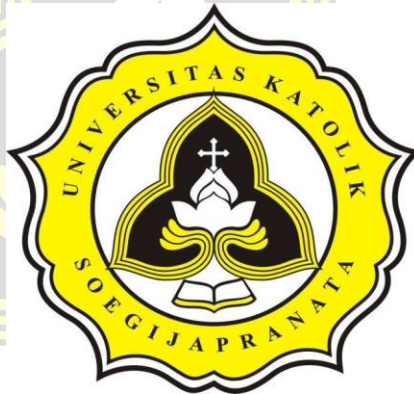


HUBUNGAN KOHESIVITAS DENGAN PERILAKU PROSOSIAL PADA KOMUNITAS GAMERS

SKRIPSI

Vincentio Nathanael Putra Mario Nugroho
20.E1.0010



PROGRAM STUDI SARJANA PSIKOLOGI FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPARANATA
SEMARANG
2024

HUBUNGAN KOHESIVITAS DENGAN PERILAKU PROSOSIAL PADA KOMUNITAS GAMERS

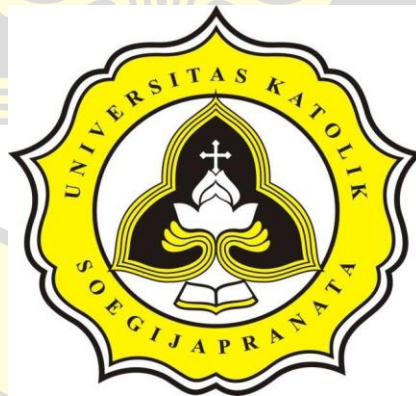
SKRIPSI

Diajukan kepada Program Studi Sarjana Psikologi Fakultas Psikologi
Universitas Katolik Soegijapranata Semarang dan Diterima untuk
Memenuhi Sebagian Syarat-syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Psikologi.

Oleh:

Vincentio Nathanael Putra Mario Nugroho

20.E1.0010



PROGRAM STUDI SARJANA PSIKOLOGI FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2024

Hubungan Kohesivitas Dengan Perilaku Prososial Pada Komunitas Gamers

(The Relationship Between Cohesiveness and Prosocial Behavior in Gaming Communities)

Vincentio Nathanael Putra Mario Nugroho¹ dan Pius Heru Priyanto²
Universitas Katolik Soegijapranata, Semarang, Indonesia

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis hubungan antara kohesivitas dan perilaku prososial pada komunitas gamers. Video game telah menjadi bagian integral dari kehidupan banyak orang, menciptakan komunitas yang kuat di berbagai platform. Namun, perilaku prososial sering kali minim dalam komunitas ini, yang dapat menghambat pengalaman bermain dan perkembangan komunitas. Hipotesis yang diajukan dalam penelitian ini adalah ada hubungan positif antara kohesivitas dan perilaku prososial pada komunitas gamers. Subjek penelitian ini adalah gamers yang bermain game lebih dari 2 jam per hari dan tergabung dalam komunitas game online, dengan total 132 responden. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif korelasional dengan alat ukur kohesivitas dan perilaku prososial, yang disebarluaskan melalui *google form*. Teknik sampling yang digunakan adalah incidental non-random sampling. Analisis data menggunakan analisis non parametrik Spearman, menunjukkan hasil $\rho = 0.455$ ($p < 0.01$), yang berarti adanya hubungan positif yang sangat signifikan antara kohesivitas dan perilaku prososial dalam komunitas gamers. Hipotesis pada penelitian ini diterima, ini menunjukkan bahwa kohesivitas yang tinggi dapat meningkatkan perilaku prososial pada komunitas.

Kata kunci: Kohesivitas, Perilaku Prososial, Komunitas Gamers.

Abstract

This study aims to analyze the relationship between cohesiveness and prosocial behavior in the gaming community. Video games have become an integral part of many people's lives, creating strong communities across various platforms. However, prosocial behavior is often lacking in these communities, which can hinder the gaming experience and community development. The hypothesis proposed in this study is that there is a positive relationship between cohesiveness and prosocial behavior in the gaming community. The subjects of this study are gamers who play games for more than 2 hours a day and are members of online gaming communities, totaling 132 respondents. This research uses a quantitative correlational method with measures of cohesiveness and prosocial behavior, distributed through Google Forms. The sampling technique used is incidental non-random sampling. Data analysis using the non-parametric Spearman analysis showed results of $\rho = 0.455$ ($p < 0.01$), indicating a significant positive relationship between cohesiveness and prosocial behavior in the gaming community. The hypothesis of this study is accepted, indicating that high cohesiveness can enhance prosocial behavior in the community.

Keywords: Cohesiveness, Prosocial Behavior, Gaming Communities.