

SKRIPSI

**Penerapan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Komputer
Pada Toko Mainan Bintang Anugrah Dengan
Menggunakan Software K-System**

**Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar
Sarjana Akuntansi di Fakultas Ekonomi
Universitas Katolik Soegijapranata
Semarang**



Rosiana Susanti

07.61.0007

Fakultas Ekonomi Jurusan Akuntansi

Universitas Katolik Soegijapranata

Semarang

2014

Skripsi dengan judul :
Penerapan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Komputer
Pada Toko Mainan Bintang Anugrah Dengan
Menggunakan Software K-System

Oleh :

Rosiana Susanti

07.61.0007

Disetujui dan diterima baik oleh pembimbing :

Semarang, 18 Desember 2014

Pembimbing

A.A. Chrismastuti, SE., M.si., Akt.

Telah diterima dan disahkan oleh panitia penguji pada :
Kamis, 18 Desember 2014 skripsi dengan judul :
Penerapan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Komputer
Pada Toko Mainan Bintang Anugrah Dengan
Menggunakan Software K-System

Oleh :

Rosiana Susanti

07.61.0007

Tim Penguji :

Drs.H. Hudi Prawoto, MM., Akt.

Agung Sugiarto, SE., MM.

A.A. Chrismastuti, SE., M.Si., Akt.

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi Dan Bisnis

Unika Soegijapranata

A. Sentot Suciarto, Phd

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas penyertaan-Nya, peneliti bisa menyelesaikan skripsi dengan judul **Penerapan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Komputer Pada Toko Mainan Bintang Anugrah Dengan Menggunakan Software K-System** dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Akuntansi di Fakultas Ekonomi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Penelitian berbasis teknologi informasi ini bertujuan untuk membantu suatu perusahaan terutama pada Toko Mainan Bintang Anugrah.

Selesainya skripsi ini tak lepas dari bantuan banyak pihak, untuk itu peneliti mengucapkan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yesus yang sudah memberi kelancaran dalam proses penyelesaian skripsi ini.
2. Bapak A. Sentot Suciarto, Phd selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Katolik Soegijapranata.
3. Ibu Clara Susilowati, SE., M.Si sebagai Dosen wali yang telah mengatur waktu hingga proposal ini dapat terlaksana.
4. Ibu A.A. Chrismastuti, SE., M.Si., Akt. Sebagai dosen pembimbing yang telah berkenan memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyelesaian skripsi ini.

5. Bapak DRS. Hudi Prawoto., MM., Akt, Bapak Agung Sugiarto, SE., MM. dan Bapak G. Freddy Koeswoyo, SE., M.Si. Selaku dosen penguji yang telah memberikan saran dan masukan, yang bertujuan untuk membuat skripsi ini menjadi lebih baik lagi.
6. Semua dosen yang telah memberikan ilmu dan pengajaran yang baik terhadap peneliti sehingga ilmu yang peneliti terima dapat berguna dalam pembuatan proposal ini.
7. Tante Ratna selaku pemilik Toko Mainan Bintang Anugrah yang telah menyediakan waktunya untuk di wawancara guna memperoleh data untuk penyusunan skripsi ini.
8. Kedua orang tua yang memberi dorongan lewat doa dan dana agar proposal dapat cepat terselesaikan.
9. Yongky Pramono dan keluarga yang telah memberi semangat dan masukan dalam proses penyelesaian skripsi.
10. Ko Henry, Cik Fema, Ci maria, Ko jen, Ci sherly, Sofian Suharda, Nia dan teman-teman yang selalu memberi dukungan lewat doa dan semangat dalam proses penyelesaian skripsi.
11. Semua pihak yang tidak dapat peneliti sebut satu persatu.

Semarang, 18 Desember 2014

Peneliti

Rosiana Susanti

Halaman Motto dan Persembahan

Beberapa Motto yang selalu dapat memberi sedikit dorongan dan motivasi bagi penulis dalam menyelesaikan penelitian ini :

- ❖ Ora Et Labora. Bekerja dan berusaha.
- ❖ Hari ini harus lebih baik dari hari kemarin dan hari esok adalah harapan.
- ❖ Kegagalan adalah kesuksesan yang tertunda. Jangan pernah lelah untuk bangkit kembali.
- ❖ Apa yang dianggap sebagai sebuah kemustahilan, dengan terus melangkah dan berjuang untuk mewujudkan, suatu saat akan menjadi kenyataan.
- ❖ Inisiatif dan Kreatif sebuah kunci untuk mencapai kesuksesan.
- ❖ Jangan pernah mau di batasi oleh keadaan tetapi keluar dari kebiasaan jika ingin berhasil.
- ❖ Tak ada kesulitan yang tak dapat di pecahkan oleh ketekunan. Dan tak ada batu yang keras yang tak dapat di pecahkan oleh kesabaran.
- ❖ Tidak ada yang tidak bisa di atasi asalkan ada kemauan.
- ❖ Bukan karena bahagia menjadikan kita bersyukur tetapi karena bersyukur menjadikan kita bahagia.

Secara khusus, penelitian ini peneliti persembahkan kepada :

- ❖ Tuhan Yesus yang sudah memberikan kemudahan dikala peneliti merasa lelah untuk berjuang dan dorongan di hati untuk bangkit ketika peneliti ingin menyerah. Big Thankyou My Father.
- ❖ Orang tua yang sudah membantu dalam dana dan juga dukungan lewat doa kepada peneliti agar cepat menyelesaikan penelitian dan studi. Ini peneliti persembahkan sebagai kado natal untuk papi mami. Terima kasih. 😊
- ❖ Yongky Pramono beserta keluarga yang pernah memberi semangat dan dukungan kepada peneliti supaya terus berjuang. Terimakasih banyak. 😊
- ❖ Sofian Suharda yang sangat membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi. Terimakasih banyak bro.
- ❖ Seluruh mahasiswa akuntansi kelas sore yang selalu memberikan semangat. Tetap semangat untuk semua.

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini dengan sesungguhnya, menyatakan bahwa skripsi dengan judul :

**“Penerapan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Komputer
Pada Toko Mainan Bintang Anugrah Dengan
Menggunakan Software K-System”**

Benar-benar merupakan karya saya. Saya tidak mengambil sebagian atau seluruh karya orang lain yang seolah-olah saya akui sebagai karya saya. Apabila saya melakukan hal tersebut, maka gelar dan ijazah yang saya peroleh dinyatakan batal dan saya kembalikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata.

Semarang, 18 Desember 2014

Yang menyatakan,

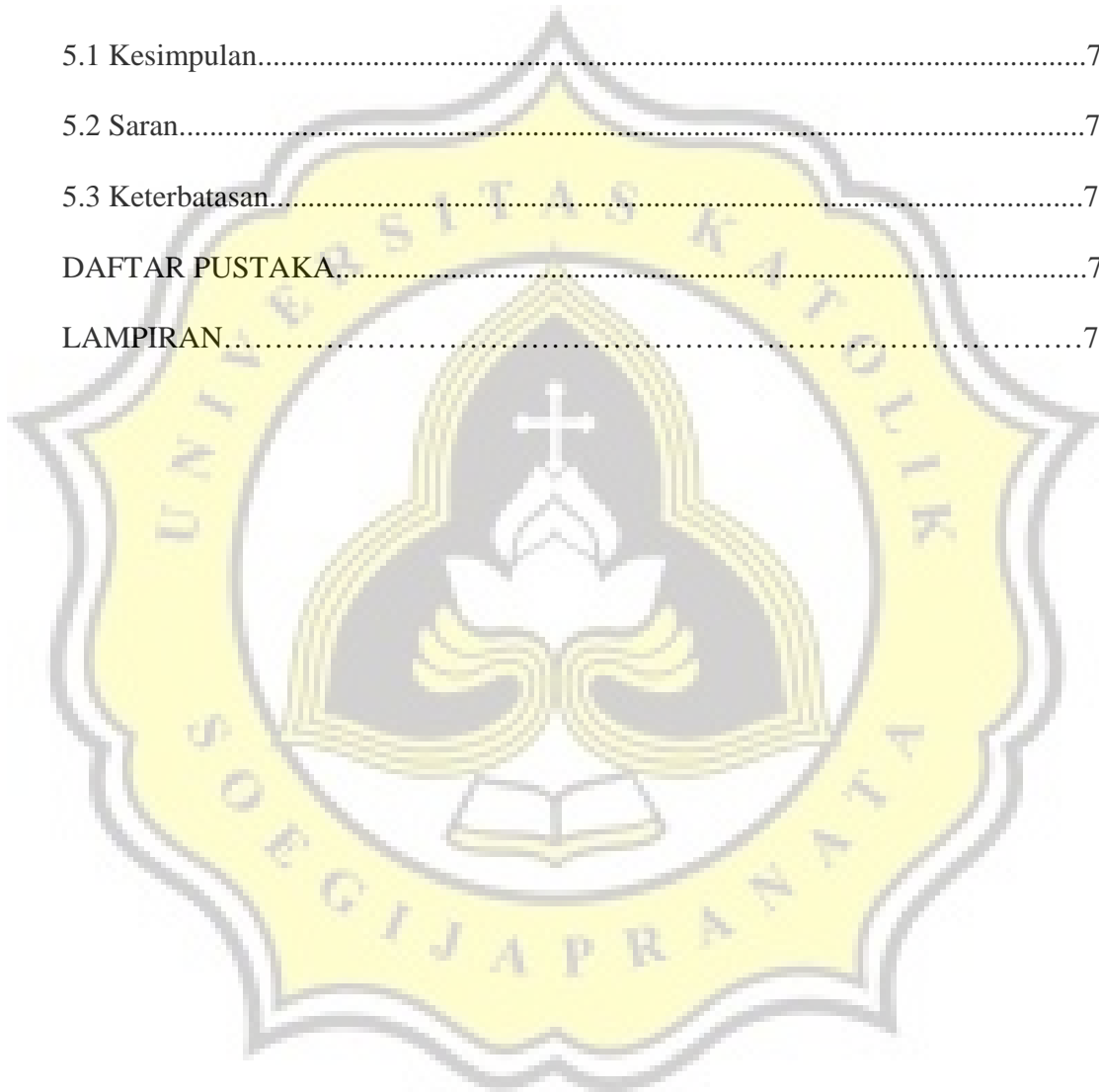
Rosiana Susanti

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Kata Pengantar	iv
Motto dan Persembahan	vi
Pernyataan Keaslian Skripsi.....	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar.....	xii
Abstrak	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan penelitian.....	6
1.4 Manfaat penelitian.....	6
1.5 Kerangka pikir.....	8
1.6 Sistematika penulisan.....	8
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi.....	10
2.2 Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	12
2.3 Pengertian Sistem Informasi Manajemen.....	13

2.4 Siklus Pemrosesan Transaksi.....	14
2.5 Pengembangan Sistem.....	14
2.6 Data Flow Diagram Dan Flowchart.....	19
2.7 Accounting Software K-System.....	20
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	23
3.1 Objek dan Lokasi Penelitian.....	23
3.2 Jeni dan sumber data.....	23
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	24
3.4 Metode Analisis Data.....	25
3.5 Gambaran Umum Perusahaan	27
BAB 4 HASIL DAN ANALISIS.....	36
4.1 Analisis Permasalahan.....	36
4.2 Analisis kebutuhan.....	37
4.3 Analisis keputusan.....	38
4.4 Desain Proses Bisnis.....	38
4.5 Pemasangan dan penyesuaian.....	45
4.6 Penyesuaian dan Pengujian.....	61
4.7 Transaksi Penjualan.....	62
4.8 Transaksi pembelian.....	63
4.9 Pengeluaran dan Penerimaan Kas/Bank.....	65
4.10 Pembayaran hutang.....	66
4.11 Penerimaan piutang.....	67

4.12 Depresiasi aktiva tetap.....	69
4.13 Laporan laba rugi dan neraca.....	69
BAB 5 PENUTUP.....	72
5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran.....	72
5.3 Keterbatasan.....	73
DAFTAR PUSTAKA.....	74
LAMPIRAN.....	75

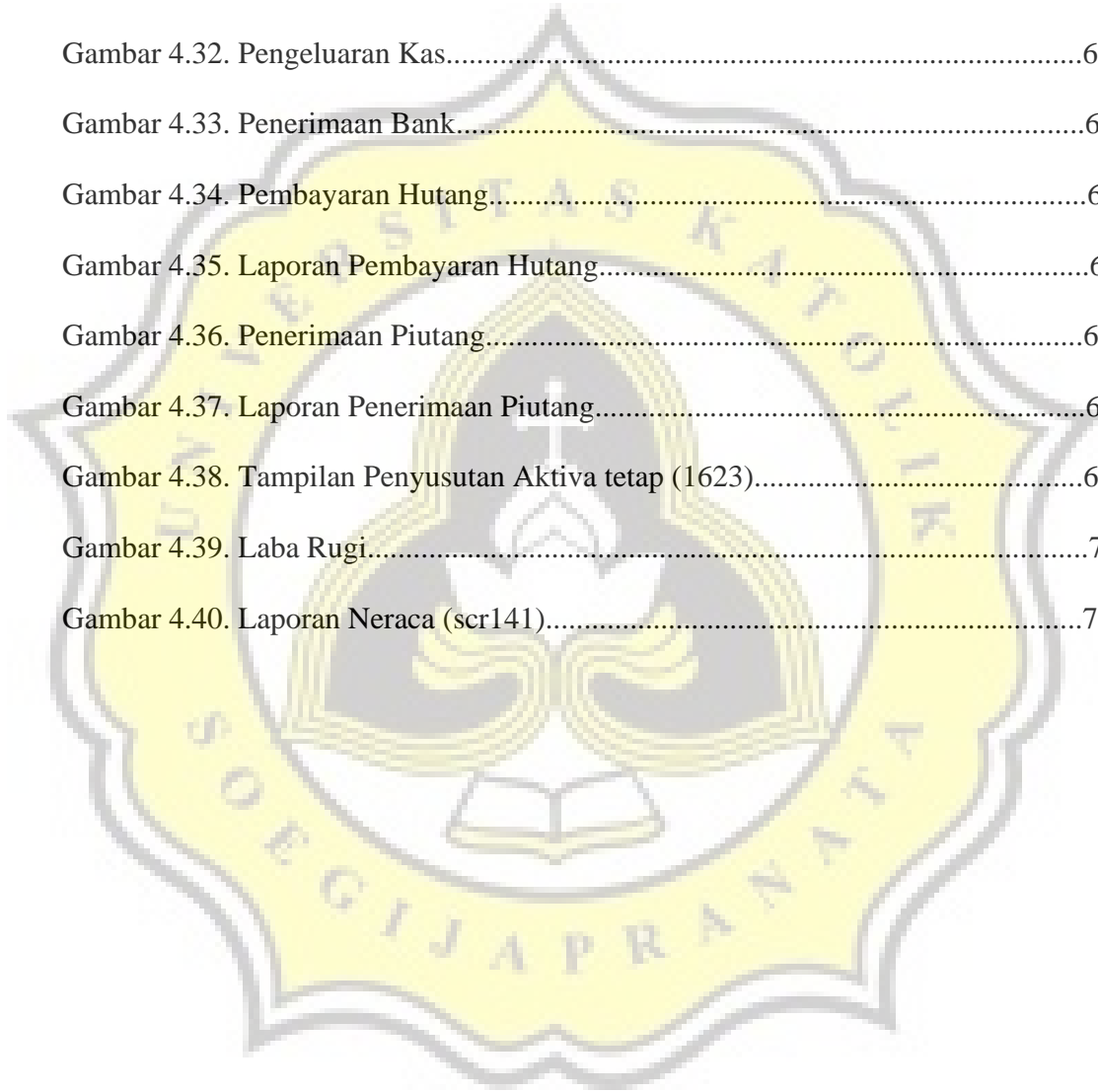


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Menu Ksystem.....	20
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Toko Bintang Anugrah.....	27
Gambar Flowchart pembelian tunai.....	29
Gambar Flowchart pembelian kredit.....	30
Gambar Flowchart Penjualan Kredit 1.....	31
Gambar Flowchart Penjualan Kredit 2.....	32
Gambar Flowchart Penjualan Tunai.....	33
Gambar Flowchart Pelunasan Hutang.....	34
Gambar Flowchart Pelunasan Piutang.....	35
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Toko Mainan Bintang Anugrah.....	39
Gambar Flowchart sistem Penjualan.....	41
Gambar Flowchart Sistem Pembelian.....	42
Gambar Flowchart Sistem Piutang.....	43
Gambar Flowchart Sistem Hutang.....	44
Gambar 4.1. Tampilan Layar Login.....	46
Gambar 4.2. Layar Menu.....	47
Gambar 4.3. Cara Mengisi saldo awal barang (2818).....	47
Gambar 4.4. Isi data awal no. rekening (scr2811).....	48
Gambar 4.5. Daftar No. Rek buku besar (2813).....	49
Gambar 4.6. Laporan daftar rekening buku besar.....	49

Gambar 4.7. Saldo awal neraca (2812).....	50
Gambar 4.8. Master bagian (Dept Karyawan).....	51
Gambar 4.9. Laporan Departemen Karyawan.....	51
Gambar 4.10. Daftar Karyawan.....	52
Gambar 4.11. Output Daftar Karyawan.....	52
Gambar 4.12. Tampilan mengisi saldo awal hutang.....	53
Gambar 4.13. Mencetak Laporan saldo awal hutang.....	53
Gambar 4.14. Laporan Saldo Awal Hutang (311).....	54
Gambar 4.15. Master Suplier (scr311).....	54
Gambar 4.16. Output data supplier.....	55
Gambar 4.17. Tampilan Daftar Kode Kategori (scr 715).....	56
Gambar 4.18. Laporan Daftar Kode Kategori.....	56
Gambar 4.19. Tampilan Daftar Lokasi Barang (scr 713).....	57
Gambar 4.20. Tampilan Daftar Master Kode Barang (scr 711).....	57
Gambar 4.21. Tampilan mengisi saldo awal barang (scr 711).....	58
Gambar 4.22. Laporan Daftar Master Kode Barang.....	58
Gambar 4.23. Laporan Barang FIFO (scr743).....	59
Gambar 4.24. Master Pelanggan (scr511).....	60
Gambar 4.25. Output Data Pelanggan.....	60
Gambar 4.26. Tampilan Laporan Piutang Awal Pelanggan.....	61
Gambar 4.27. Laporan Konsistensi Data.....	61
Gambar 4.28. Transaksi Penjualan.....	62

Gambar 4.29. Laporan Transaksi Penjualan.....	63
Gambar 4.30. Transaksi Pembelian.....	64
Gambar 4.31. Laporan Pembelian.....	64
Gambar 4.32. Pengeluaran Kas.....	65
Gambar 4.33. Penerimaan Bank.....	66
Gambar 4.34. Pembayaran Hutang.....	67
Gambar 4.35. Laporan Pembayaran Hutang.....	67
Gambar 4.36. Penerimaan Piutang.....	68
Gambar 4.37. Laporan Penerimaan Piutang.....	68
Gambar 4.38. Tampilan Penyusutan Aktiva tetap (1623).....	69
Gambar 4.39. Laba Rugi.....	70
Gambar 4.40. Laporan Neraca (scr141).....	71



ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan Accounting Software K-System untuk memperbaiki serta mempermudah pembuatan laporan keuangan sehingga sistem informasi akuntansi yang dihasilkan lebih akurat dan tepat waktu. Berdasarkan pada hasil analisis dan pembahasan pada bagian sebelumnya maka kesimpulannya adalah: (1) Kelemahan yang terjadi dengan menggunakan sistem manual pada Toko Mainan Bintang Anugrah adalah: Data yang dihasilkan kurang akurat karena adanya *human error*, Laporan keuangan tidak akurat sehingga kesulitan dalam menghitung laba / rugi yang tepat, Hilangnya data yang telah dicatat jika di simpan dalam jangka waktu yang lama atau ketika terjadi bencana seperti banjir, Sistem stock barang kurang efisien, *Time-consuming*. (2) Dengan mengimplementasikan program K-System ini, maka akan dapat mengatasi permasalahan yang ada. Dengan penggunaan program K-System ini, diharapkan usaha Toko Mainan Bintang Anugrah dapat memberikan kemudahan, ketepatan perhitungan, ketelitian, kecepatan memproses data, dan memperkecil kesalahan yang terjadi.

Kata Kunci: Accounting Software K-System, sistem informasi akuntansi.