

DAFTAR PUSTAKA

- Abednego, V. A., & Kusumawati, Y. A. (2019). Kajian Desain Karakter Pada Buku "Heritage of East Java" Sebagai Daya Tarik Visual. *Translitera: Jurnal Kajian Komunikasi dan Studi Media*, 8(02), 24-33. Diakses dari <https://ejournal.unisbablitar.ac.id/index.php/translitera/article/view/887/700>
- Angela, C. V., & Suhartono, A. W. (2022). Analisa Terhadap Feeds Instagram Dyandra Academy Sebelum Dan Sesudah Penerapan Teori Layout. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1, 11. Diakses dari <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/12222>
- Anindya, A. P., & Budiman, A. (2018). Perancangan Desain Karakter Untuk Short Animation 2D 'Sakai' "Designing Character Design for Short 2D Animation" Sakai". *J. e-Proceeding Art Des*, 5(3), 1616-1622. Diakses dari <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/7551/7439>
- Asmaul, H. (2024). *EKSPRESI TOKOH DALAM NOVEL AYAH KARYA ANDREA HIRATA* (Doctoral dissertation, Universitas Malikussaleh). Diakses dari <https://rama.unimal.ac.id/id/eprint/795/>
- detikHealth. (2014, December 27). *Baca Buku Bisa Bikin Tidur Nyenyak, Asal Bukan e-book*. <https://health.detik.com/berita-detikhealth/d-2788065/baca-buku-bisa-bikin-tidur-nyenyak-asal-bukan-e-book>
- Dewi, N. L. M. L., & Rustika, I. M. (2017). Pengaruh Mendongeng Sambil Bermain Terhadap Kecerdasan Emosional Anak Usia 8-11 Tahun Di SD Negeri 8 Dauh Puri Denpasar. *Jurnal Psikologi Udayana*, 4(1), 119-129. Diakses dari https://simdos.unud.ac.id/uploads/file_penelitian_1_dir/05f4689fc2035942444a2be849a11373.pdf
- Erlita, T., & Abidin, Z. (2020). Kompetensi Emosi (Ekspresi dan Pemahaman Emosi) pada Anak Usia Prasekolah. *Jurnal Studia Insania*, 8(2), 140-163. Diakses dari <http://jurnal.uin-antasari.ac.id/index.php/insania/article/view/3951>
- Fariastuti, I., & Azis, M. A. (2019). Strategi Komunikasi Pemasaran Onefourthree. co Di Instagram Dalam Meningkatkan Brand Awareness. *Jurnal Pustaka Komunikasi*, 2(1),

54-69. Diakses dari

<https://journal.moestopo.ac.id/index.php/pustakom/article/view/871/500>

Gautama, N. M., Santosa, H., & Swandi, I. W. (2019). Pemanfaatan Warna Pada Poster Buku Cerita Bergambar Sejarah Pura Pulaki. *Jurnal Desain*, 7(1), 71-84. Diakses dari

https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/Jurnal_Desain/article/view/3833/2907

Gunawan, P. N., & Raditya, A. (2014). Perancangan Buku Cerita Bergambar Tentang Pentingnya Pola Tidur Sehat Untuk Anak Usia 7-11 Tahun. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(4), 9. Diakses dari <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/2048>

Hahury, R. M. S., & Wahyudi, A. T. (2022). Analisa Pengaplikasian Teori Warna Dan Penggunaan Siluet Dalam Desain Karakter. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1, 14. Diakses dari <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/viewFile/12289/10775>

Halodoc. (2022, March 29). *Jangan dibiarkan saja, ini tips mengatasi anak sering begadang*. <https://www.halodoc.com/artikel/catat-ini-tips-mengatasi-anak-sering-begadang>.

Halodoc. (2023, July 11). *Berapa Jam Waktu Tidur Yang Ideal?*. halodoc.

<https://www.halodoc.com/artikel/berapa-jam-waktu-tidur-yang-ideal>

Hasian, I., Putri, I., & Ali, F. (2021). Analisis Elemen Desain Grafis dari Visual Konten Instagram Indonesia Tanpa Pacaran Ditinjau dari Teori Retorika. *Magenta| Official Journal STMK Trisakti*, 5(01), 726-739. Diakses dari

<http://jurnal.trisaktimultimedia.ac.id/index.php/magenta/article/view/63/47>

Indrayana, M., Aryanto, H., & Christianna, A. (2018). Perancangan Buku Interaktif Pembelajaran Pengembangan Karakter Pada Generasi Alfa. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(12), 10. Dikutip dari <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/7511>

KBBI Kamus versi online/daring. Pengertian Ekspresi. Diakses dari

<https://www.kbbi.web.id/ekspresi>

Khairunnisa, S., & Rusli, D. (2023). Hubungan Kecanduan Media Sosial dengan Bedtime Procrastination pada Remaja. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 2143-2152. Diakses dari <https://iptam.org/index.php/iptam/article/view/5536/4644>

Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). Design Thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen Dan*

- Akuntansi, 2 (1), 1–11. Diakses dari https://www.researchgate.net/profile/Lazuardi-Lutfi-2/publication/337809524_Design_Thinking_David_Kelley_Tim_Brown_Otak_Dibalik_Penciptaan_Aplikasi_Gojek/links/608786a4907dcf667bc70e6a/Design-Thinking-David-Kelley-Tim-Brown-Otak-Dibalik-Penciptaan-Aplikasi-Gojek.pdf
- Maymun, A. Z., & Swasty, W. (2018). Identitas Visual Dan Penerapannya Pada Signage Untuk Kawasan Wisata Edukasi. *Serat Rupa Journal of Design*, 2(1), 01-13. Diakses dari <http://114.7.153.31/index.php/srjd/article/view/473>
- Muallimah, H. (2021). Kajian Penerapan Strategi Komunikasi AISAS Terhadap Perancangan Desain Komunikasi Visual. *Kreatif: Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental dan Inovatif*, 3(2), 1-10. Diakses dari <http://journalkreatif.sttbandung.ac.id/index.php/files/article/view/30/26>
- Naulia, R. P., Lestari, N. I., & Ridlo, M. (2021). Kualitas Tidur Anak Usia Sekolah dalam Penggunaan Gadget di Pancoran Mas, Depok. *Indonesian Journal of Nursing Scientific*, 1(1), 28-35. Diakses dari <https://journal.khj.ac.id/index.php/ijons/article/view/7/4>
- Pamungkas, A. (2021). *TA: Perancangan Buku Interaktif Perilaku Hidup Bersih dan Sehat di Sekolah sebagai Media Kampanye Sosial bagi Anak Usia 3-6 Tahun* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika). Diakses dari <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/5943/1/16420100078-2021-UNIVERSITASDINAMIKA.pdf>
- Pane. (2022, August 25). Mengenal Revenge Bedtime Procrastination, Fenomena Psikologi tentang Begadang. <https://www.alodokter.com/mengenal-revenge-bedtime-procrastination-fenomena-psikologi-tentang-begadang>.
- Putri, A. D., & Astuti, I. M. J. (2014). Tata Letak Ilustrasi Ditinjau dari Segi Proporsional Ilustrasi pada Buku Pendamping Tematik Terpadu IPA Jilid 1 Sesuai Kurikulum 2013 Terbitan Erlangga. *Jurnal Ilmiah Publipreneur*, 2(1), 66-79. Diakses dari <https://ojs2.polimedia.ac.id/index.php/JIP/article/view/125/85>
- Putri, H. Studi Deskriptif Gangguan tidur Pada Anak Usia 9-12 Tahun di SD Negeri Pisangan 1 Ciputat. 2015. Diakses dari

<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/38043/1/HILMIANA%20PUTRI-FKIK.pdf>

Putri, N. L. P. N. S. (2019). Buku Cerita Fabel Berbasis Pendidikan Karakter Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas Tinggi. *Jurnal Lentera Pendidikan Pusat Penelitian LPPM UM METRO*, 4(2), 126-143. Diakses dari

<https://ojs.ummetro.ac.id/index.php/lentera/article/view/1144/803>

REZA, F. (2019). *PENGARYAAN PERANCANGAN BUKU KARTUN OPINI PERILAKU PENUMPANG DAN PENGEMUDI OJEK ONLINE*. FAISAL REZA: 146010016 (Doctoral dissertation, Desain Komunikasi Visual). Diakses dari

<http://repository.unpas.ac.id/43822/>

Ririn, D. (2016). Pengaruh Terapi Relaksasi Otot Progresif terhadap kualitas tidur pada pasien rawat inap di ruang rawat inap kelas III Interne RS Stroke Nasional Bukittinggi tahun 2016 (Doctoral dissertation, Universitas Andalas). Diakses dari

<http://scholar.unand.ac.id/17539/>

Sahara, W. (2018, January 11). Manfaat Tidur Cukup untuk tumbuh Kembang Anak.

kumparan. <https://kumparan.com/kumparanmom/manfaat-tidur-cukup-untuk-tumbuh-kembang-anak/full>

Sari, R. P., & Ramadan, F. R. (2020). Pola Tidur pada Anak Usia 9-12 Tahun yang Bermain Game Online. *Jurnal Kesehatan Pasak Bumi Kalimantan*, 2(2), 97-102. Diakses dari

<https://e-journals.unmul.ac.id/index.php/JKPBK/article/view/3508/2344>

Siregar, S. M., Utomo, B., & Marlina, L. (2020). Perancangan Buku Interaktif untuk Memperkenalkan Ragam Profesi Sebagai Sarana Pengembangan Minat Pelajar Usia Dini. *Prosiding Konferensi Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat dan Corporate Social Responsibility (PKM-CSR)*, 3, 828-834. Diakses dari <https://www.prosiding-pkmcsr.org/index.php/pkmcsr/article/view/881/546>

Soedarso, N. (2014). Perancangan Buku Ilustrasi Perjalanan Mahapatih Gajah Mada. *Humaniora*, 5(2), 561-570. Diakses dari

<https://journal.binus.ac.id/index.php/Humaniora/article/view/3113/2499>

Tanjung, M. C., & Sekartini, R. (2016). Masalah tidur pada anak. *Sari Pediatri*, 6(3), 138-42.

Diakses dari <https://saripediatri.org/index.php/sari-pediatri/article/view/893/826>

Tejawati, N. P. A. (2021). *Gambaran Pola Tidur Pada Pasien Hipertensi Di Banjar Tiga Desa Tiga Kecamatan Susut Kabupaten Bangli Tahun 2021* (Doctoral dissertation, Poltekkes Kemenkes Denpasar). <http://repository.poltekkes-denpasar.ac.id/7256/>

Trimansyah, B. (2020). *PANDUAN PENULISAN BUKU CERITA ANAK*. Pusat Pembinaan Bahasa dan Sastra, Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Republik Indonesia. 2024, Diakses dari https://badanbahasa.kemdikbud.go.id/resource/doc/files/Panduan_Penulisan_Buku_Cerita_Anak.pdf

Wahyuningrum, E. (2021). Gangguan Tidur Anak Usia Sekolah. *Jurnal Keperawatan*, 13(3), 699-708. Diakses dari <http://www.journal.stikeskendal.ac.id/index.php/Keperawatan/article/view/1387/983>

Widodo, D. P., & Soetomenggolo, T. S. (2016). Perkembangan normal tidur pada anak dan kelainannya. *Sari Pediatri*, 2(3), 139-45. Diakses dari <https://saripediatri.org/index.php/sari-pediatri/article/view/1032/962>

Yahya. (2020, June 30). *Standar Ukuran Buku Yang Umum Digunakan orang*. percetakan-makassar.com. <https://percetakan-makassar.com/standar-ukuran-buku-yang-umum-digunakan-orang/>

Zahara, R. (2022). *Kreativitas Pemuda Dalam Pengembangan Usaha Desain Grafis Tipografi Di Gampong Balee Busu Kecamatan Mutiara Kabupaten Pidie* (Doctoral dissertation, UIN Ar-Raniry Fakultas Dakwah dan Komunikasi). Diakses dari <https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/22975/1/Rita%20Zahara,%20180404034,%20FDK,%20PMI,%20082365913221.pdf>

Zharandont, P. (2015). Pengaruh warna bagi suatu produk dan psikologis manusia. *Bandung. Universitas Telkom*, 7. Diakses dari https://d1wgtxts1xzle7.cloudfront.net/40771209/JURNAL_ERGONOMI_PATRYCIA_Z-libre.pdf?1450206355=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DJURNAL_ERGONOMI_PATRYCIA_Z.pdf&Expires=1716921221&Signature=N-~nnpTZIWuWCHUBpff7H2kmnKqit0xBDrPoisWgnNKdvac1UBy5gK0n-gu-YDOVr11~4wwGZuL~fuP74zMligrsLKeyzSBZLoKQpchLLDMWReCXZ8gDjTKS1bLSe3C00avFDT7iH88Xv8JfsUQrbdoV8Eiw5ePQ5keuRstSiUsOOW7JlStqpiDs7yMG~1OI

[Kt5sOkbXqBa2JVuiE-](#)

[X9NKdY9E55t3WgTb~2sCTSoqFyllay6Kr8uQZSMor55wC4ErdUD8Q58zn2ZXQ-](#)

[5s168EKTJ~8-](#)

[ookOqV0ia~57pfNKVC5dsSO14DXqmSgleMPAcmZYYK8BeG5pKn5~SgoWw &Key](#)

[-Pair-Id=APKAJLOHF5GGSLRBV4ZA](#)

