

DAFTAR PUSTAKA

Departemen pekerjaan umum (1994). *Tata Cara Perencanaan Teknik Gedung Olahraga*.

Diakses dari

<https://jdih.pu.go.id/internal/assets/assets/produk/KepmenPUPR/1994/01/KepmenPU08-1994.PDF>

Ernst Neufert, 2002, *Data Arsitek*, Erlangga, Indonesia : Jakarta. Diakses dari

<https://monalisaword.wordpress.com/wp-content/uploads/2015/12/neufert-data-arsitek-jilid-2.pdf>

<https://123dok.com/article/prinsip-prinsip-arsitektur-high-teori-dasar-arsitektur-arsitektur.q20nj26z>

<https://monalisaword.files.wordpress.com/2015/12/neufert-data-arsitek-jilid-2.pdf>

https://peraturan.go.id/common/dokumen/perda/2005/PERDA_Kota_Semarang_Nomor_NO_MOR%204%20TAHUN%202005_Tahun_2005_11e6c5b045c95150b243313235393135.pdf

<https://semarangkota.bps.go.id/publication/2022/02/25/b4fc35189dd9d76b896dcbf3/kota-semarang-dalam-angka-2022.html>

<https://www.99.co/id/panduan/arsitektur-high-tech>

<https://www.galleryparquet.com/artikel-dan-berita/pelapis-lantai-lapangan-badminton/>

<https://www.gramedia.com/best-seller/ukuran-lapangan-bulu-tangkis/>

Jencks, Charles. 1988. *The Battle Of High-Tech, Great Buildings With Great Faults*.

Architectural Design. Dikutip dari <https://e-journal.uajy.ac.id/8462/1/TA013573.pdf>

Peraturan Menteri Pemuda dan Olahraga (2014). *Standar Prasarana Olahraga Berupa Bangunan Gedung Olahraga*. Diakses dari

<https://jdih.kemempora.go.id/cms/uploads/produkhukum/2/6/3/permen-445-2014.pdf>