

DAFTAR PUSTAKA

- Brown, T. (2008). Design thinking. *Harvard business review*, 86(6), 84.
- Cenadi, C. S. (1999). Elemen-elemen dalam desain komunikasi visual. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 1(1).
- Dernie, D. (2006). *Exhibition design*. Laurence king publishing.
- Dinas Komunikasi Informatika (2025). Potensi Unggulan Kabupaten Samosir. Diakses dari <https://samosirkab.go.id/potensi-unggulan-kabupaten-samosir-pariwisata/>
- Dinas Komunikasi Informatika (2025). Potensi Unggulan Kabupaten Samosir. Diakses dari <https://samosirkab.go.id/2025/01/04/kawasan-wisata-panorama-tele-sumbang-pad-setengah-milyar-lebih/>
- Liping, Z., & Hualing, D. (2011, November). The Design and Implementation of Management Information System for Dentsu Technology Company. In *2011 International Conference on Information Management, Innovation Management and Industrial Engineering* (Vol. 1, pp. 239-242). IEEE.
- Magetsari, N. (2011). Museum di Era Pascamodern. In *Seminar Towards Indonesian Postmodern Museums*, Departemen Arkeologi Universitas Indonesia.
- Miazaki, R. B., & Setyadi, D. I. (2020). Perancangan Desain Grafis Lingkungan Museum Maritim Surabaya North Quay di Pelabuhan Tanjung Perak Surabaya. *Jurnal Sains dan Seni ITS*, 8(2), 489182.
- Nurcahya, S. B., Pringgabayu, D., Sujana, N., & Nurdiansah, A. (2023). Analisis Desain Eksibisi Museum Digital Holtikultura Di Kabupaten Purwakarta. *Jurnal Teknologi Komputer dan Informatika*, 1(2), 63-77.
- Riyana, C. (2012). *Media pembelajaran*. KEMENAG RI.
- Sihombing, D. (2001). *Tipografi dalam desain grafis*. Gramedia Pustaka Utama.
- Wiryawan, M. R., & Al Ma'soem, S. T. K. O. M. Perancangan Desain Grafis Ruang Pamer Museum Kota Bandung. *Jurnal Tiarsie*, 15(1), 21-26.