

LAPORAN SKRIPSI

**GAME VERSE HEROES THE JUDGES SEBAGAI SARANA
PENGENALAN TOKOH DAN MENINGKATKAN MINAT BACA
ALKITAB**



Disusun oleh:

YOSHUA ADENANDYA KRISHANTO

23.N1.0032

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA

SEMARANG

2024

LAPORAN SKRIPSI

**GAME VERSE HEROES THE JUDGES SEBAGAI SARANA
PENGENALAN TOKOH DAN MENINGKATKAN MINAT BACA
ALKITAB**

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer program
studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang



Disusun oleh:

YOSHUA ADENANDYA KRISHANTO

23.N1.0032

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2024

ABSTRAK

Umat Kristen menggunakan Alkitab sebagai Kitab Suci mereka baik itu Kristen Protestan dan Kristen Katolik. Adapun membaca Alkitab secara teratur berguna sebagai sarana pertumbuhan iman setiap individu umat Kristen. Namun nyatanya masih banyak umat Kristen tidak membaca Alkitab secara teratur sehingga disamping keimanan mereka kurang bertumbuh, tidak sedikit juga yang kurang mengenal tokoh-tokoh Alkitab apalagi tokoh-tokoh yang kurang populer seperti hakim-hakim.

Berdasarkan survei yang dilakukan LifeWay Research yang mengambil sampel 2.930 responden umat Kristen, hanya 19% yang mengaku membaca Alkitab secara teratur setiap hari. Hal ini menunjukkan bahwa sebesar 81% umat Kristen tidak membaca Alkitab dengan teratur. Banyak faktor yang menjadi penyebabnya antara lain: rendahnya minat membaca itu sendiri, rasa bosan, kurangnya persuasi dari lingkungan baik keluarga maupun gereja, kesan yang salah terhadap Alkitab, serta persepsi yang tidak membangun. Padahal membaca dan mempelajari Alkitab merupakan kegiatan yang memiliki dampak paling besar terhadap pertumbuhan Rohani.

Metode untuk mengetahui isi Alkitab yang umum adalah membaca, baik dalam bentuk buku atau aplikasi Alkitab yang dapat diakses via online pada perangkat Smartphone maupun Komputer/PC. Sedangkan bagi masyarakat sekarang minat untuk membaca itu sendiri sudah kurang. Untuk itu diperlukan metode lain untuk meningkatkan minat membaca Alkitab agar penyampaian isi Alkitab dapat diminati oleh umat Kristen.

Oleh karena itu, dengan dibuatnya *game* “Verse Heroes The Judges” yang memuat materi mengenai tokoh Hakim-hakim dalam Alkitab diharapkan dapat membantu pemainnya meningkatkan minat membaca Alkitab. Dipilihnya *game* sebagai sarana pembantu yaitu agar pemain dapat bermain sambil belajar. Selain itu, *game* edukasi juga merupakan dapat menjadi sarana belajar sekaligus mendorong minat membaca yang menyenangkan dan tidak membosankan.

Kata Kunci: *Game*, *Game* Edukasi, Alkitab, Tokoh Alkitab.