

LAPORAN SKRIPSI
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN DI TOKO ADITYA ELEKTRIK
JAYA



Disusun Oleh:

FRANSISCO ADITYA WIDIYANTO

22.N1.0008

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG

2026

**LAPORAN SKRIPSI
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN DI TOKO ADITYA ELEKTRIK JAYA**

**Diajukan dalam Rangka Memenuhi
Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer**



Fransisco Aditya Widiyanto

22.N1.0023

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2026

ABSTRAK

Toko Aditya Elektrik Jaya ingin memajukan tokonya dengan membuat flow dari toko lebih efisien dan juga efektif. Pada proses alur kerja toko ini masih dilakukan secara manual seperti pencatatan yang masih menggunakan excel dan juga buku, serta nota yang dibuat Ketika barang ada pelanggan yang memesan barang melalui aplikasi *Whatsapp* sangat banyak terkadang pembuatan nota perlu di cek berulang kali dan juga terkadang mengalami kesalahan perhitungan. Pada karyawan gudang juga memiliki masalah yang sama dari segi efektifitas dan efisiensi dalam komunikasi stock barang yang pada gudang dengan admin di karenakan terkadang gudang lupa untuk mencatat jumlah stock yang ada atau jika terdapat barang yang rusak atau sudah tidak layak sehingga terkadang jumlah stock yang diketahui admin dengan gudang berbeda. Dari posisi owner juga ingin menambahkan laporan asset seperti barang apa saja yang paling laku pada rentang bulan dan juga tahun agar sang owner bisa lebih baik lagi dalam mengambil Keputusan pengambilan barang agar stock barang tidak terlalu penuh di gudang dan juga bisa meningkatkan keuangan dengan menjual barang yang sedang trend.

Dalam masa Covid-19 toko Aditya Elektrik Jaya mengalami penurunan omset yang cukup besar dikarenakan pada masa itu semua orang sulit dan dibatasi untuk keluar rumah yang menjadikan para pelanggan lebih memilih untuk berdiam di rumah dan melakukan proses jual beli dengan toko online yang bisa mengantarkan pesanan mereka langsung di depan rumah mereka. Dari permasalahan itu maka owner ingin membuat juga fitur pemesanan online seperti *e-commerce*, dengan referensi yang dipakai adalah Tokopedia untuk desain UI dan UX nya.

Kata Kunci: Manajemen Gudang ,Sistem Informasi Manajemen, Sistem Kasir, Usaha Kecil dan Menengah (UKM) Ritel, *Waterfall*.