

PROYEK AKHIR ARSITEKTUR
Periode 87, Semester Genap, Tahun 2024/2025

LANDASAN TEORI dan PROGRAM

MUSEUM TEKNOLOGI MASA DEPAN DI SEMARANG

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Arsitektur



Disusun oleh:

Paskalis Wisreli Telaumbanua
21.A1.0131

Dosen pembimbing:

Ir. Afriyanto Sofyan St. B, MT
NUPTK 0750741642130082

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
Januari 2025

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang pesat telah mendorong lahirnya berbagai inovasi seperti robot, kendaraan cerdas, dan perangkat pintar/gadget yang membentuk wajah peradaban masa depan. Untuk menjawab kebutuhan akan ruang edukasi dan apresiasi terhadap kemajuan teknologi tersebut, dirancanglah proyek **“Museum Teknologi Masa Depan di Semarang”**. Museum ini berfungsi sebagai ruang pamer yang menampilkan berbagai inovasi teknologi mutakhir, seperti robotika, mobil futuristik, dan gadget canggih, dalam satu kesatuan ruang yang mendukung eksplorasi dan pengalaman pengunjung secara maksimal. Konsep perancangan mengedepankan pendekatan futuristik baik secara visual maupun fungsional, dengan penekanan pada integrasi teknologi serta kenyamanan sirkulasi pengunjung. Terletak di kota Semarang yang strategis, proyek ini diharapkan menjadi pusat edukasi, rekreasi, dan inspirasi teknologi yang mampu meningkatkan literasi teknologi masyarakat serta mendorong semangat inovasi generasi mendatang.

Kata Kunci : Teknologi, Museum, Masa Depan, Arsitektur Futuristik