

# **LAPORAN TUGAS AKHIR**

## **Perancangan Desain Eksibisi untuk Mengurangi *Brainrot* pada Dewasa Muda**



**Disusun oleh:**

**Yulina Budi Prayastiti**

**21.L1.0079**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

**2025**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**Perancangan Desain Eksibisi untuk Mengurangi *Brainrot* pada**  
**Dewasa Muda**

**Diajukan dalam Rangka Memenuhi**  
**Salah Satu Syarat Memperoleh**  
**Gelar S.Ds**



**Disusun oleh:**

**Yulina Budi Prayastiti**

**21.L1.0079**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

**2025**

## ABSTRAK

*Brainrot* merupakan salah satu fenomena yang sedang berkembang di masyarakat, *brainrot* sendiri merupakan fenomena otak terlalu banyak menerima informasi namun tidak memiliki waktu yang cukup untuk mengolah informasi tersebut, di Indonesia sendiri penggunaan internet cukup tinggi dan sudah banyak yang mengetahui mengenai *brainrot* namun masih belum banyak yang mengetahui akan bahaya dari *brainrot* itu sendiri. Minimnya edukasi mengenai bahaya *brainrot* menyebabkan rendahnya kesadaran dan kepedulian mengenai isu *brainrot*. Dalam perancangan ini berfokus pada *brainrot*, meliputi pengertian *brainrot* secara umum, bahaya dari *brainrot* dan juga cara menanggulangi *brainrot*. Perancangan eksibisi ini bersifat edukasi non formal serta media eksplorasi bagi dewasa muda khususnya mahasiswa untuk mengenal bahaya dari *brainrot* dengan melalui pendekatan interaktif

**Keywords:** Eksibisi, Brainrot, Dewasa Muda

Brain rot is a growing phenomenon in society. It occurs when the brain receives too much information and does not have enough time to process it. In Indonesia, many people are familiar with brain rot because they use the internet quite often. However, not many people know about the dangers of brain rot. The lack of education about the dangers of brain rot causes low awareness and concern about the issue. This design focuses on brainrot, including an overview of the phenomenon, its dangers, and ways to overcome it. This exhibition is a non-formal educational and exploratory medium for young adults, especially students, to recognize the dangers of brainrot through an interactive approach.

**Keywords:** Exhibition, Brainrot, Young Adults