

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR
TENTANG JAMURAN UNTUK MENUMBUHKAN
KEPEDULIAN SOSIAL PADA ANAK



THIO, NIA FENIKA

20.L1.0058

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG

2024

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN BUKU CERITA BERGAMBAR
TENTANG JAMURAN UNTUK MENUMBUHKAN
KEPEDULIAN SOSIAL PADA ANAK

Diajukan dalam Rangka Memenuhi
Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Desain



THIO, NIA FENIKA

20.L1.0058

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG

2024

ABSTRAK

Kepedulian sosial anak usia 7-9 tahun di Indonesia masih terbilang kurang. Masih ditemukan anak yang acuh terhadap teman, tidak mau berbagi, dan mengganggu teman sebayanya. Padahal manusia adalah makhluk sosial yang saling berinteraksi dan saling membutuhkan. Selain itu, nilai kepedulian sosial bisa berdampak kepada perkembangan sosial anak. Mengingat karakter anak dapat menjadi kepribadian mereka ketika dewasa nanti. Oleh karena itu, dengan adanya perancangan ini diharapkan dapat menumbuhkan nilai kepedulian sosial anak sehingga anak memiliki daya perhatian lebih terhadap temannya. Perancangan berupa buku cerita bergambar ini menggabungkan permainan tradisional jamuran yang sudah jarang ditemui dengan nilai kepedulian sosial didalamnya.

Kata Kunci: Desain Komunikasi Visual, Buku Cerita Bergambar, Ilustrasi, Peduli Sosial, Jamuran

ABSTRACT

Social awareness of children aged 7-9 years in Indonesia is still lacking. There are still children who are indifferent to friends, do not want to share, and disturb their peers, even though humans are social creatures who interact and need each other. In addition, the value of social care can have an impact on children's social development. Considering that children's character can become their personality when they grow up. Therefore, this design is expected to foster the value of children's social care so that children have more attention to their friends. The design in the form of a picture storybook combines the traditional game of jamuran which is rarely found with the value of social care in it.

Keywords: Visual Communication Design, Picture Storybook, Illustration, Social Care, Jamuran