

DAFTAR PUSTAKA

- Adrian, K. (2025, Februari 28). *Berat Badan Ideal, Inilah Cara Memperoleh dan Menghitungnya*. Retrieved from Alodokter.com: <https://www.alodokter.com/berat-badan-ideal-begini-cara-menghitung-dan-memperolehnya>
- Bangekele, E. Y., & Sumarni. (2023). PERSEPSI ORANG TUA, GURU DAN TENAGA KESEHATAN TENTANG OBESITAS. *Healthy Tadulako Journal Vol.9 No. 1*, 58-64.
- Lestari, N. E., Santosa, N. A., & Suharno, R. A. (2022). Peran Ilustrasi Bertema Indonesia pada Produk Minuman Terhadap Respon Emosi Konsumen. *Jurnal Bahasa Rupa*, 11-19.
- Mahardika, I. A., Putra, I. J., & Tiawan. (2022). Perancangan Aplikasi Ayo Beraksi Dengan. *Jurnal TEKINKOM, Volume 5, Nomor 2*, 197-209.
- Makarim, F. R. (2024, Juli 18). *Obesitas*. Retrieved from Halodoc.com: <https://www.halodoc.com/kesehatan/obesitas>
- Mirza, I. M. (2022). Efektifitas Implementasi Tipografi dalam Desain Grafis. *JURNAL VISUAL IDEAS Volume 2 Nomor 2*, 70-75.
- Muryanto, & Wahyuni, S. (2023). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN APLIKASI E-KY BERBASIS WEB PADA PT PANTJA INTI PRESS INDUSTRI. *Jurnal informasi dan Komputer Vol: 11 No:2*, 118-128.
- Novitasari. (2020, December 9). *PENGERTIAN GEOMETRIS*. Retrieved from pelajarindo: <https://pelajarindo.com/pengertian-geometris>
- Nurchahyo, A. (2018, September 21). *Makna Bentuk Dalam Desain*. Retrieved from <https://desaingrfs.wordpress.com/>: <https://desaingrfs.wordpress.com/2018/09/21/makna-bentuk-dalam-desain/>
- Pane, M. D. (2024, Februari 15). *Hati-hati Penyakit Komplikasi dari Obesitas*. Retrieved from alodokter.com: <https://www.alodokter.com/hati-hati-penyakit-komplikasi-dari-obesitas>
- Parinduri, F. K., Djokosujono, K., & Parinduri, S. K. (2021). FAKTOR DOMINAN OBESITAS SENTRAL PADA USIA 40-60 TAHUN DI INDONESIA. *Hearty Vol.9 No.2*, 58-70.
- Prasetyo, S. M., & Ariestia, F. A. (2023). Mengetahui User Interface dan User Experience dalam Dunia. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 2671-2679.
- Stewart, J. (2023, April 10). *Learn How Color Theory Can Push Your Creativity to the Next Level*. Retrieved from mymodernmet: <https://mymodernmet.com/basic-color-theory/>
- Wiwesa, N. R. (2021). USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 17-31.
- Yonatan, A. (2024, September 8). *Obesitas di Indonesia: Potensi Krisis Kesehatan di Era Modern?* Retrieved from goodstats.id: <https://goodstats.id/article/obesitas-di-indonesia-potensi-krisis-kesehatan-di-era-modern-qYgoj>
- Yosela, S., & Putra, J. S. (2022). Analisis Seri Animasi 'The Backyardigans'. *Prosiding Konferensi Mahasiswa Desain Komunikasi Visual 2022*, 343-352.

Yulius, Y. (2016). PERANAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL SEBAGAI PENDUKUNG MEDIA PROMOSI KESEHATAN. *BESAUNG JURNAL SENI DAN BUDAYA*, 42-47.

