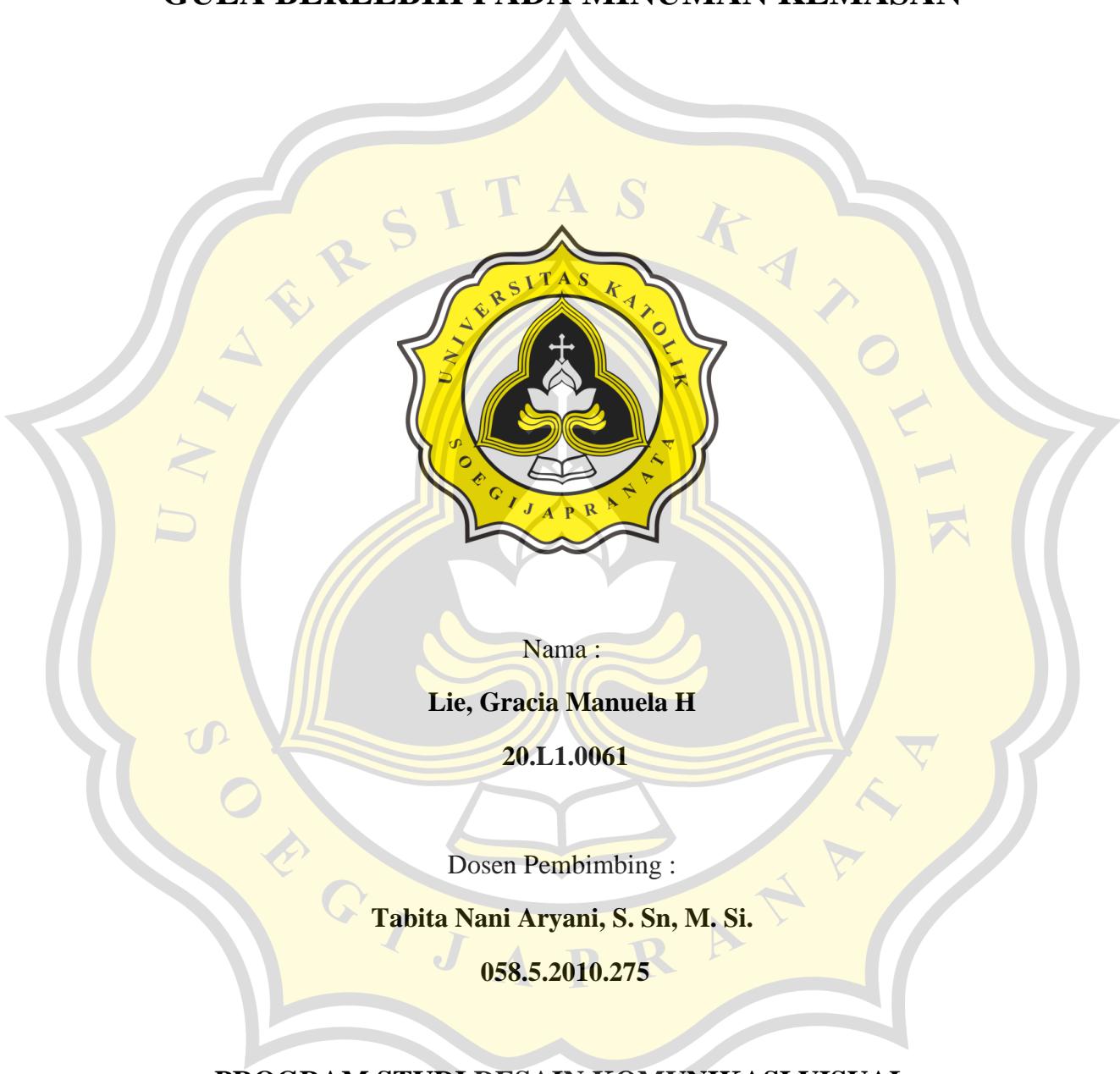


**LAPORAN TUGAS AKHIR DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL UNTUK**

**MENANGGULANGI DIABETES TERKAIT KONSUMSI**

**GULA BERLEBIH PADA MINUMAN KEMASAN**



Nama :

**Lie, Gracia Manuela H**

20.L1.0061

Dosen Pembimbing :

**Tabita Nani Aryani, S. Sn, M. Si.**

058.5.2010.275

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

**2024**

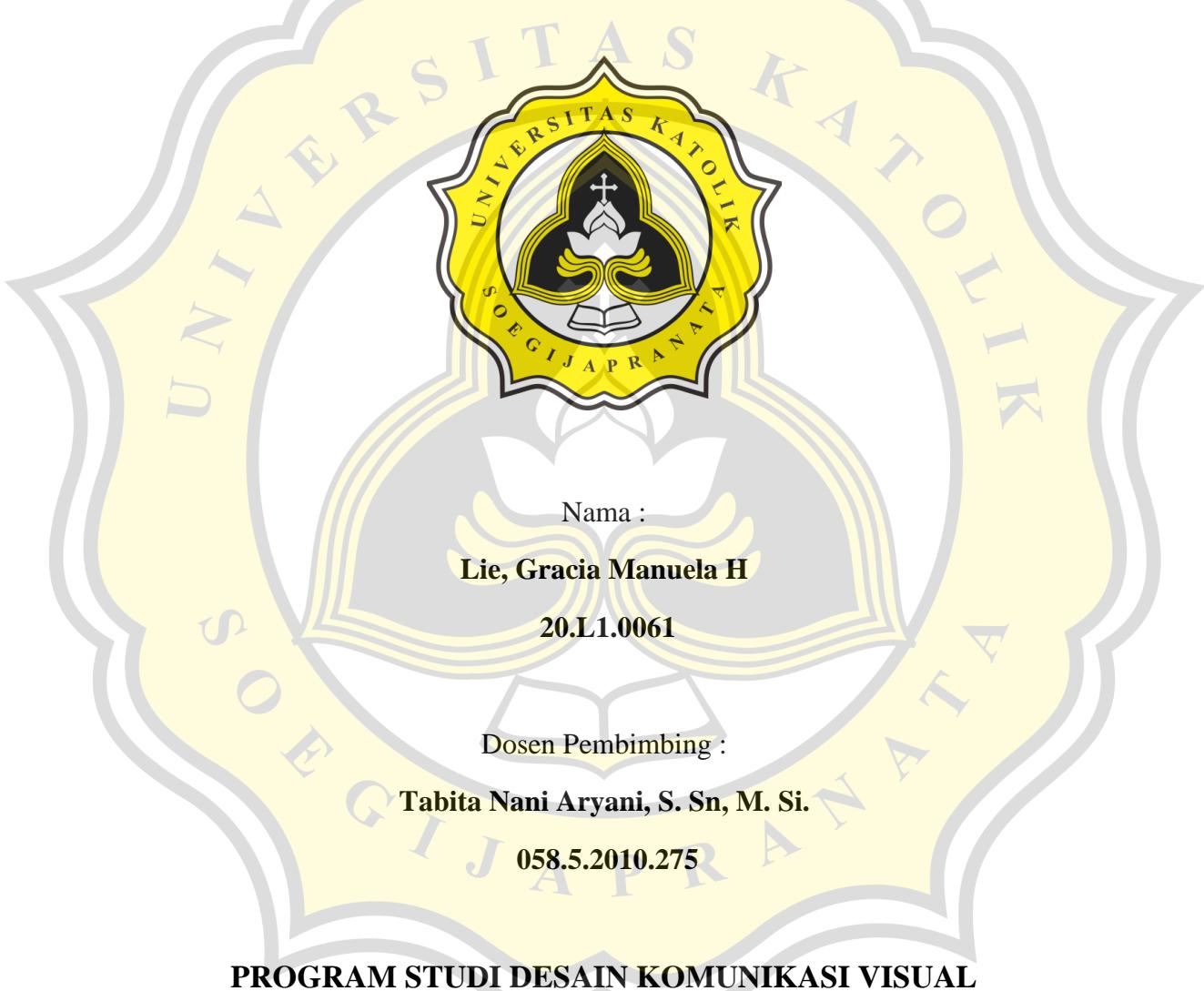
**LAPORAN TUGAS AKHIR DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL UNTUK**

**MENANGGULANGI DIABETES TERKAIT KONSUMSI**

**GULA BERLEBIH PADA MINUMAN KEMASAN**

Diajukan Dalam Rangka Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar S.Ds



Nama :

**Lie, Gracia Manuela H**

**20.L1.0061**

Dosen Pembimbing :

**Tabita Nani Aryani, S. Sn, M. Si.**

**058.5.2010.275**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

**2024**

## ABSTRAK

Diabetes merupakan penyakit yang paling sering dijumpai. Penyakit diabetes terjadi dikarenakan tingginya kadar gula pada darah. Minuman berpemanis instan dari saset adalah salah satu faktor penyebab yang sering dikonsumsi oleh para remaja. Minuman tersebut dapat diperoleh dengan mudah oleh remaja, serta dikarenakan harganya yang mudah dijangkau. Namun sayangnya para remaja seringkali tidak membatasi diri untuk mengkonsumsi minuman tersebut. Sehingga jumlah yang mengidam penyakit diabetes semakin meningkat dari tahun ke tahun.

Berdasarkan hasil analisis dari data yang telah dikumpulkan dari berbagai sumber, untuk menangani permasalahan tersebut diperlukannya media untuk membantu para remaja dalam mengkalkulasikan gula yang sudah dikonsumsi. Menurut Ibisa, sebuah aplikasi merupakan alat bantu untuk mempermudah dan mempercepat sebuah proses pekerjaan bagi penggunanya. Oleh sebab itu, akan dirancang sebuah media berupa aplikasi sebagai media utama dan promosi sebagai media pendukung untuk membantu para remaja 17 – 22 tahun untuk mengkalkulasikan gula yang dikonsumsi, sehingga dapat membatasi diri dalam mengkonsumsi minuman berpemanis terutama pada minuman saset. Sehingga jumlah peningkatan penyakit diabetes tidak semakin meningkat.

**Kata Kunci :** DKV, Diabetes, Gula, Minuman Berpemanis, Minuman Saset, Aplikasi