

**PROYEK AKHIR ARSITEKTUR**  
Periode 87, Semester Genap, Tahun 2024/2025

**PRA PAA**  
(BERKAS UNTUK SIDANG UJIAN)

**“Pusat Oleh-Oleh dan Kuliner di Semarang”**

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan  
memperoleh gelar Sarjana Arsitektur



**Disusun oleh:**

Jeff Theodore Danson

21.A1.0010

Dosen pembimbing :

Dr. Ir. Robert Rianto W, MT

**NUPTK 4959745646130102**

**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR**  
**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**Januari 2025**

## ABSTRAK

Kota Semarang sebagai ibu kota Provinsi Jawa Tengah memiliki potensi wisata kuliner dan oleh-oleh yang besar, namun belum terintegrasi secara optimal. Pusat oleh-oleh dan kuliner yang ada saat ini masih bersifat tunggal, tersebar, dan kurang memadai dari segi fasilitas serta aksesibilitas. Proposal ini bertujuan untuk merancang sebuah Pusat Oleh-Oleh dan Kuliner di Semarang yang mengusung tema Arsitektur Kontekstual, menggabungkan elemen modern dan kolonial Belanda, serta mempertimbangkan aspek lingkungan, budaya, dan kebutuhan pengguna.

Metode perancangan meliputi analisis kapasitas pengunjung, studi preseden, dan pemilihan tapak strategis di Jl. Kapten Pierre Tendean. Hasilnya, bangunan ini dirancang dengan tata ruang efisien, aksesibilitas inklusif bagi disabilitas, serta fasilitas lengkap seperti area kuliner, retail oleh-oleh, ruang interaksi sosial, dan ruang terbuka hijau. Desain bangunan juga memanfaatkan material lokal dan sistem utilitas berkelanjutan untuk mendukung kenyamanan pengunjung dan kelestarian lingkungan.

Diharapkan, pusat ini dapat menjadi ikon baru yang memperkuat identitas budaya Semarang, meningkatkan daya tarik wisatawan, serta mendukung perekonomian lokal melalui pemberdayaan UMKM.

Kata Kunci:

Pusat Oleh-Oleh, Kuliner, Arsitektur Kontekstual, Semarang, Aksesibilitas.