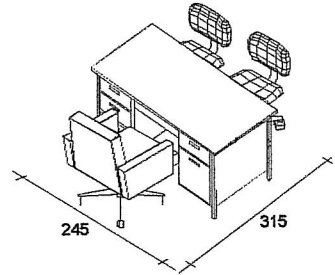
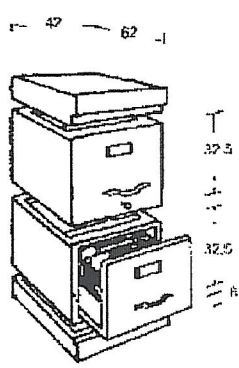
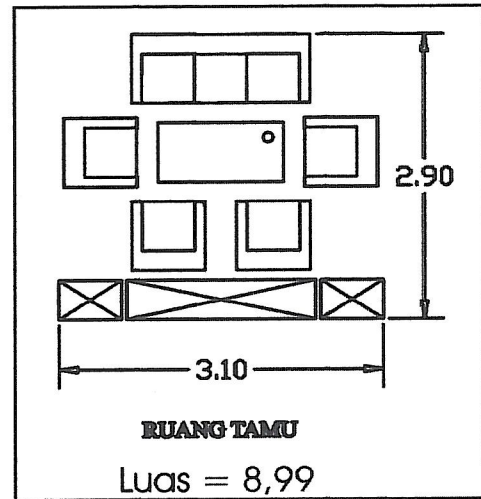


LAMPIRAN

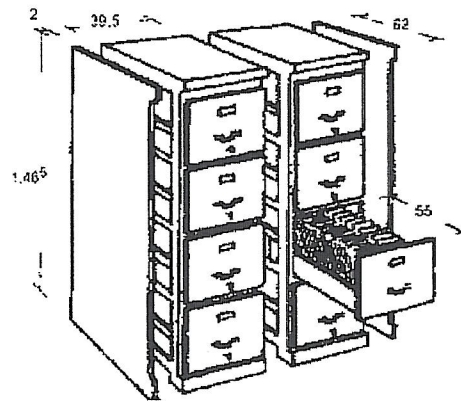
STUDI BESARAN RUANG Ruang Kepala Pengelola



Besaran perabot untuk meja kepala pengelola yaitu :
= 2,45 x 3,15 = 7,7 m²



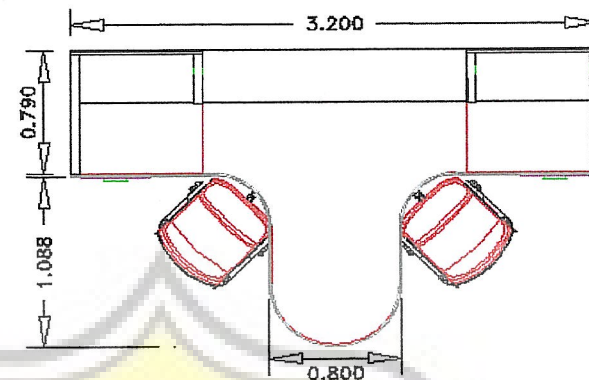
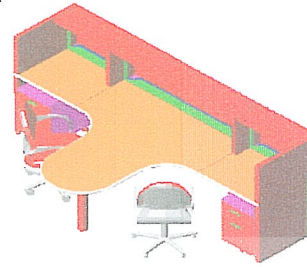
Lemari arsip :
- 0,42 m x 0,62 m = 0,3 m²
- 0,85 m x 0,62 m = 0,5 m²
Total luas lemari arsip
= 0,3 m² + 0,5 m²
= 0,8 m²
Flow area 100% = 1,6 m²



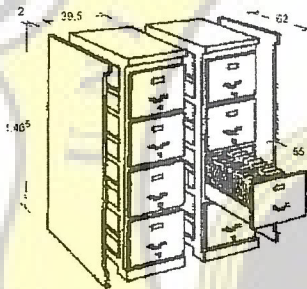
Sumber : Neufret, Ernest, Data Arsitektur

Ruang kepala pengelola = 8,99 m² + 2,45 m² + 7,7 m² + 1,6 m²
= 20,74 m²
+ Flow 100% = ± 42 m²

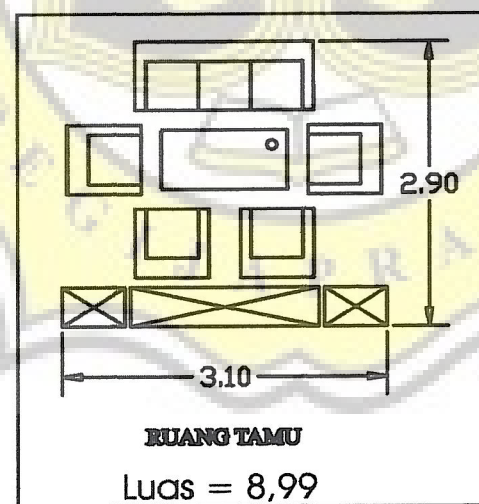
Ruang Pengelola



Ruang administrasi, 2 Orang admin
Luas = 3,2 m x 1,79 m
= 5,728 m²
+ Flow 100 % = 5,728 m²
total = 12 m²



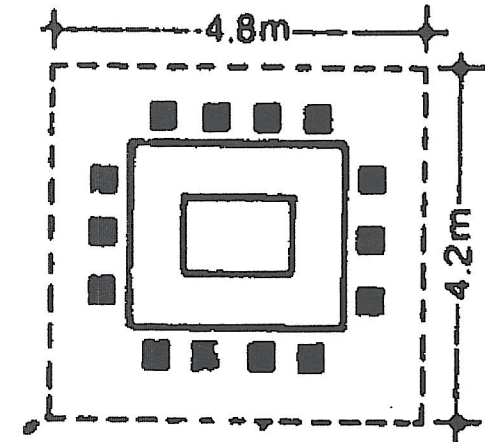
Lemari arsip :
- 0,42 m x 0,62 m = 0,3 m²
- 0,85 m x 0,62 m = 0,5 m²
Total luas lemari arsip
= 0,3 m² + 0,5 m²
= 0,8 m²
+ Flow area 100% = 1,6 m²



Sumber : Neufret, Ernest, Data Arsitektur

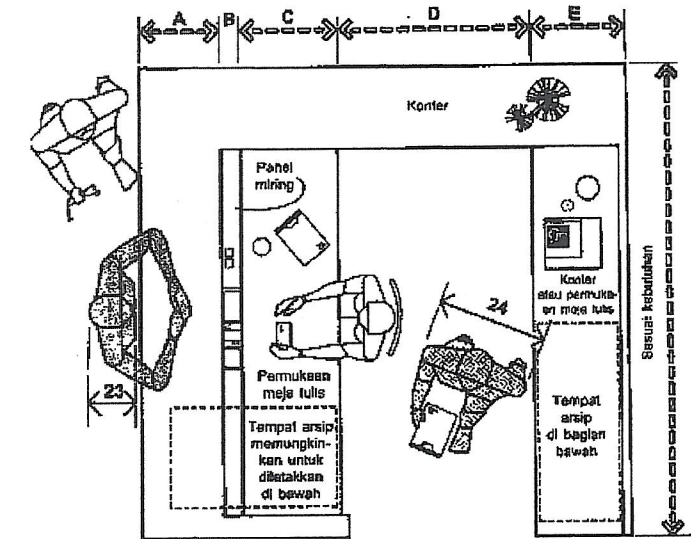
Ruang administrasi = 12 + 1,6 + 8,99
= 22,59 m²
+ Flow 100 % = ± 46 m²

Ruang Rapat



R. Rapat = 5 m x 4 m
= 20 m²
Flow 100 % = 40 m²

Ruang Resepsionis



Sumber : Panero, Julius & Martin Zelnik.
Dimensi Manusia & Ruang Interior

Ruang Resepsionis = 3 X 2,80
= 8,4 m²

LAMPIRAN

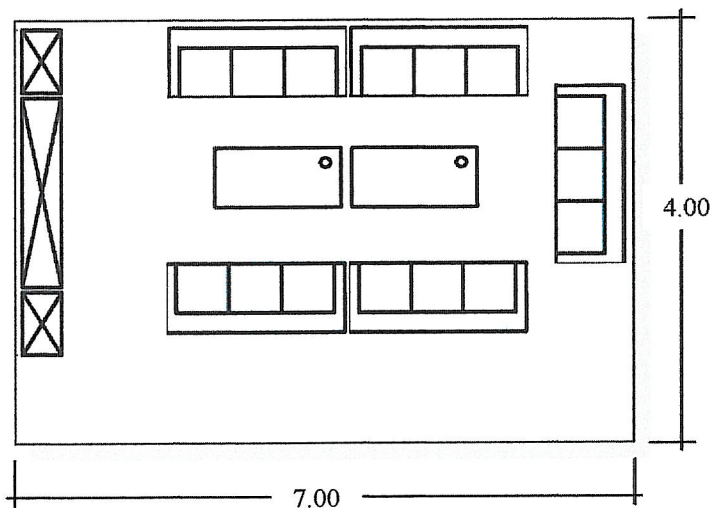
Tempat Parkir

Ruang Audio Visual



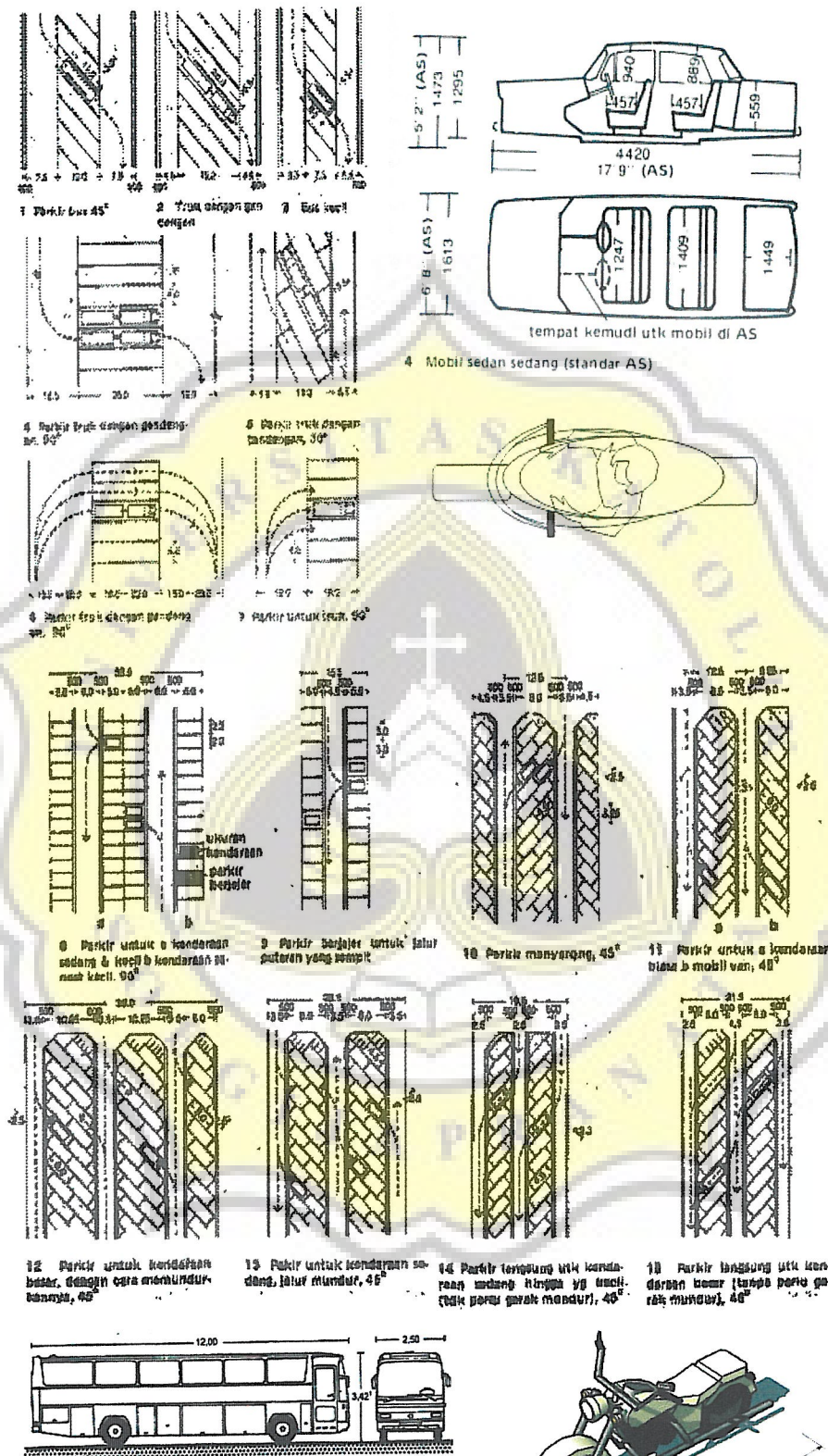
Ruang Audio Visual merupakan ruang khusus terbatas, maksudnya ruang ini digunakan dibawah pengawasan pelatih. Ruang ini berfungsi sebagai ruang teori untuk para atlet dan yang berkepentingan, dengan menonton dan berdiskusi tentang teknik bertanding. Jumlah atlet dalam 1 team umumnya 7 s/d 14 orang beserta pelatih dan offisialnya.

Kapasitas ruang : 15 orang



Ruang Audio Visual = 7 m x 4 m
= 28 m²

Sumber : studi pribadi



PARKIR AREA

asumsi jumlah penonton = 5000 orang

asumsi pengendara :

Mobil (10 %) = 500 orang

Sepeda motor (40 %) = 2000 orang

bus / rombongan (20 %) = 1000 orang

Sepeda (30 %) = 1500 orang

SEPEDA MOTOR = 2000 orang

asumsi 1 kendaraan = 2 orang

jumlah kendaraan = 1000 sepeda motor

luas parkir 1 sepeda motor = 1,5 m²

luas parkir untuk 1000 sepeda motor

= 1,5 m² x 1000 sepeda motor

= 1500 m²

MOBIL = 500 orang

asumsi 1 mobil berisi ± 4 orang

jumlah mobil = 125 mobil

luas 1 mobil

= 2,5 m x 5 m = 12,25 m²

luas parkir untuk 125 mobil

= 12,25 m² x 125 mobil

= 1531,25 m²

BUS / TRUK / ROMBONGAN

Jumlah penonton 1000 orang

Asumsi yang menggunakan bus 70 %

= 70 % x 1000 orang = 700 orang

1 bus berisi 50 orang

jumlah bus = 14 bus

luas 1 bus = 30 m²

luas parkir untuk 14 bus

= 14 bus x 30 m² = 420 m²

SEPEDA = 1500 orang

asumsi 1 sepeda = 1 orang

jumlah kendaraan = 1500 sepeda motor

luas parkir 1 sepeda = 0,75 m²

luas parkir untuk 1500 sepeda motor

= 0,75 m² x 1500 sepeda motor

= 1125 m²

TOTAL LUAS PARKIR

Parkir sepeda motor = 1500 m²

Parkir mobil = 1531,25 m²

Parkir bus / rombongan = 420 m²

Parkir sepeda = 1125 m²

Jumlah total = 4576.25 m²

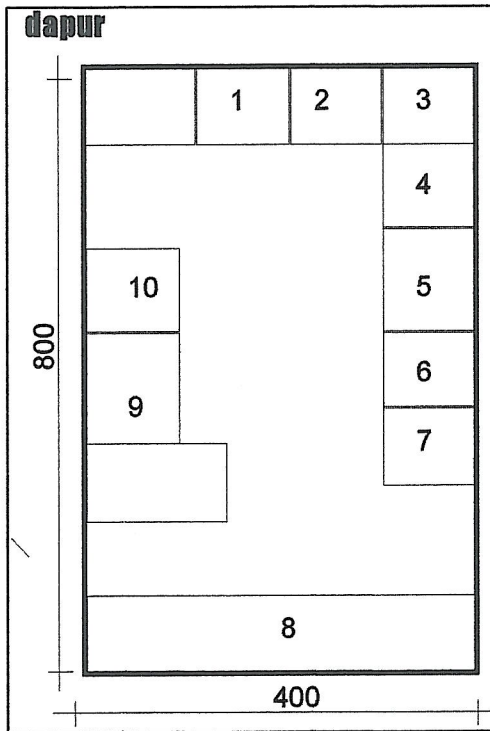
sumber data arsitek jilid 2, hal 10

LAMPIRAN

Kantin

Asumsi jumlah pengunjung kantin = 5 % total jumlah pengunjung.

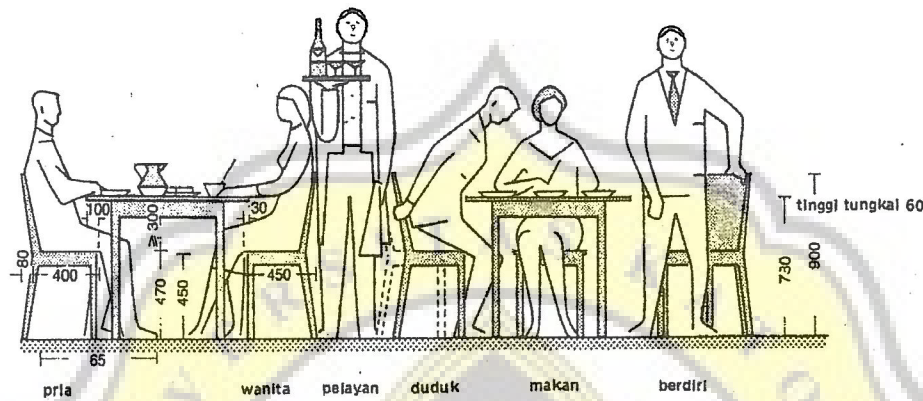
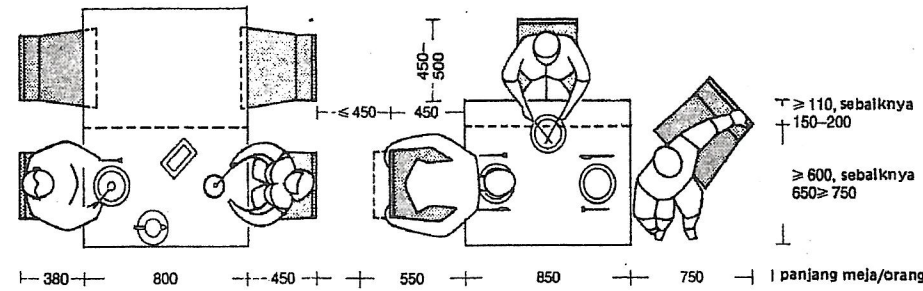
$$5000 \times 5\% = 250 \text{ orang}$$



1. bak cuci
2. tempat cuci piring
3. tempat sampah
4. meja potong
5. kompor
6. pemanggang
7. lemari
8. rak
9. pantry
10. lemari pendingin

kebutuhan luasan dapur :
 = 8 x 4
 = 32 m²

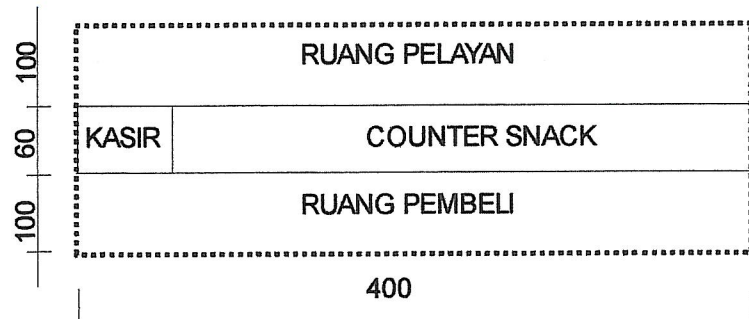
sumber studi ruang



Sumber : Panero, Julius & Martin Zelnik.
 Dimensi Manusia & Ruang Interior

RUANG MAKAN	=	204.12 m ²
DAPUR	=	32 m ²
KASIR + COUNTER	=	10,4 m ²
TOTAL LUAS KANTIN	=	246.52 m²

Kasir & Counter Snack



TOTAL LUAS DIMENSI KANTIN :

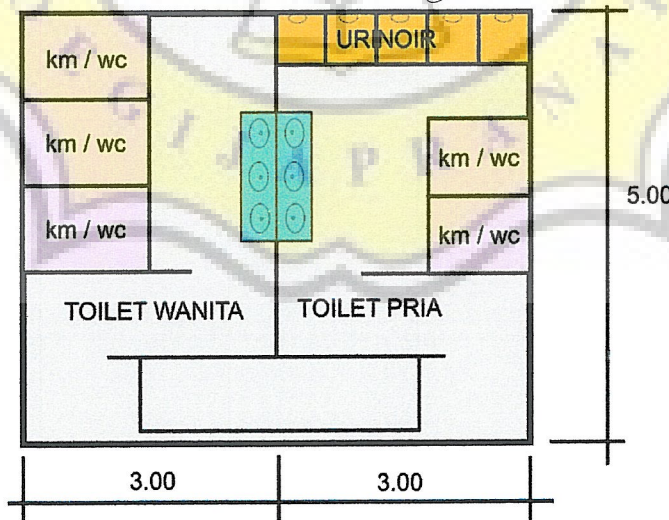
$$1 \text{ unit meja makan} = 1,80 \text{ m} \times 1,80 \text{ m} = 3.24 \text{ m}^2$$

1 unit meja untuk 4 orang

$$\text{Kapasitas } 250 \text{ orang} = 250 : 4 = \pm 63 \text{ meja}$$

$$\text{Ruang makan} = 3,24 \times 63 = 204.12 \text{ m}^2$$

Lavatory



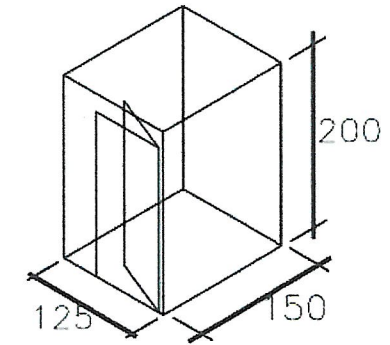
$$\text{Luas Lavatory} = 5 \times 6 = 30 \text{ m}^2$$

Dibutuhkan 2 lavatory untuk indoor dan untuk outdoor

$$\text{TOTAL LUAS LAVATORY} = 60 \text{ m}^2$$

R. Shower

dimensi kamar bilas



Asumsi pengguna r. Shower max 10 orang dari pengunjung dalam waktu bersamaan, dibutuhkan 10 unit r. Shower.

sumber studi ruang

$$\text{Luas per unit} = 1,25 \times 1,5 = 1.875 \text{ m}^2$$

Luas total ruang shower

$$= 10 \times 1,875 = 18,75 \text{ m}^2$$

$$\text{Flow area } 100\% = 37,5 \text{ m}^2$$

Hall & Exhibition room

Perhitungan luas hall dan exhibition room adalah :

(luas sepeda x asumsi jumlah sepeda yg dipamerkan + jumlah pengunjung)

$$\text{Luas 1 buah sepeda} : 0,75 \text{ m}^2$$

$$\text{Jumlah sepeda yg dipamerkan} : 100 \text{ buah}$$

$$\text{Asumsi jumlah pengunjung pameran} : 25\% \times \text{total pengunjung}$$

$$: 25\% \times 5000 = 1250 \text{ orang}$$

$$\text{Luas per orang} : 0,6 \times 0,6 = 0,36 \text{ m}^2$$

$$\text{Luas pengunjung} : 0,36 \times 1250 = 450 \text{ m}^2$$

$$\text{Luas Hall \& Exhibition Room}$$

$$0,75 \times 100 + 450 = 525 \text{ m}^2$$



LAMPIRAN

Retail

Perhitungan luas ruang retail :

Jumlah retail : 3 buah

(luas sepeda x asumsi jumlah sepeda yg dipamerkan) + jumlah pengunjung + folw area x 3

Luas 1 buah sepeda : 0,75 m²

Jumlah sepeda yg dipamerkan : 20 buah

Asumsi jumlah pengunjung pameran : 1 % x total pengunjung
: 1 % x 5000 = 50 orang

Luas per orang : 0,6 x 0,6 = 0,36 m²

Luas pengunjung : 0,36 x 50 = 18 m²

Flow area untuk etalase dsb : 200 %

Luas Hall & Exhibition Room
(0,75 x 20) + 18 + 200% x 3 = **300 m²**

Bengkel

Perhitungan luas ruang bengkel :

(luas sepeda x (asumsi jumlah sepeda yg dikerjakan + jumlah sepeda di gudang)) + jumlah pengunjung + folw area

Luas 1 buah sepeda : 0,75 m²

Jumlah sepeda yg dikerjakan : 3 buah

Gudang untuk : 5 sepeda

Asumsi jumlah pengunjung bengkel : 5 orang

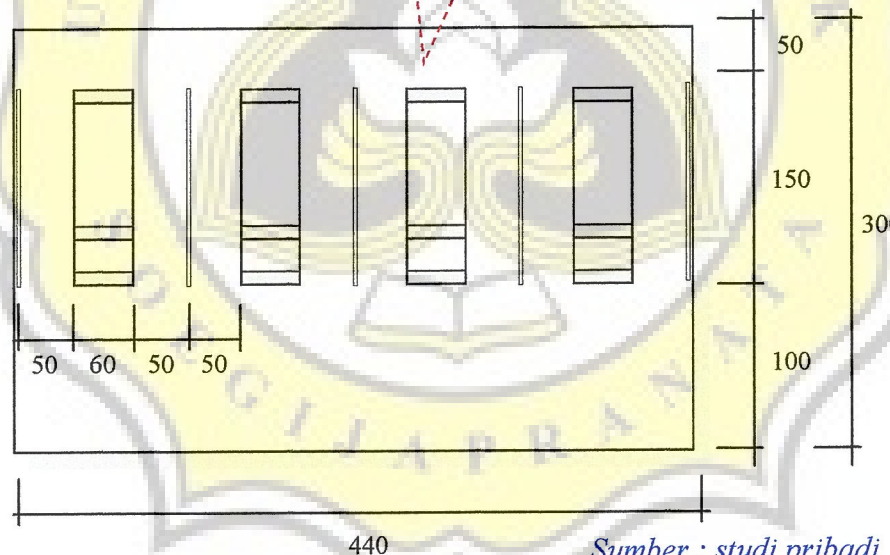
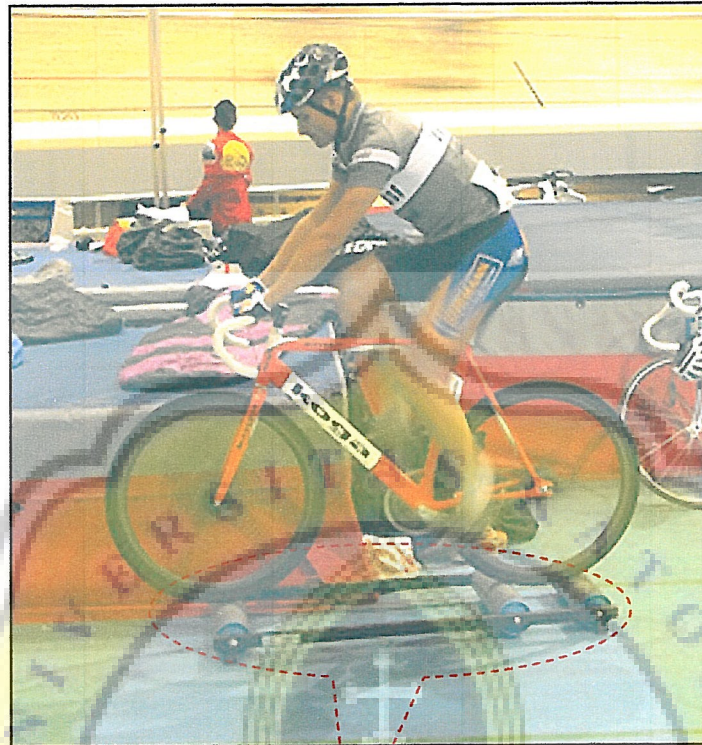
Luas per orang : 0,6 x 0,6 = 0,36 m²

Luas pengunjung : 0,36 x 5 = 1,8 m²

Flow area termasuk etalase untuk alat bengkel : 200 %

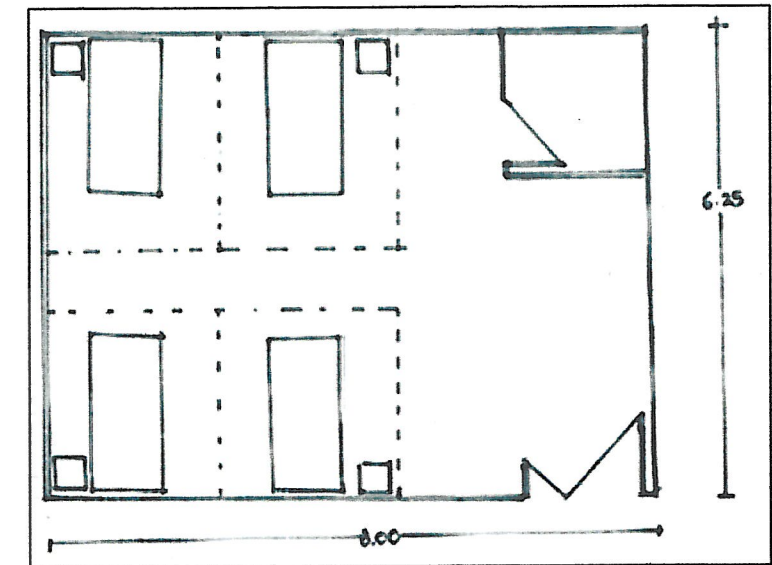
Luas Hall & Exhibition Room
(0,75 x (3 + 5)) + 1,8 + 200% = ± **25 m²**

Ruang Pemanasan



Luas ruang pemanasan :
4,40 x 3 = **13,2 m²**

Ruang P3K



Sumber : studi pribadi

Luas ruang P3K :
6 x 6,5 = **39 m²**

Sumber : studi pribadi