

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN KOMIK SUPERHERO UNTUK

MENDUKUNG REMAJA MENGHADAPI MASALAH

GANGGUAN KESEHATAN MENTAL



FEBRIAN KRISNA SAPUTRA

20.L1.0032

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

2024

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN KOMIK SUPERHERO UNTUK MENDUKUNG
REMAJA MENGHADAPI MASALAH GANGGUAN KESEHATAN
MENTAL

Diajukan dalam Rangka memenuhi

Salah Satu Syarat Memperoleh

Gelar Sarjana Desain



FEBRIAN KRISNA SAPUTRA

20.L1.0032

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG

2024

ABSTRAK

Dalam perkembangan jaman yang begitu pesat ini, mulai muncul banyak sekali persaingan terutama bagi remaja di Indonesia. Persaingan ini memberikan tekanan yang berdampak bagi kesehatan fisik ataupun mental para remaja. Remaja berusia 16-24 tahun memiliki angka yang tinggi dalam kasus bunuh diri dan penyebab utamanya adalah masalah gangguan kesehatan mental. Gangguan yang paling banyak dialami oleh remaja adalah gangguan kecemasan dan depresi. Masalah ini dapat berakibat buruk apabila remaja menghadapinya dengan cara yang salah. Perancangan ini bertujuan untuk memberikan dukungan emosional kepada remaja dan memberikan *awareness* terkait penanganan masalah gangguan kesehatan menggunakan pendekatan gangguan kecemasan dan depresi melalui komik superhero. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode kualitatif dengan pengumpulan data observasi, wawancara, dan studi pustaka. Dengan adanya perancangan komik superhero mengenai masalah gangguan kesehatan mental diharapkan para remaja memiliki semangat dan dapat melihat jalan yang benar dalam menghadapi masalah gangguan kesehatan mental mereka.

Kata kunci : Desain Komunikasi Visual, Gangguan Kesehatan Mental, Remaja, Komik, Superhero.

ABSTRACT

In this rapidly developing era, there is a lot of competition, especially for teenagers in Indonesia. This competition puts pressure on the physical and mental health of adolescents. Adolescents aged 16-24 years have a high rate of suicide and the main cause is mental health problems. The most common disorders experienced by adolescents are anxiety and depression. This problem can have devastating consequences if teenagers deal with it in the wrong way. This design aims to provide emotional support to teenagers and provide awareness related to handling health problems using the approach of anxiety and depression disorders through superhero comics. The method used in this research is a qualitative method with data collection of observations, interviews, and literature studies. With the design of superhero comics about mental health problems, it is hoped that teenagers will have enthusiasm and can see the right way in dealing with their mental health problems.

Keywords: Visual Communication Design, Mental Health Disorders, Teenagers, Comic, Superhero.