

**PERANCANGAN KOMIK DIGITAL
MEMPERKENALKAN BUDAYA BAHASA BATAK TOBA
BAGI GENERASI Z**



MAIKSEN CH S TUMANGGOR

20.L1.0064

DOSEN PEMBIMBING

LOUIS CAHYO KUMOLO BUNTARAN, S.Ds, MM.

NPP: 05812020390

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2024

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN KOMIK DIGITAL MEMPERKENALKAN BUDAYA BAHASA BATAK TOBA BAGI GENERASI Z

**Diajukan dalam Rangka Memenuhi
Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar S.Ds**



**MAIKSEN CH S TUMANGGOR
20.L1.0064**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2024

ABSTRAK

Indonesia yang dikenal sebagai negara yang memiliki banyak suku dan budaya yang beragam. Batak Toba yang merupakan salah satu suku yang memiliki budaya yang diwariskan dan diturun-temurunkan kepada generasi berikutnya, salah satunya bahasa. Namun penggunaan bahasa ini mulai dilupakan oleh generasi z dan selama 30-40 tahun terakhir penggunaan bahasa batak toba terus berkurang. Ini disebabkan kurangnya ketertarikan dan dianggap tidak mengikuti perkembangan zaman. Maka dilakukan perancangan Komik untuk memperkenalkan bahasa batak toba, menggunakan metode perancangan Design Thinking. Hasil dari perancangan berupa Komik Digital dengan judul “Batak Talk” yang membahas penggunaan bahasa batak toba yang sederhana. Perancangan komik digital sebagai media dalam memperkenalkan bahasa batak, supaya lebih dekat dengan generasi z sebagai pengguna internet, dan komik yang mudah diakses.

Kata Kunci : Budaya, Bahasa Batak, Komik, Webtoon