

DAFTAR PUSTAKA

- Apriansyah, M. R. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA).
- Azhar, A. (2011). Media Pembelajaran. Raja Grafindo Persada.
- Hasanah, U. (2016). Pengembangan Kecerdasan Jamak Pada Anak Usia Dini. *ThufuLA: Jurnal Inovasi Pendidikan Guru Raudhatul Athfal*, 4(1), 1
- Dini, J. P. A. U. (2023). Pengembangan Video Animasi terhadap Kecerdasan Interpersonal Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(1), 1024-1034.
- Fairweather, D., & Cihakova, D. (2009). Alternatively activated macrophages in infection and autoimmunity. *Journal of autoimmunity*, 33(3-4), 222-230.
- FEBRIAN, L., Lukitasari, E. H., & Wibowo, Y. (2021). *Desain Karakter Serial Animasi "Nayaka" Sebagai Media Edukasi Tentang Pendidikan Karakter untuk Anak Sekolah Dasar* (Doctoral dissertation, Universitas Sahid Surakarta).
- KURNIAWAN, G. A. (2023). *PERANCANGAN VIDEO ANIMASI 2D UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI HIDUP ORANG DENGAN HIV AIDS* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA).
- Kusumasari, E. D., Sumarno, S., & Dwijayanti, I. (2024). Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Literasi Digital pada Kurikulum Merdeka. *Tematik: Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar*, 3(1), 22-29.
- Lubis, M. Y. (2022). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Autoimun Menggunakan Metode Classical Probability. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, 2(5), 172-177.
- Luntungan, C. B. (2022). *PERANCANGAN MEDIA PENGENALAN PANGGILAN HIDUP KRISTIANI KEPADA ANAK-ANAK PIA PAROKI ST. YUSUP PEKERJA MERTOYUDAN* (Doctoral dissertation, Unika Soegijapranata Semarang).
- Muhayati, A., & Ratnawati, D. (2019). Hubungan Antara Status Gizi dan Pola Makan dengan Kejadian Anemia Pada Remaja Putri. *Jurnal Ilmiah Ilmu Keperawatan Indonesia*, 9(01), 563-570.
- Neff, L. P., Tillman, B. W., Yazdani, S. K., Machingal, M. A., Yoo, J. J., Soker, S., ... & Christ, G. J. (2011). Vascular smooth muscle enhances functionality of tissue-engineered blood vessels in vivo. *Journal of vascular surgery*, 53(2), 426-434.
- Rustan, S. (2013). *Font and tipografi*. Gramedia Pustaka Utama.
- Setiautami, D. (2011). Eksperimen tipografi dalam visual untuk anak. *Humaniora*, 2(1), 311-317.
- Setyangga, E. B., Budiana, N., & Toha, M. (2023). Penggunaan Gaya Bahasa Sindiran dalam Konten Channel Youtube Animasi Tekotok Tinjauan Pragmatik. *Journal on Education*, 6(1), 6389-6397.
- Sihombing, D. (2001). *Tipografi dalam desain grafis*. Gramedia Pustaka Utama.
- Sriatmi, A. "ANEMIA" Mengapa Berbahaya? PANDUAN KESEHATAN PRAKTIS BAGI ANAK & REMAJA.
- Tillman, B. (2019). *Creative character design 2e*. Crc Press.

Vojdani, A. (2014). A potential link between environmental triggers and autoimmunity. *Autoimmune diseases*, 2014(1), 437231.

Waeo, V., Lumenta, A. S., & Sugiarso, B. A. (2016). Implementasi Gerakan Manusia Pada Animasi 3D Dengan Menggunakan Menggunakan Metode Pose to pose. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1).

Yuliani, T., & Armaini, A. (2019). Media video animasi dalam pendidikan seks anak dengan hambatan kecerdasan ringan. *Jurnal Penelitian Pendidikan Khusus*, 7(1), 41-46.

