

PROYEK AKHIR ARSITEKTUR
Periode 86, Semester Ganjil , Tahun 2024/2025

LANDASAN TEORI DAN PROGRAM

(BERKAS UNTUK SIDANG UJIAN)

PUSAT KOLABORASI DIGITAL KREATIF DI SEMARANG

**Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan
memperoleh gelar Sarjana Arsitektur**



Disusun oleh:

Nathaniel Suryo Anggoro Djati
18.A1.0029

Dosen pembimbing :

Gustav Ananditha, ST,MT
NUPTK 0354767668130273
NIDN 0622108904

**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**
Seotember2024

ABSTRAK

Proyek ini bertujuan untuk merancang sebuah pusat digital kreatif yang akan menampung para pecinta atau penghobi kreasi dalam bentuk digital. Pusat kolaborasi digital kreatif akan memainkan peran penting dalam menyediakan sebuah ruang, menciptakan komunitas serta, membantu memberikan informasi tentang perkembangan seni di dalam dunia digital. Memiliki judul digital, tentunya proyek ini akan mengadopsi pendekatan desain futuristik, namun tetap mempertimbangkan aspek, sosial, dan ekonomi.

Tahap awal proyek melibatkan analisis kebutuhan dan preferensi beberapa orang melalui survei dan wawancara. Berdasarkan hasil analisis, desain konsep pusat kolaborasi digital kreatif lobby untuk para pengunjung, area studio, area pameran dan fasilitas umum lainnya. Selanjutnya, studi kelayakan dilakukan untuk memastikan keberlanjutan finansial dan operasional proyek ini.

Implementasi proyek mencakup pekerjaan tanah, penanaman vegetasi, dan pembangunan infrastruktur pendukung. Pendekatan partisipatif diterapkan dengan melibatkan komunitas setempat dalam proses perencanaan dan pelaksanaan, untuk bangunan ini benar-benar sesuai dengan kebutuhan dan keinginan mereka. Evaluasi dan pemantauan dilakukan secara berkala untuk menilai dampak lingkungan dan sosial dari bangunan ini.

Hasil dari proyek ini diharapkan dapat menciptakan studio bagi para digital artis ruang pameran yang dapat mewadahi salah satu atau kolaborasinya. Selain itu, proyek ini diharapkan dapat menjadi pintu pembuka bagi generasi muda untuk berkreasi di dalam dunia digital demi menghadapi perkembangan dunia saat ini.

Kata kunci: animasi, game, desain