

**PERANCANGAN BOARDGAME TEORI WARNA SEBAGAI
VARIASI MEDIA PEMBELAJARAN MAHASISWA DKV**



Disusun oleh:

Giog Aura Hengrisky

20.L1.0051

Dosen Pembimbing

Louis Cahyo Kumolo Buntaran, S.Ds., MM.

NPP.058.1.2020.390

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG 2024

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN BOARDGAME TEORI WARNA SEBAGAI VARIASI MEDIA PEMBELAJARAN MAHASISWA DKV

**Diajukan dalam Rangka Memenuhi
Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar S.Ds**



Disusun oleh:

Giog Aura Hengrisky

20.L1.0051

Dosen Pembimbing

Louis Cahyo Kumolo Buntaran, S.Ds., MM.

NPP.058.1.2020.390

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN

ABSTRACT

The use of modern and creative learning methods is very important to avoid student passivity and improve thinking, reasoning, and problem-solving skills. Game Based Learning is one of the variations of learning methods that can be used in the teaching and learning process so that students can create a different learning atmosphere than usual. This variation of learning media can be used especially to increase student learning motivation in order to produce graduates who have good quality because not a few students become underqualified graduates due to low motivation in learning during the study period. This does not rule out the possibility of DKV graduates also being one of them. With high expectations from the government, it is hoped that the DKV subsector can develop and this itself can be started from creating graduates with good quality. Therefore, this design is made in order to be a variation in the learning method of DKV students so that it can help DKV students in the future become graduates who have high quality and good.

Keyword : Game Based Learning, Visual Communication Design, Boardgame

ABSTRAK

Penggunaan metode pembelajaran modern dan kreatif sangat penting untuk menghindari pasifnya siswa dan meningkatkan keterampilan berpikir, bernalar, serta memecahkan masalah. Game Based Learning merupakan satu diantara variasi metode pembelajaran yang dapat digunakan dalam proses belajar mengajar sehingga tenaga didik dapat menciptakan suasana pembelajaran yang berbeda dari biasanya. Variasi media pembelajaran ini dapat digunakan khususnya untuk meningkatkan motivasi belajar mahasiswa guna menghasilkan lulusan yang memiliki kualitas diri yang baik dikarenakan tidak sedikit mahasiswa yang menjadi lulusan underqualified dikarenakan rendahnya motivasi dalam pembelajaran saat masa studi. Hal ini tidak menutup kemungkinan lulusan DKV juga menjadi salah satunya. Dengan harapan yang tinggi dari pemerintah, diharapkan subsektor DKV dapat berkembang dan hal ini sendiri dapat dimulai dari menciptakan lulusan-lulusan dengan kualitas yang baik. Oleh karena itu, perancangan ini dibuat agar dapat menjadi variasi dalam metode pembelajaran mahasiswa DKV sehingga sekiranya dapat membantu mahasiswa DKV kedepannya menjadi lulusan yang memiliki kualitas tinggi serta baik.

Kata Kunci : Game Based Learning, Desain Komunikasi Visual, Boardgame