

**PERANCANGAN MEDIA INTERAKTIF BOARDGAME UNTUK
MENGEDUKASI ANAK – ANAK TENTANG PENYAKIT ISPA**



Di susun oleh :

Nama : Leonardo Alexander Santoso

NIM : 20.L1.0044

Dosen Pembimbing :

Alfons Christian Hardjana, S.Ds, M.A

PROGAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG

2024

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN MEDIA INTERAKTIF BOARDGAME UNTUK MENGEDUKASI
ANAK – ANAK TENTANG PENYAKIT ISPA

Diajukan Dalam Rangka
Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Desain (S.Ds)



Leonardo Alexander Santoso
20.L1.0044

PROGAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2024

ABSTRAK

Penyakit ISPA merupakan penyakit peradangan pada saluran pernapasan atas maupun saluran pernapasan bawah, penyakit ini disebabkan oleh bakteri dan virus melalui udara yang kotor dan penyakit ISPA sudah banyak kasus terjadi di kota Jakarta dikarenakan polusi udara yang sangat buruk sehingga menyebabkan kasus penyakit ISPA di kota Jakarta ada 156.000 orang yang terkena penyakit ini dan 90 % merupakan anak – anak rentan di usia 0 – 14 tahun.

Perancangan ini ingin membuat sebuah media interaktif boardgame edukasi yang dapat digunakan untuk mengedukasi anak – anak tentang penyakit ISPA sehingga dapat mengatasi permasalahan tersebut. dan boardgame ini dirancang untuk anak SD kelas 4 – 6 dari usia 9 – 12 tahun supaya pada anak-anak usia itu dapat mengerti lebih dalam tentang penyakit ISPA.

Dengan merancang desain boardgame edukasi yang menggunakan ilustrasi dan visual yang menarik anak – anak akan lebih mudah mengerti tentang penyakit ISPA seperti apa itu ISPA, gejala penyakit ISPA, jenis – jenis penyakit ISPA dan cara mengatasinya.

Dengan demikian diharapkan boardgame ini dapat menjadi sebuah solusi desain yang efektif bagi anak – anak dalam mengedukasi penyakit ISPA untuk mencegah kenaikan kasus penyakit ISPA di Jakarta terutama pada anak – anak usia rentan.

Kata Kunci : Boardgame, ISPA, Anak – Anak, Edukasi Kesehatan dan Media Interaktif