

REFERENCES

- [1] I. K. A. Asmarajaya, K. O. Sanjaya, D. M. D. U. Putra, G. S. Mahendra, and F. N. U. Hasanah, "Sistem Informasi Keuangan pada Perusahaan Kost Elit dengan Metode Waterfall," *Swabumi*, vol. 9, no. 2, pp. 100–108, Sep. 2021, doi: 10.31294/swabumi.v9i2.10970.
- [2] S. Mujiani and K. Mardhiyah, "Perancangan dan Penerapan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Website Pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Islam As-Syafi'iyah," *AKRUAL J. Akuntan. Dan Keuangan.*, vol. 1, no. 2, pp. 34–47, Sep. 2020, doi: 10.34005/akrual.v1i2.1020.
- [3] F. P. Dewanti, S. Setiyowati, and S. Harjanto, "Prediksi Persediaan Obat Untuk Proses Penjualan Menggunakan Metode Decision Tree Pada Apotek," *J. Teknol. Inf. Dan Komun. TIKomSiN*, vol. 10, no. 1, May 2022, doi: 10.30646/tikomsin.v10i1.604.
- [4] V. Apriana and S. Fauziah, "Applying Waterfall Method on Sales Information System," vol. 5, no. 36, 2021.
- [5] L. K. P. D. Gunawardhana, "Process of Requirement Analysis Link to Software Development," *J. Softw. Eng. Appl.*, vol. 12, no. 10, pp. 406–422, 2019, doi: 10.4236/jsea.2019.1210025.
- [6] F. Adikara, "Evaluasi Kualitas Proses Rekayasa Kebutuhan Knowledge Acquisition in Automated Specification Menggunakan Model Concern of Requirement Engineering." *Jurnal Sisfo* Volume 07 Nomor 02, Jan. 01, 2018. [Online]. Available: <https://doi.org/10.24089/j.sisfo.2018.01.001>
- [7] L. Maghfira and E. Putri Silmina, "Penyusunan Dokumentasi Sistem pada Perancangan Web Backoffice Aplikasi Mobile Telemedicine," *J. Inform. Terpadu*, vol. 9, no. 2, pp. 103–118, Sep. 2023, doi: 10.54914/jit.v9i2.902.
- [8] M. B. A. Pratama, S. S. Hilabi, M. M. Ihsan, I. Ferdiansyah, and H. S. Nizar, "Application of the Waterfall Method in Creating Payroll Applications Based on Java Netbeans," *J. Multimedia. Dan Teknol. Inf. Jatilima*, vol. 6, no. 01, pp. 35–45, Mar. 2024, doi: 10.54209/jatilima.v6i01.432.
- [9] M. Alda, "Development of a Mobile-Based Student Grade Processing Application Using the Waterfall Method," *Ultim. J. Tek. Inform.*, pp. 50–58, Jul. 2023, doi: 10.31937/ti.v15i1.3134.
- [10] M. A. Fakhri, I. Aknuranda, and D. Pramono, "Implementasi Sistem Informasi Showroom Mobil (SISMOB) dengan Pemrograman Berbasis Objek (Studi Kasus: UD. Tomaru Oto)".
- [11] F. Nathanael, J. A. Razaq, and D. B. Santoso, "Penerapan Metode Design Thinking dalam Perancangan Website Kuis Online Menggunakan Figma di SMP Negeri 39 Semarang," *J. JTIK J. Teknol. Inf. Dan Komun.*, vol. 8, no. 4, pp. 1103–1112, Oct. 2024, doi: 10.35870/jtik.v8i4.2591.
- [12] S. Indriyana, A. Voutama, and A. A. Ridha, "Implementasi Metode Design Thinking pada Perancangan User Experience Aplikasi Humaira Cakes".
- [13] A. Mustajib and I. Kurniawati, "Implementasi Metode Design Thinking Dalam Rancang Bangun UI/UX Pada Website Rumah Sakit Pusdikkes Puskesmas Menggunakan Figma," *JoMMiT J. Multi Media Dan IT*, vol. 7, no. 1, pp. 048–057, Aug. 2023, doi: 10.46961/jommit.v7i1.805.