

**PROYEK AKHIR ARSITEKTUR**  
**Periode 87, Semester Genap, Tahun 2024/2025**

**PRA PAA**  
**(BERKAS UNTUK SIDANG UJIAN)**

**“ROBOTIC PARK SEMARANG”**

**Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan  
memperoleh gelar Sarjana Arsitektur**



**Disusun oleh:**

Elizabeth Yuni Puspitasari Tugiono

21.A1.0023

**Dosen pembimbing :**

Dr. Ir. Ant, Ardiyanto,. MT

**NUPTK 5861741642130052**

**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR**  
**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**JANUARI 2025**

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi robotik yang semakin pesat membuka peluang besar untuk menciptakan ruang publik yang mampu mendekatkan masyarakat dengan dunia teknologi secara menyenangkan. Robotic Park Semarang dirancang sebagai pusat edukasi dan rekreasi yang menghadirkan pengalaman langsung dalam menjelajahi berbagai bentuk dan fungsi robot. Desain bangunan mengusung tema futuristik, yang tampak dari bentuk arsitektur, penggunaan material modern, serta atmosfer interaktif yang memicu rasa ingin tahu. Selain itu, pendekatan berkelanjutan diterapkan melalui pemanfaatan energi alternatif seperti panel surya dan strategi desain hemat energi, agar bangunan tidak hanya canggih secara teknologi tetapi juga ramah lingkungan. Lokasi tapak dipilih di Kecamatan Mijen, yang dinilai strategis dan memiliki potensi pengembangan kota. Melalui kombinasi fungsi pameran, kursus robotik, workshop, dan arena kompetisi, proyek ini tidak hanya berperan sebagai sarana hiburan, tetapi juga sebagai ruang belajar terbuka yang mendorong tumbuhnya inovasi sejak usia dini. Robotic Park diharapkan menjadi ikon baru di Semarang yang menggabungkan semangat teknologi masa depan dengan kepedulian terhadap keberlanjutan lingkungan.

**Kata Kunci :** Robotik, Futuristik, Berkelanjutan