

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN DESAIN VISUAL KAMPANYE**  
**PENCEGAHAN JUDI ONLINE DENGAN PENGETAHUAN**  
**DASAR KEUANGAN UNTUK MAHASISWA**



**AVILA HASSAN ALUNA**

**20.L1.0075**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

**2024**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN DESAIN VISUAL KAMPANYE PENCEGAHAN JUDI**  
**ONLINE DENGAN PENGETAHUAN DASAR KEUANGAN UNTUK**  
**MAHASISWA**

**Diajukan dalam Rangka Memenuhi**  
**Salah Satu Syarat Memperoleh**  
**Gelar Sarjana Desain**



**AVILA HASSAN ALUNA**

**20.L1.0075**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

**2024**

## ABSTRAK

Judi online di Indonesia menjadi pembicaraan hangat akhir-akhir ini, perputaran uang per tahunnya hingga triliunan rupiah. Berdasarkan data dari Pusat Pelaporan dan Analisis Transaksi Keuangan (PPATK) mencatat total perputaran uang dari judi online sepanjang 2023 di Indonesia mencapai Rp 327 triliun dan juga Indonesia merupakan pemain judi slot online terbanyak di dunia dengan pemain 201.122 ribu pemain. Temuan PPATK senada dengan pernyataan Karo Penmas Divisi Humas Polri Brigjen Pol Ahmad Ramadhan yang membenarkan bahwa pelaku judi daring banyak berasal dari Generasi Z yang termasuk mahasiswa. Jadi diperlukannya kampanye sebagai upaya mengedukasi dasar keuangan agar terhindarnya judi online. Dengan adanya perancangan ini diharapkan mahasiswa dan Masyarakat luas bertambah luas mengenai pengetahuan dasar keuangan sebagai alat mencegah judi online.

Kata Kunci: Judi Online, Mahasiswa, Keuangan

