

DAFTAR PUSTAKA

Adobe. (2023). Frame-by-frame animation in Animate
<https://helpx.adobe.com/animate/using/frame-by-frame-animation.html>

Adobe. (2022). Use pan and zoom to create video-like effect
<https://helpx.adobe.com/premiere-elements/using/pan-zoom-create-video-like.html>

Abdillah, Fadhly. et al., (2017) PERANCANGAN VIDEO PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI STMIK CIC DENGAN TEHNIK MOTION GRAPHIC MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK KOMPUTER GRAPHIC
<https://jurnaldigit.org/index.php/DIGIT/article/view/17/18>

Adisasongko, Nur. (2020). Pemanfaatan Media Video Tutorial Sebagai Alternatif Pembelajaran Di Masa Pandemi Pada Peserta Didik Kompetensi Keahlian TKRO SMK. <https://proceeding.unnes.ac.id/index.php/snpasca/article/view/674>

Ahmad Refortama, Andreiza. (2021). Perancangan Buku Ilustrasi Kisah Perjuangan Pahlawan Mayor Daan Magot. <https://kc.umn.ac.id/id/eprint/16159/>

Ariyani, Farida. et al., (2021). EFEK LAYANAN KONSELING DAN INFORMASI OBAT OLEH APOTEKER TERHADAP KEPATUHAN OBAT DAN HASIL TERAPI PADA PASIEN NYERI PUNGGUNG DI RSUD DR. SUYOTO JAKARTA.
<https://jurnal.akbidharapanmulya.com/index.php/delima/article/download/124/100>

Batubara, Husein Hamdan. et al., (2020). Penggunaan Video Tutorial Untuk Mendukung Pembelajaran Daring di Masa Pandemi Virus Corona.
<https://jurnal.poltekba.ac.id/index.php/prosiding/article/view/1035/639>

Brakeville, DPT Ross. (2023). What is PNF Stretching?.
<https://www.webmd.com/fitness-exercise/what-is-pnf-stretching>

Brands, Tailor. (2024). Gradient Logos : Why You Need These Controversial Colours.
<https://www.tailorbrands.com/blog/gradient-logos#:~:text=Although%20some%20mi>

[ght%20accuse%20gradients.success%20%E2%80%93%20and%20so%20can%20you](#)
!

Cricut. (2022). How to use the Offset feature in Design Space.

<https://help.cricut.com/hc/en-us/articles/360061650414-How-to-use-the-Offset-feature-in-Design-Space#:~:text=Offset%20layers%20add%20a%20shadow,to%20achieve%20the%20desired%20look>.

Desy Oktaheriyani , M. Ali Wafa , Shen Shadiqien (2020) ANALISIS PERILAKU KOMUNIKASI PENGGUNA MEDIA SOSIAL TIKTOK (Studi Pada Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik UNISKA MAB Banjarmasin) <https://eprints.uniska-bjm.ac.id/3504/1/JURNAL%20ARTIKEL%20DESY%20OKT%20AHURIYANI-dikonversi.pdf>

dr. Meva Nareza T. (April, 2022.) Skiatika. <https://www.alodokter.com/skiatika>

Gleneagles. (2023). Skiatika (Saraf Kejepit). <https://www.gleneagles.com.sg/id/conditions-diseases/sciatica/symptoms-causes>

Heckmann, Chris. (2022). What is a Fade Transition - How & Why to Use Them Explained <https://www.studiobinder.com/blog/fade-transition-definition/>

Indria, Dewi Gina., (Desember, 2022). Penatalaksanaan Fisioterapi Pada Kasus Low Back Pain Et Causa Radikulopati Lumbal Dengan Modalitas Microwave Diathermy Dan William Flexion Exercise di RSUD Kesehatan Kerja Kabupaten Bandung. <https://journal.piksi.ac.id/index.php/jphis/article/view/882>

Islam, Muh Ariffudin. (2023) PERANCANGAN CAMPAIGN #MAHASISWABEBASJOMPO DALAM BENTUK WEBCOMIC BAGI MAHASISWA DKV UNESA. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/article/view/56335>

Kristanto, Andi. S.Pd., M.Pd. (2021). Media Pembelajaran.
[https://repository.unesa.ac.id/sysop/files/2021-07-27_Buku%20monograf:%20Media
andi%20k.pdf](https://repository.unesa.ac.id/sysop/files/2021-07-27_Buku%20monograf:%20Media%20andi%20k.pdf)

Kuster, Sanne M. (2017). Dyslexie font does not benefit reading in children with or without dyslexia
<https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC5934461/>

Majikes, Alison. (2024). Adobe After Effects Tutorial: Navigating the Masking Effect
<https://www.storyblocks.com/resources/tutorials/masking-effect>

Masdheso (2021) https://kc.umn.ac.id/id/eprint/16903/5/BAB_II.pdf

Masithoh, Dinda Suci. et al., (2023). Perancangan Desain Karakter Animasi 2D Dengan
Judul.
[https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view
/19971](https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/19971)

Microsoft. (2022). Scale
<https://learn.microsoft.com/en-us/windows/communitytoolkit/animations/scale>

Moon, Binary. (2018). Bounce <https://brush.ninja/glossary/animation/bounce/>

Nathania, Adeline. (2019) RANCANGAN FILM ANIMASI
KEHIDUPAN REMAJA DALAM KELUARGA SINGLE PARENT
UNTUK REMAJA AKHIR.
<https://journals.itb.ac.id/index.php/wimba/article/view/11499>

Nazihah, Zulvy. (2020) HUBUNGAN ANTARA KELUHAN NYERI PUNGGUNG
BAWAH DENGAN KETIDAKSEIMBANGAN KEKUATAN OTOT SEKITAR
PINGGANG PADA PASIEN NYERI PUNGGUNG BAWAH.
<https://eprints.ums.ac.id/88578/9/Naskah%20Publikasi%20Zulvy%20Nazihah.pdf>

PlaygroundStudio. (2021). Rotation Transitions
<https://motionarray.com/after-effects-presets/rotation-transitions-184679/>

Plummer, Ryan. (2020). Anchor Point Expressions in After Effects
<https://www.schoolofmotion.com/blog/anchor-point-expressions-in-after-effects#:~:text=The%20anchor%20point%20in%20After,will%20scale%20and%20rotate%20around.>

R, Purwanti. et al., (2016). Video Animasi Stop Motion Sebagai Media Pembelajaran Pada Kampanye Pengenalan Tertib Berlalu Lintas Bagi Remaja Pengendara Sepeda Motor. https://ojs.upj.ac.id/index.php/jurnal_widya/article/view/19/20

Rive, Tonia. (2024). Trim Path
<https://rive.app/community/doc/trim-path/docN5REOqqEq>

Romadonah, Enden Siti. et al., (2019). Motions Graphic Sebagai Media Pembelajaran.
<https://jurnal.ummi.ac.id/index.php/JUT/article/view/491/286>

Sabri, Putri Nabilla. (2023) GAMBARAN TINGKAT DISABILITAS PASIEN ISCHIALGIA MENGGUNAKAN OSWESTRY DISABILITY INDEX DI RSUD H. ABDUL MANAP KOTA JAMBI TAHUN 2023.
<https://repository.unja.ac.id/59972/1/Skripsi-Nabilla%20Putri%20Sabri%20%28G1A120046%29.pdf>

Saputra, Budy Agesta. (2018). Pembuatan Motion Graphic Sebagai Media Promosi untuk Proyek Purna Jual Datsun Sigap.
<https://www.jurnal.kopertipindonesia.or.id/index.php/kopertip/article/view/51/33>

Sari, Evita. et al., (2022) Penyuluhan Low Back Pain Pada Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Surakarta. file:///C:/Users/Me/Downloads/hal+51-59.pdf

Sylvia, Merry. et al., (2020). Perancangan Kampanye Sosial Online “Waktu Renggang” Untuk Karyawan Kantor di Surabaya.
<https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/10415>

Sukarno, Imam Satria Putra. et al., (2014). Perancangan Motion Graphic Ilustratif Mengenai Majapahit Untuk Pemuda-Pemudi.
<https://www.neliti.com/publications/180396/perancangan-motion-graphic-ilustratif-mengenai-majapahit-untuk-pemuda-pemudi>

Suri, Dharlinda (2019). Pemanfaatan Media Komunikasi dan Informasi dalam Perwujudan Pembangunan Nasional.
<https://journal.ipb.ac.id/index.php/jurnalkmp/article/view/26848>

Utomo, Adhi Yoga. et al., (2018). Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di SMK.
<https://jurnal.ustjogja.ac.id/index.php/tamanvokasi/article/view/2839/1605>

Widadijo, Wahyu Tri. (2017). 12 Prinsip Animasi Dalam Serial “Adit & Sopo Jarwo”.
<https://aksa.stsrdvisi.ac.id/index.php/aksa/article/view/7/6>

Wigiyandiaz, Juniar Ayuning. et al., (2020). Pola Makan dan Aktivitas Fisik Remaja Akhir Dengan Riwayat Diabetes di Yogyakarta.
https://www.persagi.org/ejournal/index.php/Gizi_Indon/article/view/283/257

Z, Jannati. (2017).
https://repositori.uma.ac.id/jspui/bitstream/123456789/1409/5/138600203_file5.pdf