

**PERANCANGAN MEDIA INTERAKTIF BOARDGAME UNTUK  
MENGEDUKASI ANAK – ANAK TENTANG PENYAKIT ISPA**



**PROGAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

**2024**

LAPORAN TUGAS AKHIR  
PERANCANGAN MEDIA INTERAKTIF BOARDGAME UNTUK MENGEDUKASI  
ANAK – ANAK TENTANG PENYAKIT ISPA

Diajukan Dalam Rangka  
Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Desain (S.Ds)



Leonardo Alexander Santoso

20.L1.0044

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG

2024

## ABSTRAK

Penyakit ISPA merupakan penyakit peradangan pada saluran pernapsan atas maupun saluran pernapasan bawah, penyakit ini di sebabkan oleh bakteri dan virus melalui udara yang kotor dan penyakit ISPA sudah banyak kasus terjadi di kota Jakarta di karenakan polusi udara yang sangat buruk sehingga menyebabkan kasus penyakit ISPA di kota Jakarta ada 156.000 orang yang terkena penyakit ini dan 90 % merupakan anak – anak rentan di usia 0 – 14 tahun.

Perancangan ini ingin membuat sebuah media interaktif boardgame edukasi yang dapat di gunakan untuk mengedukasi anak – anak tentang penyakit ISPA sehingga dapat mengatasi permasalahan tersebut. dan boardgame ini di rancang untuk anak SD kelas 4 – 6 dari usia 9 – 12 tahun supaya pada anak anak usia itu dapat mengerti lebih dalam tentang penyakit ISPA.

Dengan merancang desain boardgame edukasi yang menggunakan ilustrasi dan visual yang menarik anak – anak akan lebih mudah mengerti tentang penyakit ISPA seperti apa itu ISPA, gejala penyakit ISPA, jenis – jenis penyakit ISPA dan cara mengatasinya.

Dengan demikian di harapkan boardgame ini dapat menjadi sebuah Solusi desain yang efektif bagi anak – anak dalam mengedukasi penyakit ISPA untuk mencegah kenaikan kasus penyakit ISPA di Jakarta terutama pada anak – anak usia rentan.

**Kata Kunci :** Boardgame, ISPA, Anak – Anak, Edukasi Kesehatan dan Media Interaktif