

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN DESAIN EKSIBISI HOBI AIRSOFT UNTUK EDUKASI
MASYARAKAT KOTA SEMARANG



DISUSUN OLEH:

Nama: Owen Wiranata

NIM: 19L10016

Pembimbing:

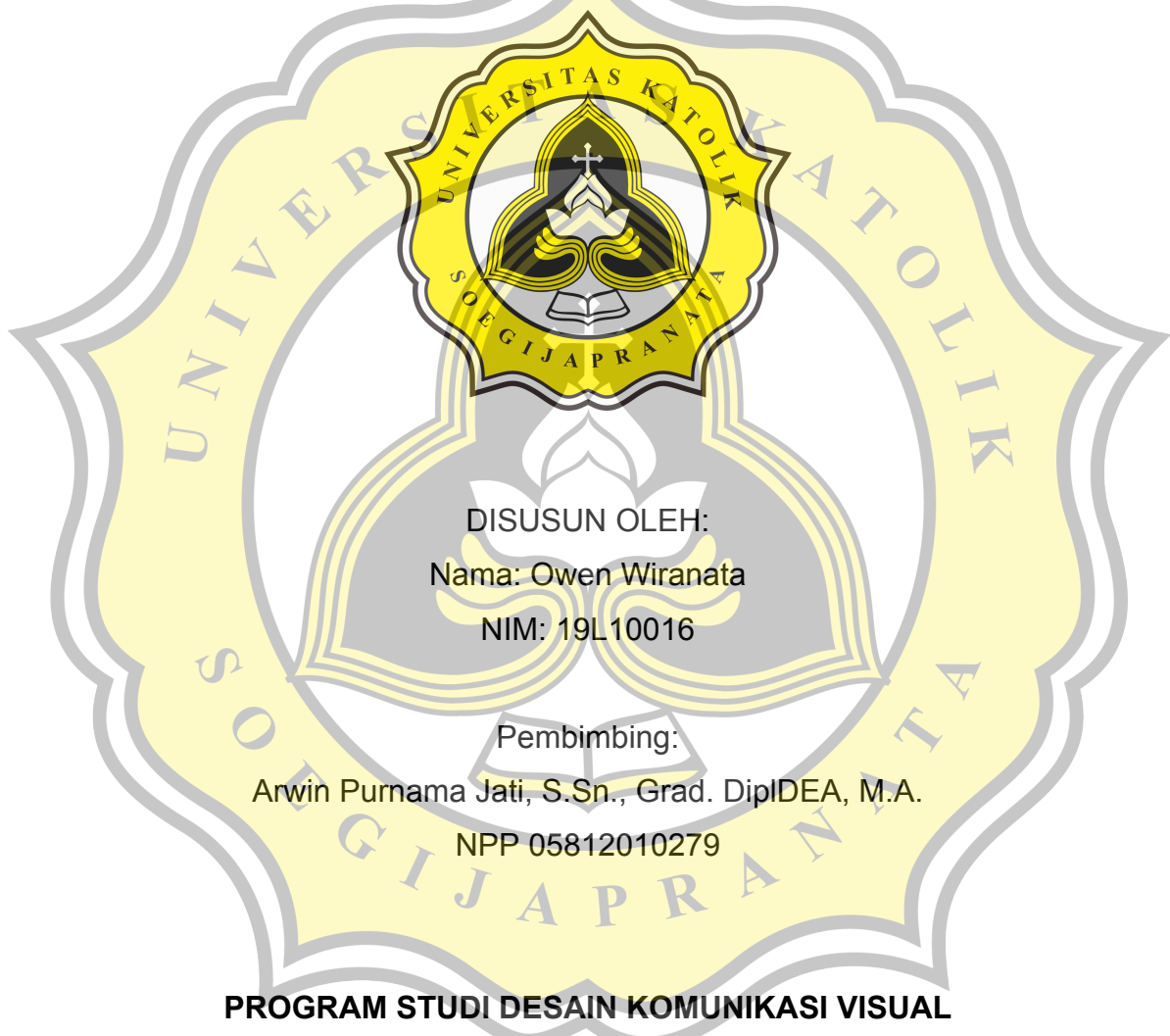
Arwin Purnama Jati, S.Sn., Grad. DipIDEA, M.A.

NPP 05812010279

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG 2025

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN DESAIN EKSIBISI HOBI AIRSOFT UNTUK EDUKASI
MASYARAKAT KOTA SEMARANG

Diajukan dalam Rangka Memenuhi
Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar S.Ds



DISUSUN OLEH:

Nama: Owen Wiranata

NIM: 19L10016

Pembimbing:

Arwin Purnama Jati, S.Sn., Grad. DiplDEA, M.A.

NPP 05812010279

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG 2025

ABSTRAK

Airsoft merupakan sebuah olahraga yang sah dan diatur dalam peraturan polri nomor 5 tahun 2018 sebagai olahraga rekreasi dengan beberapa organisasi penyokong diantaranya Persatuan Olahraga Airsoft Seluruh Indonesia (PORGASI).

Namun dalam penggunaannya kerap terjadi penyalahgunaan, dimana airsoft digunakan sebagai alat dalam kasus kriminal. Hal ini juga diperparah dengan pemberitaan media yang kerap menggunakan istilah "airsoft" pada kasus yang bahkan tidak melibatkan airsoft melainkan senjata yang lebih berbahaya dari airsoft.

Hal ini kemudian diperparah karena sulitnya masyarakat untuk memahami regulasi yang berlaku untuk airsoft, sehingga pandangan masyarakat terhadap airsoft semakin memburuk

Oleh sebab itu, Proyek tugas akhir Eksibisi ini bertujuan untuk mengedukasi masyarakat mengenai regulasi airsoft dan penggunaannya dalam olahraga melalui media eksibisi dengan bantuan media interaktif yang terdapat dalam rancangan ini.

Kata kunci: Airsoft, Kasus, Eksibisi

