

LAPORAN TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA
EDUKASI PELESTARIAN LUMBA-LUMBA HIDUNG BOTOL
UNTUK ANAK USIA 7–11 TAHUN**



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG**

2025

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA EDUKASI PELESTARIAN LUMBA-LUMBA HIDUNG BOTOL UNTUK ANAK USIA 7–11 TAHUN

**Diajukan dalam Rangka Memenuhi
Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Desain (S.Ds)**



IVANA NATALIE

21.L1.0002

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA SEMARANG**

2025

ABSTRAK

“Klik! Cerita Si Lumba-Lumba Hidung Botol” adalah buku interaktif yang dirancang untuk anak usia 7–11 tahun sebagai media edukatif mengenai pelestarian lumba-lumba. Perancangan dilakukan melalui studi literatur, wawancara dengan ahli, dan observasi langsung terhadap anak dan orang tua. Buku ini memanfaatkan visual menarik, cerita interaktif, dan karakter ramah bernama Nobu untuk menyampaikan pesan konservasi secara ringan dan menyenangkan. Didukung media promosi seperti Instagram, poster, dan merchandise, buku ini diharapkan mampu menumbuhkan kepedulian anak terhadap hewan laut dan lingkungan sejak dini.

Kata Kunci : Buku Interaktif, Edukasi Anak, Lumba-Lumba Hidung Botol

ABSTRACT

“Klik! Cerita Si Lumba-Lumba Hidung Botol” is an interactive book designed for children aged 7–11 as an educational medium to promote dolphin conservation. The design process included literature review, expert interviews, and observations of children and parents. Using appealing visuals, an interactive storyline, and a friendly character named Nobu, the book delivers conservation messages in a fun and age-appropriate way. Supported by digital promotion such as Instagram, posters, and merchandise, the book aims to foster early awareness and care for marine animals and the environment.

Keywords : Interactive Book, Children’s Education, Bottlenose Dolphin