

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA BELAJAR

MENANAM TUMBUHAN PADA ANAK DI SEMARANG



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN, UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

2025

ABSTRAK

Buku interaktif merupakan salah satu media pembelajaran yang mampu meningkatkan minat belajar anak melalui pendekatan visual, tekstual, dan aktivitas partisipatif. Penelitian ini bertujuan untuk merancang buku interaktif sebagai media belajar menanam tumbuhan bagi anak usia dini. Perancangan dilakukan dengan pendekatan desain komunikasi visual yang menggabungkan ilustrasi, teks sederhana, dan elemen interaktif seperti permainan, lipatan, serta aktivitas menempel.

Metode yang digunakan dalam proses perancangan ini meliputi observasi, studi literatur, wawancara dengan guru PAUD, serta uji coba sederhana terhadap respon anak-anak terhadap prototipe buku. Hasil dari perancangan ini adalah sebuah buku interaktif yang tidak hanya informatif, tetapi juga menarik secara visual dan mendorong keterlibatan langsung anak dalam proses belajar menanam tumbuhan.

Dengan adanya buku ini, diharapkan anak-anak dapat lebih memahami proses menanam, pentingnya merawat tanaman, serta menumbuhkan sikap peduli terhadap lingkungan sejak dini. Buku ini juga dapat menjadi alternatif media belajar yang menyenangkan bagi orang tua maupun pendidik dalam mengenalkan konsep dasar pertanian secara kontekstual.

Kata kunci: buku interaktif, media belajar, menanam tumbuhan, anak usia dini, desain komunikasi visual