

PROYEK AKHIR ARSITEKTUR
Periode 87, Semester Ganjil, Tahun 2024/2025

PRA PAA
(BERKAS UNTUK SIDANG UJIAN)

“Kantor Pusat Esports di Jakarta”

**Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Arsitektur**



Disusun oleh:

Alberta Agnelia Priatko

21.A1.0018

Dosen pembimbing :

Dr. Ir. Albertus Sidharta Muljadinatata, MT.

NUPTK 8944735636130070

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

JANUARI 2025

ABSTRAK

Tingginya pertumbuhan industri esports di Indonesia belum diimbangi dengan ketersediaan fasilitas yang memadai untuk tim profesional. Saat ini, tim esports seringkali menggunakan rumah tinggal atau gaming house yang dialihfungsikan sebagai pusat pelatihan, namun dinilai kurang efektif karena keterbatasan fasilitas, tidak mencerminkan identitas tim, dan tidak mendukung interaksi dengan komunitas penggemar. Kesenjangan ini mendasari perancangan "Kantor Pusat Esports di Jakarta", sebuah fasilitas terintegrasi yang mewadahi kebutuhan pelatihan, operasional, dan komunitas untuk memaksimalkan performa dan kesejahteraan pemain serta mencapai efisiensi operasional bagi seluruh pengguna.

Perancangan ini menjawab dua permasalahan utama yakni bagaimana desain bangunan dapat mengekspresikan karakteristik esports yang identik dengan kecepatan dan teknologi, serta bagaimana menciptakan kenyamanan audio-visual yang optimal bagi pengguna, terutama pemain profesional. Perencanaan bangunan ini menggunakan pendekatan arsitektur futuristik dengan sub-tema teknologi audio-visual. Desain bentuk massa bangunan yang dinamis dan ikonik, penerapan teknologi canggih dalam aspek pencahayaan dan akustik, serta penataan ruang yang terintegrasi dan fleksibel bertujuan untuk memberikan identitas visual bangunan, menciptakan lingkungan yang imersif, mendukung peningkatan fokus dan kenyamanan pemain, serta merepresentasikan citra esports yang modern dan inovatif.

Kata Kunci: Kantor Pusat Esports, Arsitektur Futuristik, Teknologi Audio-Visual.