

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF SEBAGAI SARANA  
EDUKASI KEWASPADAAN SENGATAN UBUR-UBUR UNTUK  
ANAK**



**CHRISTINA SINDY ARIYANI**

**20.L1.0084**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJARANATA**

**SEMARANG**

**2024**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF SEBAGAI SARANA**  
**EDUKASI KEWASPADAAN SENGATAN UBUR-UBUR UNTUK**  
**ANAK**

**Diajukan dalam Rangka Memenuhi**  
**Salah Satu Syarat Memperoleh**  
**Gelar Sarjana Desain**



**CHRISTINA SINDY ARIYANI**

**20.L1.0084**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJARANATA**  
**SEMARANG**

**2024**

## ABSTRAK

Sengatan dari ubur-ubur berbahaya di Indonesia merupakan hal yang umum terjadi. Kasus terbanyak berasal dari sengatan ubur-ubur biru atau blue bottle. Walaupun lonjakan ubur-ubur blue bottle terjadi setiap tahunnya, namun masih banyak korban yang tersengat akibat menyentuhnya. Hal tersebut dikarenakan kurangnya pemahaman mengenai ubur-ubur tersebut. Selain blue bottle, di Indonesia juga terdapat ubur-ubur berbahaya lainnya seperti ubur-ubur kotak dan jelatang laut yang dapat menyebabkan kematian. Melihat fenomena kasus sengatan ubur-ubur tersebut, perancang memutuskan untuk membuat media edukasi terkait dengan pemahaman mengenai ubur-ubur berbahaya secara lebih mendalam. Media yang digunakan yaitu buku interaktif dengan target sasaran adalah anak-anak usia 8-9 tahun.

Buku interaktif diberi judul “ Si Cantik Ubur-Ubur Berbahaya”. Buku interaktif ini menyampaikan edukasi mengenai ubur-ubur berbahaya yang di kemas dengan alur cerita mirip seperti kejadian aslinya yang di sesuaikan dengan target sasaran. Buku ini memiliki beberapa jenis interaktif yaitu *pull tab*, *touch and feel*, *flip and flap*, *participation* dan *interactive game*.

Kata kunci : Ubur-Ubur Berbahaya, Edukasi, Pantai, Buku Interaktif

## ABSTRACT

*Stings from dangerous jellyfish in Indonesia are a common occurrence. Most cases come from blue bottle jellyfish stings. Even though the surge in blue bottle jellyfish occurs every year, there are still many victims who are stung by touching them. This is due to a lack of understanding about these jellyfish. Apart from blue bottles, in Indonesia there are also other dangerous jellyfish such as box jellyfish and sea nettles which can cause death. Seeing the phenomenon of jellyfish stings, the designer decided to create educational media related to a more in-depth understanding of dangerous jellyfish. The media used is an interactive book with the target audience being children aged 8-9 years.*

*The interactive book is entitled " Si Cantik Ubur-Ubur Berbahaya ". This interactive book provides education about dangerous jellyfish packaged with a story line similar to the original incident which is adapted to the target audience. This book has several types of interactive, namely pull tab, touch and feel, flip and flap, participation and interactive game.*

*Keywords: Jellyfish Sting, Education, Beach, Interactive Book*