

LAPORAN TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN KAMPANYE
VISUAL EDUKASI RESIKO
KEUANGAN PADA PEKERJA
MUDA TERKAIT JUDI ONLINE**



**JAMES VALENTINO S
20.L1.0009**

**DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2024

LAPORAN TUGAS AKHIR

PERANCANGAN KAMPANYE VISUAL EDUKASI RESIKO KEUANGAN PADA PEKERJA MUDA TERKAIT JUDI ONLINE

Diajukan dalam Rangka Memenuhi

Salah Satu Syarat Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)



JAMES VALENTINO S

20.L1.0009

**DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2024

ABSTRACT

The development of technology along with the advancement of the times has facilitated people's access to the internet and changed lifestyles such as how to communicate, work, and have fun. However, the use of technology without adequate knowledge can have a negative impact, such as the harmful practice of online gambling. The easy access to online gambling, as well as the promising promotional advertising content of online gambling, causes many people to access online gambling. If not controlled, a person can be addicted to playing online gambling and plunge into high financial risk problems. According to katadata.id, it is true that the Indonesian people are recorded as the highest number of online gambling users in Asia, with a very large transaction turnover occurring in Indonesia and continuing to grow. One of the reasons many Indonesians are involved in online gambling is due to a lack of knowledge of financial literacy which includes managing financial risks. This needs to be a concern if we look back that people who plunge into online gambling are mostly middle economic levels and online gambling behavior that has high financial risks can lead to long-term financial problems that are detrimental to individuals and people around them.

This design is made to channel solutions that can educate young workers to minimize uncertain financial decisions such as online gambling. The research method used in this design is a case study, where researchers sought data on the relationship between financial literacy, financial risk, and online gambling behavior in Indonesian society, conducted interviews with experts, and conducted questionnaires for young workers who have engaged in online gambling in Semarang.

Keywords: gambling, online gambling, young workers, financial literacy, financial risk

ABSTRAK

Perkembangan teknologi seiring semakin majunya zaman telah memudahkan akses masyarakat ke internet dan mengubah gaya hidup seperti cara berkomunikasi, bekerja, maupun bersenang-senang. Namun penggunaan teknologi tanpa diiringi dengan pengetahuan yang memadai akan dapat berdampak buruk, seperti adanya praktik judi online yang merugikan. Mudahnya akses ke judi online, serta konten iklan promosi yang menjanjikan dari judi online menyebabkan banyaknya orang yang mengakses judi online. Jika tidak dikontrol, maka seseorang dapat kecanduan bermain judi online dan terjun kedalam permasalahan resiko keuangan yang tinggi. Menurut katadata.id, memang benar faktanya bahwa masyarakat Indonesia tercatat menjadi jumlah pengguna judi online yang tertinggi di Asia, dengan perputaran transaksi yang sangat besar terjadi di Indonesia dan terus berkembang. Salah satu penyebab masyarakat Indonesia banyak yang terjun ke judi online adalah karena kurangnya pengetahuan akan literasi keuangan yang mencakup pengelolaan atas resiko keuangan. Hal ini perlu menjadi perhatian apabila dilihat kembali bahwa masyarakat yang terjun ke judi online kebanyakan bertingkat ekonomi menengah dan perilaku judi online yang memiliki resiko keuangan yang tinggi dapat memunculkan permasalahan keuangan jangka panjang yang merugikan pribadi dan orang sekitar. Perancangan ini dibuat untuk menyalurkan solusi yang dapat mengedukasi pekerja muda untuk meminimalisir keputusan keuangan yang tidak pasti seperti judi online. Metode penelitian yang dipakai dalam perancangan ini adalah studi kasus, dimana peneliti mencari data tentang kaitan antara literasi keuangan, resiko keuangan, dan perilaku judi online pada masyarakat Indonesia, melakukan wawancara terhadap ahli, serta melakukan kuesioner terhadap para pekerja muda yang telah terjun dalam judi online di Semarang.

Kata kunci: berjudi, judi online, pekerja muda, literasi keuangan, resiko keuangan