

PROYEK AKHIR ARSITEKTUR
Periode 85, Semester Genap, Tahun 2023/2024

LANDASAN TEORI DAN PROGRAM

Oceanarium di Pacitan

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Arsitektur



Disusun oleh :
Maisyarah Ayu K
19.A1.0110

Dosen Pembimbing :
Gustav Anandhita, ST., MT
(NIDN : 0622108904)

PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

Maret 2024

ABSTRAK

Indonesia merupakan negara Maritim terbesar di dunia yang dikelilingi oleh lautan luas. Keanekaragaman biota laut di Indonesia tinggi namun, sangat disayangkan kekayaan lautnya yang berlimpah tidak disebarluaskan secara merata kepada masyarakat dalam bentuk edukasi dan hiburan.

Kurangnya kesadaran masyarakat akan pengetahuan dalam menjaga dan melestarikan biota laut khususnya para nelayan yang masih menggunakan alat tangkap trawl dapat merusak ekosistem laut terutama terumbu karang dan ikan. Dari Yayasan Akar Rumput Laut (YARL) mengadakan pengamatan di perairan Pacitan menyebutkan jumlah ikan berkurang karena terumbu karang sebagai sumber makanan menipis, tak kurang padang lamun (Seagrass) dan Rumput laut (Seaweed) yang hilang. Dengan jumlah biota laut yang mulai menipis di Pacitan membutuhkan urgensi suatu tempat yang dikhususkan untuk biota laut baik dari perairan Pacitan maupun Indonesia. *Oceanarium* diharapkan dapat memberikan edukasi sekaligus dijadikan saran rekreasi agar menumbukan kesadaran untuk menjaga dan melestarikan biota laut Indonesia. Selain itu, *Oceanarium* ini dapat meningkatkan pendapatan ekonomi dari sector pariwisata.

Dalam perencanaan *Oceanarium* di Pacitan ini menggunakan pendekatan Arsitektur Biomorfik yang dikombinasi dengan teknologi *hi-tech*. Arsitektur Biomorfik adalah pendekatan desain arsitektural yang menerapkan segala ide yang diambil dari kehidupan organik, baik berdasarkan bentuk, sistem maupun pergerakan dan berhubungan erat dengan visual tampilan fisik bangunan. Arsitektur Biomorfik menciptakan kesan bentuk yang abstrak, unik, dan dinamis (Ishomuddin, 2013). Prinsip yang digunakan terdiri dari bentuk. Struktur dan material, serta berkelanjutan dan mengambil dari bentuk alam cenderung lebih dinamis jauh dari bentuk geometris.

Kata Kunci : Biota Laut, Rekreasi dan Edukasi, *Oceanarium*, Biomorfik, *Hi-tech*.