	48
35	4	2	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	48
36	3	3	3	3	4	4	3	3	2	3	3	4	3	3	2	3	4	53
37	3	4	3	3	3	4	3	3	4	4	4	3	3	3	4	4	4	59
38	1	1	1	2	1	1	1	1	1	3	2	3	1	1	1	2	2	25
39	2	2	3	3	3	3	2	2	1	3	2	3	4	3	4	1	2	43

40	4	3	3	4	3	4	4	4	2	3	3	3	3	2	2	3	4	54
41	4	2	4	4	3	4	4	4	2	3	4	3	2	3	2	3	3	54
42	2	3	3	4	3	4	3	4	3	3	3	4	4	4	3	4	4	58
43	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	48
44	3	4	3	3	4	4	3	3	4	3	3	4	4	3	3	2	4	57
45	3	2	3	2	2	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	2	3	45
46	3	3	4	4	4	4	3	4	4	4	4	3	3	3	4	4	4	62
47	3	4	2	4	3	4	3	4	3	3	3	3	2	4	3	2	3	53
48	3	3	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	53
49	3	3	3	4	3	4	3	4	2	3	4	3	3	3	2	2	4	53
50	4	3	2	2	3	4	3	3	2	4	4	4	3	1	2	3	1	48
51	1	2	2	2	4	1	3	3	2	2	2	2	2	2	2	1	3	36
52	3	4	1	2	4	3	3	3	1	4	4	4	3	2	1	3	1	46
53	2	2	1	1	2	2	3	1	1	3	2	3	2	2	1	4	2	34
54	3	3	4	1	3	4	2	2	4	3	3	3	3	2	4	2	2	48
55	3	2	4	2	3	3	3	2	4	3	2	3	3	3	4	2	3	49
56	3	4	3	1	4	3	4	3	3	4	4	4	3	3	3	3	1	53
57	4	1	3	1	2	1	1	1	3	4	4	4	4	4	1	3	1	41
58	3	4	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	3	1	2	2	2	36
59	2	2	3	2	3	4	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	2	45
60	1	2	3	4	3	4	4	2	1	4	4	3	2	3	2	3	3	48
61	3	3	3	3	3	3	2	4	1	2	3	4	3	3	3	2	3	48
62	3	3	4	3	4	4	3	3	4	3	3	2	4	4	4	2	3	56
63	3	3	4	4	3	3	3	1	2	2	3	4	3	3	2	4	3	50
64	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	1	4	65
65	4	3	4	3	3	4	4	3	1	2	3	4	2	2	1	3	4	50
66	3	2	3	2	3	3	3	1	2	2	2	3	1	2	1	2	3	38
67	4	2	3	2	3	4	3	3	2	3	4	3	2	2	2	3	3	48
68	4	2	3	3	3	4	3	2	1	3	3	3	3	2	2	3	3	47
69	3	3	2	2	3	2	4	3	3	3	3	2	1	2	3	3	3	45

**LAMPIRAN D
UJI VALIDITAS DAN UJI
RELIABILITAS**

Skala Pola Asuh Otoriter Orangtua

Putaran 1

Reliability

Case Processing Summary

	N	%
Cases Valid	69	100.0
Excluded ^a	0	.0
Total	69	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.821	30

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
82.88	106.192	10.305	30

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
X1	80.00	98.941	.396	.814
X2	80.17	95.910	.567	.808
X3	80.36	100.823	0.27	.819
X4	80.06	99.908	.332	.816
X5	80.61	96.389	.434	.812
X6	79.65	98.024	.483	.811
X7	79.71	95.679	.570	.807
X8	80.26	99.666	.337	.816
X9	80.19	105.655	-0.02	.830
X10	79.80	99.752	.385	.815
X11	79.81	102.479	0.2	.821
X12	80.06	101.173	0.27	.818
X13	80.13	96.880	.503	.810
X14	80.22	95.702	.471	.810
X15	80.55	100.457	0.28	.818
X16	80.22	100.231	.315	.817
X17	80.33	101.490	0.23	.820
X18	80.12	102.222	0.18	.822
X19	79.99	98.779	.459	.812
X20	79.83	99.469	.428	.814
X21	79.67	101.314	.348	.816
X22	79.78	101.231	0.28	.818
X23	79.97	100.146	.304	.817
X24	80.22	100.467	0.29	.818
X25	80.23	98.916	.395	.814
X26	80.16	98.107	.424	.813
X27	80.26	99.284	.336	.816
X28	80.14	98.390	.374	.815
X29	80.17	104.410	0.06	.826
X30	80.97	103.352	0.11	.825

Putaran 2

Reliability

Case Processing Summary

	N	%
Cases Valid	69	100.0
Excluded ^a	0	.0
Total	69	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.834	19

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
53.72	65.702	8.106	19

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
X1	50.84	59.665	.416	.826
X2	51.01	58.103	.524	.821
X4	50.90	59.622	.415	.826
X5	51.45	57.722	.444	.825
X6	50.49	59.695	.442	.825
X7	50.55	57.104	.593	.817
X8	51.10	60.298	.350	.829
X10	50.64	61.646	0.29	.832
X13	50.97	58.029	.526	.821
X14	51.06	57.085	.489	.822
X16	51.06	61.379	0.28	.833
X19	50.83	60.234	.421	.826
X20	50.67	60.343	.429	.826
X21	50.51	61.842	.344	.830
X23	50.81	60.361	.339	.830
X25	51.07	59.892	.394	.827
X26	51.00	58.853	.455	.824
X27	51.10	60.328	.322	.831
X28	50.99	58.544	.440	.825

Putaran 3

Reliability

Case Processing Summary

	N	%
Cases Valid	69	100.0
Excluded ^a	0	.0
Total	69	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.830	17

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
47.97	57.205	7.563	17

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
X1	45.09	51.316	.436	.821
X2	45.26	50.225	.513	.816
X4	45.14	51.714	.396	.823
X5	45.70	49.509	.459	.820
X6	44.74	51.402	.458	.820
X7	44.80	49.164	.594	.811
X8	45.35	52.171	.346	.826
X13	45.22	50.143	.516	.816
X14	45.30	49.127	.490	.817
X19	45.07	52.451	.386	.823
X20	44.91	52.169	.430	.821
X21	44.75	53.718	.329	.826
X23	45.06	51.938	.360	.825
X25	45.32	52.132	.362	.825
X26	45.25	50.600	.471	.819
X27	45.35	52.260	.313	.828
X28	45.23	50.563	.434	.821

Skala Perilaku Bermain Game Online

Putaran 1

Reliability

Case Processing Summary

	N	%
Cases	Valid	69 100.0
	Excluded ^a	0 .0
	Total	69 100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.869	36

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
97.41	168.921	12.997	36

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Y1	94.78	161.408	0.28	.867
Y2	94.78	160.967	.316	.867
Y3	94.48	156.165	.557	.861
Y4	94.55	164.516	0.17	.870
Y5	95.36	157.087	.470	.863
Y6	94.77	159.298	.411	.865
Y7	94.84	157.165	.441	.864
Y8	94.43	161.926	.302	.867
Y9	95.35	169.524	-0.06	.874
Y10	94.83	159.646	.373	.865
Y11	94.59	160.156	.376	.865
Y12	94.81	156.890	.534	.862
Y13	94.83	160.410	.355	.866
Y14	94.83	159.646	.373	.865
Y15	94.78	157.702	.446	.864
Y16	94.55	161.133	.367	.866
Y17	94.28	157.202	.500	.863
Y18	94.58	156.688	.549	.862
Y19	94.84	163.048	0.24	.868
Y20	94.46	159.429	.379	.865
Y21	94.52	160.047	.409	.865
Y22	94.70	157.832	.491	.863
Y23	94.59	158.127	.434	.864
Y24	94.91	154.316	.581	.860
Y25	94.77	159.592	.439	.864
Y26	94.88	159.810	.400	.865
Y27	94.77	159.592	.439	.864
Y28	94.75	160.688	.364	.866
Y29	94.58	161.247	.400	.865
Y30	94.74	164.225	0.16	.871
Y31	94.32	162.309	.355	.866
Y32	94.39	162.536	0.29	.867
Y33	94.46	161.841	0.27	.868
Y34	94.78	163.379	0.22	.869
Y35	94.62	162.503	0.3	.867
Y36	94.68	161.514	.323	.866

Putaran 2

Reliability

Case Processing Summary

	N	%
Cases Valid	69	100.0
Excluded ^a	0	.0
Total	69	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.874	28

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
75.84	129.077	11.361	28

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Y2	73.22	121.967	.320	.872
Y3	72.91	117.522	.578	.865
Y5	73.80	118.988	.454	.869
Y6	73.20	120.635	.409	.870
Y7	73.28	119.173	.419	.870
Y8	72.87	122.645	.316	.872
Y10	73.26	120.578	.390	.870
Y11	73.03	121.146	.388	.870
Y12	73.25	118.983	.508	.867
Y13	73.26	121.196	.375	.871
Y14	73.26	120.578	.390	.870
Y15	73.22	119.026	.456	.869
Y16	72.99	122.103	.374	.871
Y17	72.71	118.709	.505	.867
Y18	73.01	118.397	.546	.866
Y19	73.28	124.085	0.23	.874
Y20	72.90	120.416	.395	.870
Y21	72.96	121.425	.400	.870
Y22	73.13	119.409	.487	.868
Y23	73.03	120.323	.396	.870
Y24	73.35	116.877	.551	.866
Y25	73.20	120.076	.487	.868
Y26	73.32	121.573	.371	.871
Y27	73.20	120.076	.487	.868
Y28	73.19	121.832	.363	.871
Y29	73.01	122.162	.411	.870
Y31	72.75	123.483	.339	.871
Y36	73.12	122.957	0.3	.872

Putaran 3

Reliability

Case Processing Summary

	N	%
Cases Valid	69	100.0
Excluded ^a	0	.0
Total	69	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.873	26

Scale Statistics

Mean	Variance	Std. Deviation	N of Items
70.55	117.839	10.855	26

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Y2	67.93	110.862	.329	.871
Y3	67.62	106.356	.603	.863
Y5	68.51	108.371	.444	.868
Y6	67.91	109.904	.401	.869
Y7	67.99	108.838	.395	.870
Y8	67.58	111.718	.313	.871
Y10	67.97	109.911	.378	.870
Y11	67.74	110.578	.368	.870
Y12	67.96	108.425	.494	.867
Y13	67.97	110.117	.384	.870
Y14	67.97	109.911	.378	.870
Y15	67.93	107.892	.473	.867
Y16	67.70	111.185	.372	.870
Y17	67.42	107.688	.518	.866
Y18	67.72	107.702	.541	.865
Y20	67.61	109.418	.401	.869
Y21	67.67	110.608	.394	.869
Y22	67.84	108.460	.494	.867
Y23	67.74	109.813	.376	.870
Y24	68.06	106.555	.530	.865
Y25	67.91	108.934	.506	.866
Y26	68.03	110.764	.364	.870
Y27	67.91	108.934	.506	.866
Y28	67.90	110.740	.373	.870
Y29	67.72	111.085	.420	.869
Y31	67.46	112.311	.351	.870



LAMPIRAN E - 1

UJI NORMALITAS (*NPar Tests*)

NPar Tests

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		Perilaku Bermain Game Online	Pola Asuh Otoriter Orangtua
N		69	69
Normal Parameters ^{a,,b}	Mean	70.55	47.97
	Std. Deviation	10.855	7.563
Most Extreme Differences	Absolute	.107	.115
	Positive	.107	.069
	Negative	-.073	-.115
Kolmogorov-Smirnov Z		.886	.958
Asymp. Sig. (2-tailed)		.412	.318

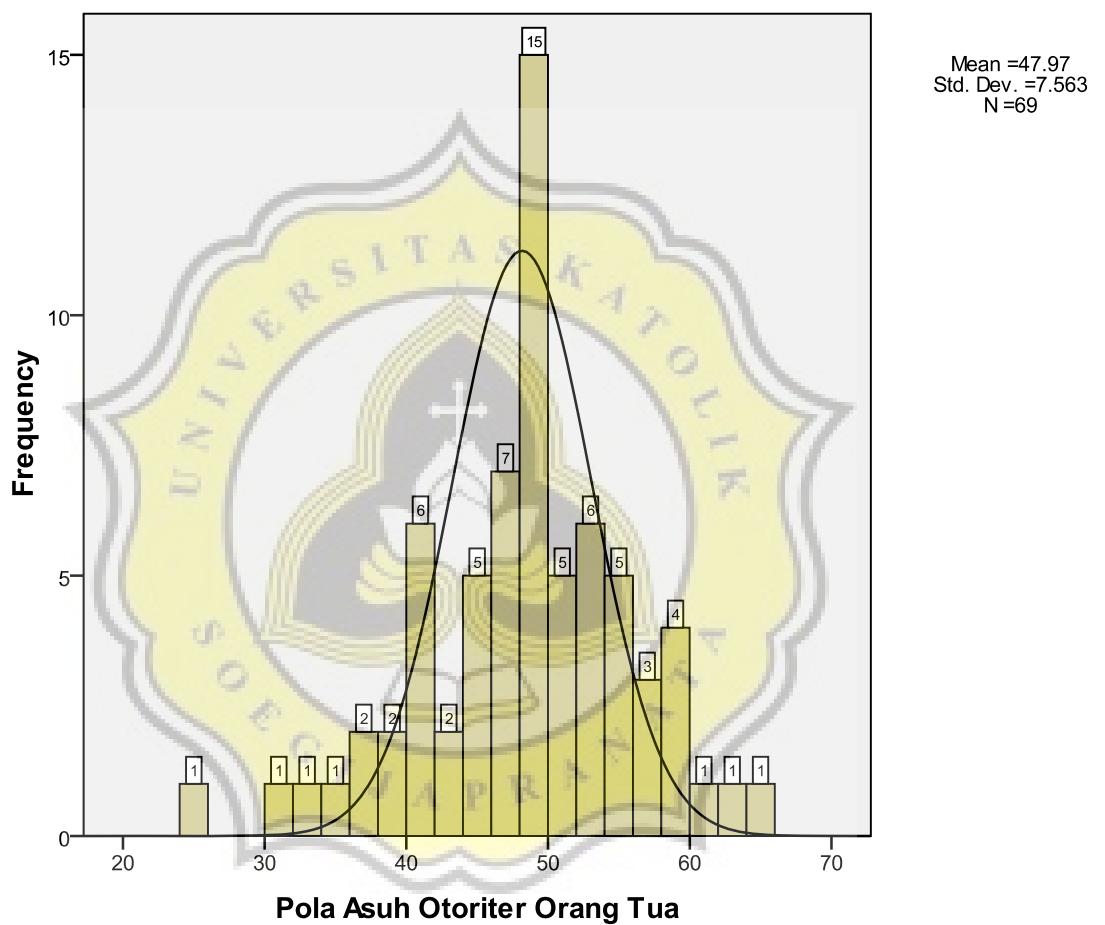
a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

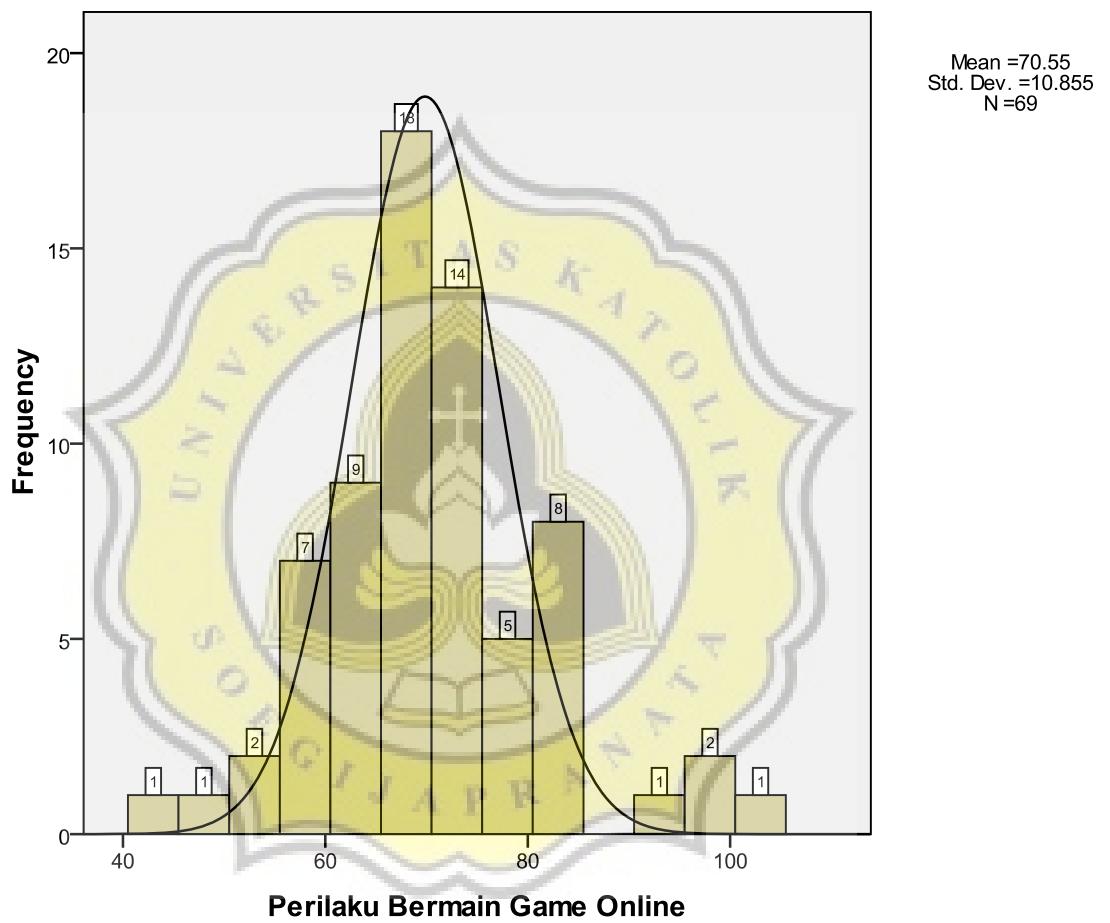
Descriptive Statistics

	N	Mean	Std. Deviation	Minimum	Maximum
Perilaku Bermain Game Online	69	70.55	10.855	43	102
Pola Asuh Otoriter Orangtua	69	47.97	7.563	25	65

Graph



Graph





Curve Fit

Variable Processing Summary

		Variables	
		Dependent	Independent
		Perilaku Bermain Game Online	Pola Asuh Otoriter Orangtua
Number of Positive Values		69	69
Number of Zeros		0	0
Number of Negative Values		0	0
Number of Missing Values	User-Missing	0	0
	System-Missing	0	0

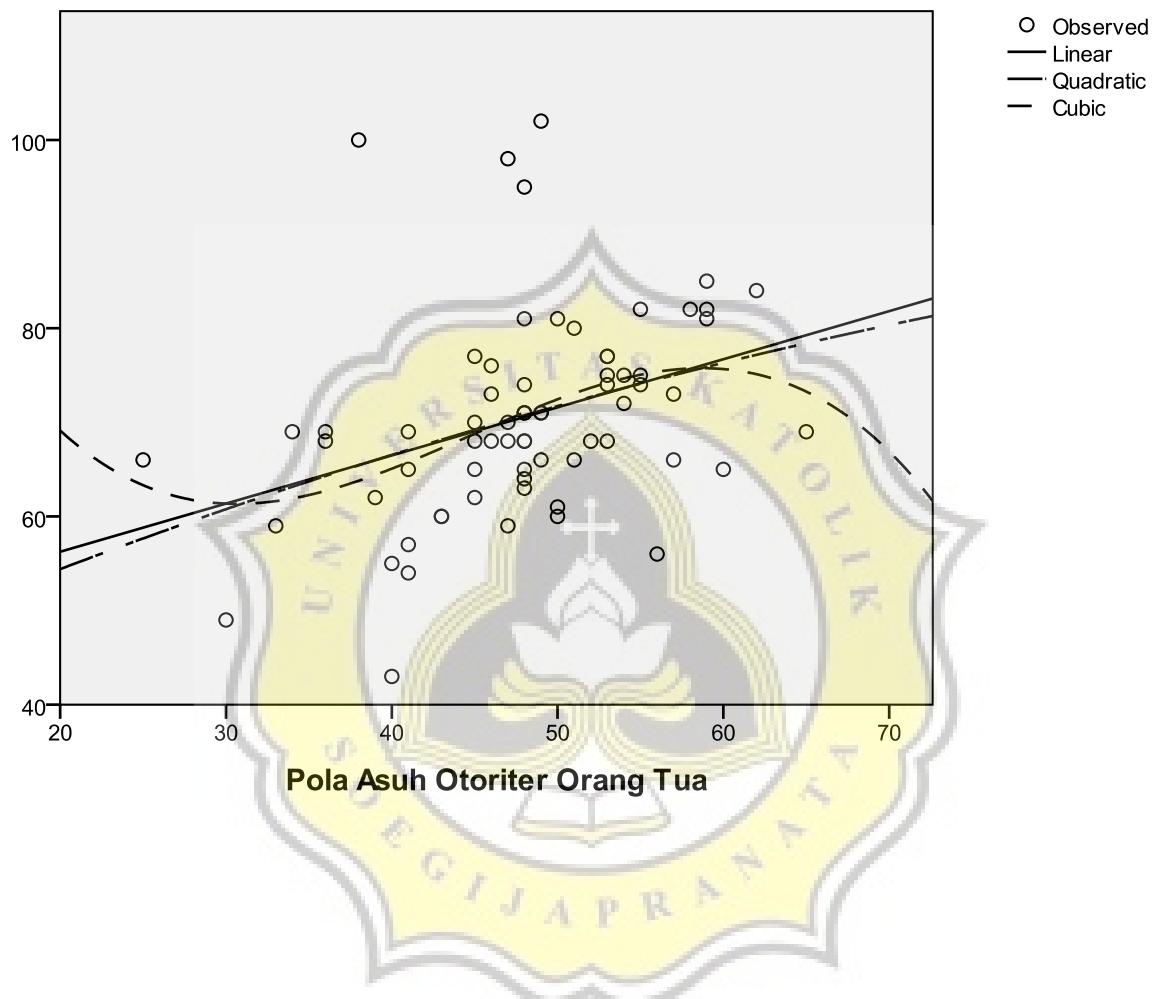
Model Summary and Parameter Estimates

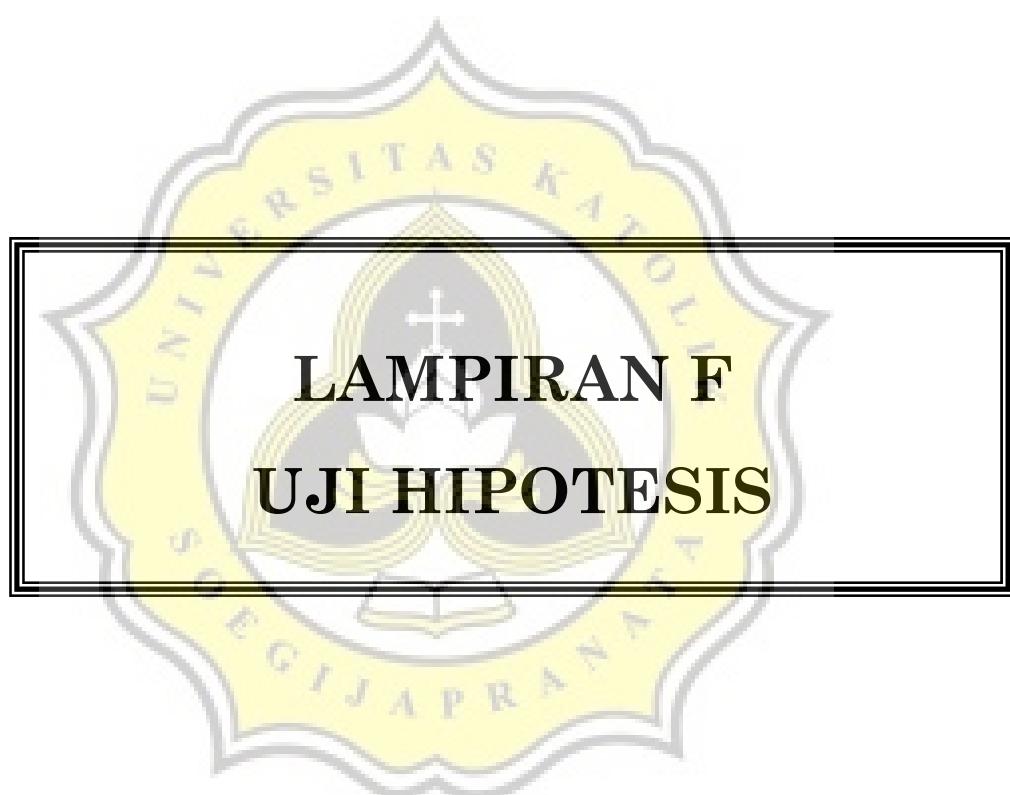
Dependent Variable: Perilaku Bermain Game Online

Equation	Model Summary					Parameter Estimates			
	R Square	F	df1	df2	Sig.	Constant	b1	b2	b3
Linear	.127	9.730	1	67	.003	46.033	.511		
Quadratic	.127	4.816	2	66	.011	39.925	.783	-.003	
Cubic	.141	3.551	3	65	.019	150.308	-7.030	.175	-.001

The independent variable is Pola Asuh Otoriter Orangtua.

Perilaku Bermain Game Online





Correlations

Descriptive Statistics

	Mean	Std. Deviation	N
Pola Asuh Otoriter Orangtua	47.97	7.563	69
Perilaku Bermain Game Online	70.55	10.855	69

Correlations

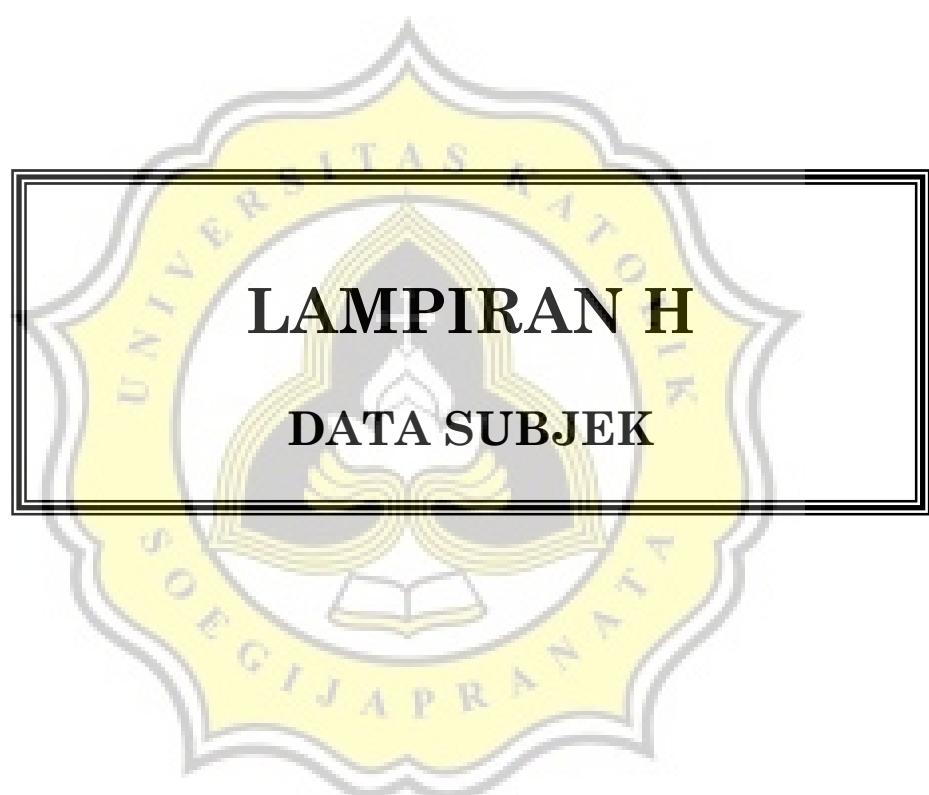
		Pola Asuh Otoriter Orangtua	Perilaku Bermain Game Online
Pola Asuh Otoriter OrangTua	Pearson Correlation	1	.356**
	Sig. (1-tailed)	.001	.001
Perilaku Bermain Game Online	Pearson Correlation	.356**	1
	Sig. (1-tailed)	.001	.001
N		69	69

**. Correlation is significant at the 0.01 level (1-tailed).





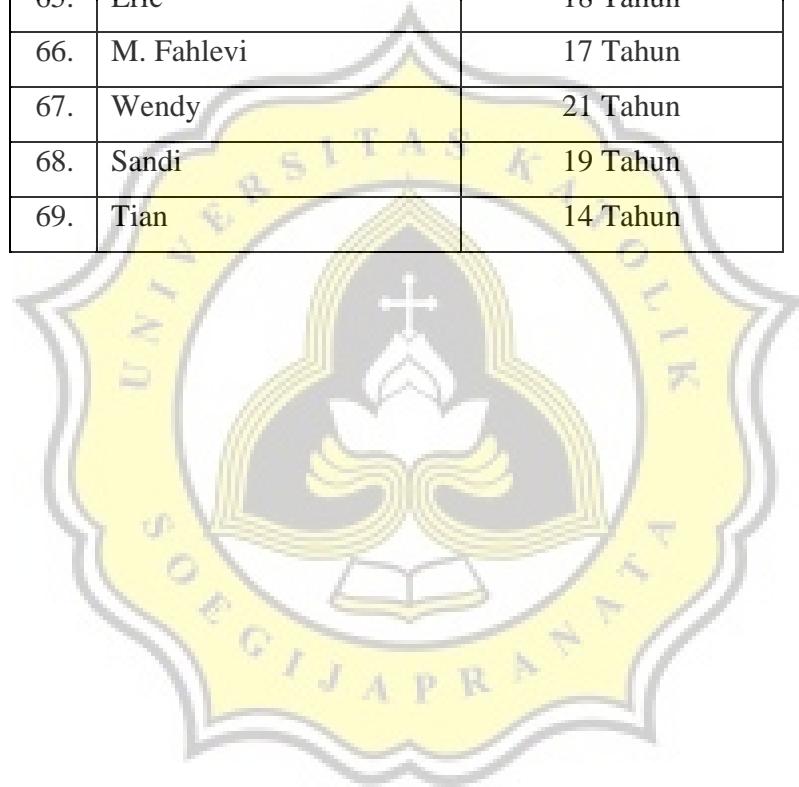
LAMPIRAN G - 2
SURAT BUKTI PENELITIAN



No.	Nama	Umur
1.	Kurniawan K	18 Tahun
2.	Maximuz Seno	16 Tahun
3.	M. Julito	15 Tahun
4.	Rahmat K	18 Tahun
5.	Raynaldi	14 Tahun
6.	Nurahman	17 Tahun
7.	Edwin	16 Tahun
8.	Alvin	15 Tahun
9.	Emmanuel Wijaya	13 Tahun
10.	Revan	20 Tahun
11.	Yulio P.S	16 Tahun
12.	Wendrie	16 Tahun
13.	Dika	16 Tahun
14.	Putra	18 Tahun
15.	Faqih A	18 Tahun
16.	Vincentius	17 Tahun
17.	Ricky A	16 Tahun
18.	Jason Nugroho	16 Tahun
19.	Sammy	13 Tahun
20.	Natalius	14 Tahun
21.	Steven Chandra	13 Tahun
22.	Yulian Sutopo	18 Tahun
23.	Neo	20 Tahun
24.	Rosadi	18 Tahun
25.	Hento	21 Tahun
26.	Suhandy	15 Tahun
27.	Sie	18 Tahun
28.	Emillian Chandra	18 Tahun

29.	Ruben Barzali	14 Tahun
30.	Bram	18 Tahun
31.	Michael Johan	14 Tahun
32.	Razy Akbar	19 Tahun
33.	Ghanindio R.P	14 Tahun
34.	Jason	15 Tahun
35.	Andhika	20 Tahun
36.	Mario J	14 Tahun
37.	Frans	18 Tahun
38.	Septia D.L	20 Tahun
39.	Albertus	18 Tahun
40.	Rico	20 Tahun
41.	Rudy	21 Tahun
42.	Andrew	19 Tahun
43.	Yeoh Anlie	16 Tahun
44.	Kenrick Loekmana	18 Tahun
45.	Aloysius Adrian	21 Tahun
46.	Alfredo	15 Tahun
47.	Dhidhi	14 Tahun
48.	Bryan A	17 Tahun
49.	Christian	20 Tahun
50.	Agustinus A.T	15 Tahun
51.	Michael	15 Tahun
52.	Fadly	19 Tahun
53.	Jonathan	15 Tahun
54.	Sebastian	20 Tahun
55.	Nanda A	16 Tahun
56.	Arthur	17 Tahun
57.	Andre	21 Tahun

58.	Sofyan	17 Tahun
59.	Didi	15 Tahun
60.	Fahmi Ramadhan	17 Tahun
61.	Fachreza	17 Tahun
62.	Febri Andriansyah	19 Tahun
63.	Slamet Sugiarto	19 Tahun
64.	Andreas	21 Tahun
65.	Eric	18 Tahun
66.	M. Fahlevi	17 Tahun
67.	Wendy	21 Tahun
68.	Sandi	19 Tahun
69.	Tian	14 Tahun



DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M dan Muhammad A. 2008. *Psikologi Remaja : Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta : PT Bumi Aksara.
- Alsa, A. 2003. *Pendekatan Kuantitatif Dan Kualitatif Serta Kombinasinya Dalam Penelitian Psikologi*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Arikunto, S. 1998. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Azwar, S. 2001. *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar Offset.
- . 2005. *Metode Penelitian*. Jakarta : Pustaka Pelajar Offset.
- Budiman, H.P. 2009. Dunia Mewaspadai Game Online, Indonesia Kapan?. Dalam *Psikologi Plus* (Majalah). Vol I Edisi Maret 2009 (39-43).
- Chandra, A.N. 2006. Gambaran Perilaku dan Motivasi Pemain Onlines Games. *Jurnal Pendidikan Penabur*. No.7/Th.V/Desember (1-11).
- Chaplin, J.P. 2006. *Kamus Lengkap Psikologi*. Jakarta : PT RajaGrafindo Persada.
- Darma. 2008. *Online Gamer Meningkat*.
<http://www.tempointeraktif.com//teknologi/darma/games/html>.
Tanggal 04 April 2008. Tanggal di akses 17 Februari 2009.
- Gerungan, W.A. 1988. *Psikologi Sosial*. Bandung : Eresco.
- Gibson, J.T. 1978. *Growing up : A Study of Children*. Massachusetts: Addison-Wesley.
- Gunarsa, S.D dan Yulia S.G. 2006. *Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja*. Jakarta : PT. BPK Gunung Mulia.
- Hadi, S. 2002. *Metodologi Research*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Hardi, P. 2004. *Waspadai Kecanduan Internet*. www.harianglobal.com.
Tanggal 13 Februari 2004. Tanggal di akses 7 Juni 2009.

- Haryanti, A. 2008. Memilih Pola Asuh Yang Tepat. Dalam *Psikologi Plus* (Majalah). Vol I Edisi Juni 2008 (98-101).
- Hurlock, E.B. 1991. *Perkembangan Anak : Jilid kedua*. Alih Bahasa : Dra. Istiwidayanti dan Drs. Soedjarwo, MSc. Jakarta : Penerbit Erlangga.
- , 1997. *Psikologi Perkembangan : Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Alih Bahasa : Dra. Istiwidayanti dan Drs. Soedjarwo, MSc. Jakarta : Penerbit Erlangga.
- Karma, I.N. 2002. Hubungan Antara Pola Pengasuhan Orangtua Dan Otonomi Remaja. *Jurnal Psikologi*. Vol. 9, No. 1, Maret 2002 (45-59).
- Kartono, K. 1985. *Peranan Keluarga Memandu Anak*. Jakarta : CV Rajawali.
- Kumalasari, T.R. 2004. Konflik Dengan Orangtua?. Dalam *Familia* (Majalah). Edisi 11-September 2004 (47-49).
- Kupposwany, B. 1973. *Element of Social Psychology*. New Delhi : Vikas Publishing House Put. Ltd.
- Kwan, T. 2000. *Game Online Makin Seru*.
<http://www.sekolahindonesia.com>. Tanggal 23 Oktober 2000.
 Tanggal diakses 7 Juni 2009.
- Mahmud, H.R. 2003. Hubungan Antara Gaya Pengasuhan Orangtua Dengan Tingkah Laku Prosocial Anak. *Jurnal Psikologi*. Vol. 11. No. 1 (1-10).
- Mappiare, A. 1982. *Psikologi Remaja*. Surabaya : Usaha Nasional.
- Monks, F.J., Knoers, A.M.P., dan Haditono, S.R. 1998. *Psikologi Perkembangan : Pengantar Dalam Berbagai Bagiannya*. Yogyakarta : Gadjah Mada University Press. (Cetakan Kesebelas)
- Mussen, P.H., Conger, J.J., Kagan, H., dan Huston, A.C. 1990. *Perkembangan dan Kepribadian Anak*. Penerjemah : Metasari Tjandrasa. Jakarta : Penerbit Erlangga. (Edisi Keenam).
- Muttaqin, M. 2009. *Dampak Internet Bagi Remaja Usia 17-10 Tahun*.
<http://www.tempointeraktif.com/hg/it/2006/12/01/brk,20061201->

- 88805.id.html. Tanggal 13 Februari 2009 Tanggal di akses 23 Maret 2009.
- Nancy, D. 1999. *Parenting Style and Its Correlates*. www.kidneeds.com/diagnostic_categories/articles/parentcorrelates.pdf. Tanggal 24 Agustus 1999. Tanggal diakses 23 Maret 2009.
- Nielsen. 2006. *Perempuan Lebih Suka Online Game*. <http://www.tempointeraktif.com/hg/it/2006/10/09/brk,20061009-85671.id.html>. Tanggal 09 Oktober 2006 . Tanggal 17 Februari 2009.
- Nuswandana, A. 2003. *Ragnarok, Awas Jangan Sampai Bablas*. <http://www.kompas.com/kompas-cetak/0311/14/muda/686761.html>. Tanggal 05 April 2003 . Tanggal 17 Februari 2009.
- Pas, A.S. 2007. Perilaku Agresif Pada Anak yang Memiliki Hobi Bermain Video Game. *Jurnal Psikologi*. Vol. 1. No. 2 (22-31).
- Purwadi. 2004. Proses Pembentukan Identitas Diri Remaja. *Humanitas : Indonesian Psychological Journal*. Vol. 1. No. 1 (43 – 52).
- Radke, M.J. 1946. *The Relation of Parental Authority to Children Behavior And Attitudes*. Mineapolis : The University of Mineapolis Press.
- Rudini. 1992. *Profil Propinsi Republik Indonesia : Daerah Khusus Ibukota Jakarta*. Jakarta : Yayasan Bhakti Wawasan.
- Santrock, J.W. 2003. *Adolescence : Perkembangan Remaja*. Alih Bahasa : Shinto B. Adelar dan Sherly Saragih. Jakarta : Penerbit Erlangga. (Edisi Keenam).
- 2007. *Perkembangan Anak: Jilid II*. Alih Bahasa: Juda Damanik dan Achmad Chusairi. Jakarta : Penerbit Erlangga. (Edisi Kesebelas).
- Sarwono, S.W. 2002. Internet Dalam Tinjauan Psikologi Anak Dan remaja : Studi Pustaka di AS dan Beberapa Negara Industri. *Jurnal Psikologi*. Vol. 11. No. 1 (1-10).

- Setiadi, A.V.A. 2001. Hubungan Antara Kecerdasan Emosional Dengan Keberhasilan Bermain Game. *Anima : Indonesian Psychological Journal*. Vol. 17, No. 1 (42-56).
- Shaffer, D.R. 2002. *Developmental Psychology Childhood and Adolescence : Sixth Edition*. New York : Wadsworth Group.
- Shochib, M. 1998. *Pola Asuh Orangtua Dalam Membantu Anak Mengembangkan Disiplin Diri*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Silalahi, U. 2006. *Metode Penelitian Sosial*. Bandung : Unpar Press.
- Singarimbun, M., and Effendi, S. 1995. *Metode Penelitian Survai*. Jakarta : LP3ES (Lembaga Penelitian, Pendidikan, dan Penerangan Ekonomi Sosial).
- Soekanto, S. 2004. *Sosiologi Keluarga : Tentang Ikhwal Keluarga, Remaja Dan Anak*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Soetjiningsih. 2004. *Tumbuh Kembang Remaja Dan Permasalahannya*. Jakarta : CV. Agung Seto.
- Soesilo, F.S. 2005. Perbandingan Gambaran Aktifitas Dan Minat Remaja Yang Bermain dan Yang Tidak Bermain Online Game. *Skripsi* (Tidak Diterbitkan). Jakarta : Fakultas Psikologi Universitas Katolik Atmajaya.
- Steinberg, L. 1993. *Adolescence : Third Edition*. USA : McGraw-Hill.
- Suryabrata, S. 2000. *Pengembangan Alat Ukur Psikologis*. Yogyakarta : CV Andi Offset.
- Tarmudji, W.S. 2001. *Psikologi Pengajaran*. Jakarta : PT. Grasindo.
- Widiana, H.S, Retnowati, S., dan Hidayat, R. 2004. Kontrol Diri Dan Kecenderungan Kecanduan Internet. *Humanitas : Indonesian Psychological Journal*. Vol. 1, No. 1 Januari (6-16).
- Widodo, H. 2002. Asyiknya Bermain Game Net. Dalam *Familia* (Majalah), Edisi 7-Mei 2002. (33-36).

- Widyarini, N. 2009. *Relasi Orangtua Dan Anak*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Wirawan, H.E. 2008. Menjadi Orangtua Anak Usia Remaja. Dalam *Psikologi Plus* (Majalah). Vol I Edisi November 2008 (44-48).
- Wulan, R. 2000. Prokrastinasi Akademik Dan Gaya Pengasuhan Orangtua. *Skripsi* (Tidak Diterbitkan). Yogyakarta : Fakultas Psikologi Universitas Gajah Mada.
- Yuniar, S. 2008. Ketergantungan pada Internet: Game On-line, Video Game, dan sejenisnya. *Anima : Indonesian Psychological Journal*. Vol. 23, No. 2 (180-183).

