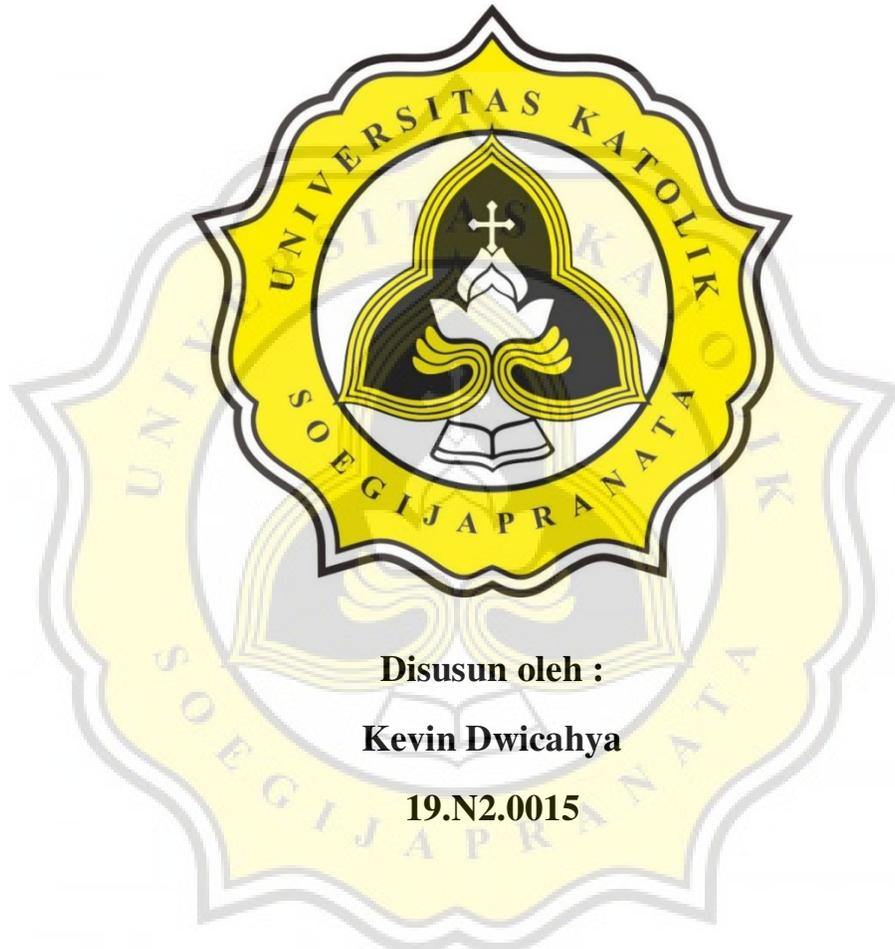


**Edukasi Pentingnya Penggunaan  
Transportasi Umum Menggunakan *Game*  
Visual Novel**



**Disusun oleh :**

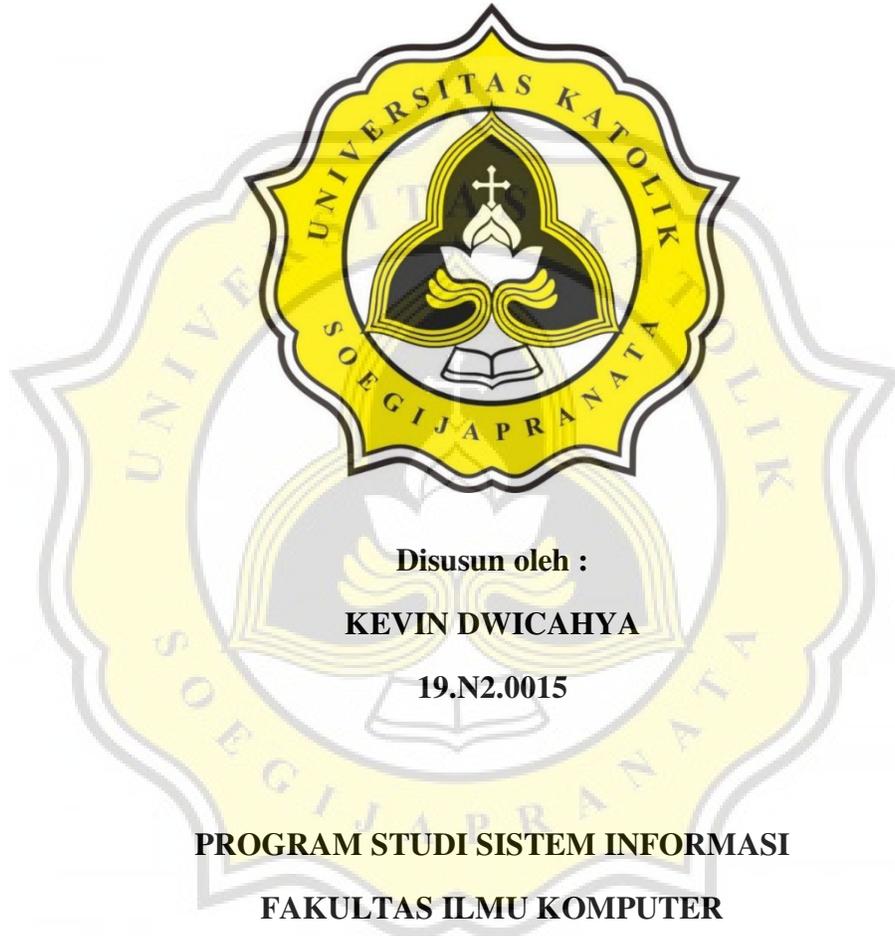
**Kevin Dwicahya**

**19.N2.0015**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA  
SEMARANG  
2023**

# **Edukasi Pentingnya Penggunaan Transportasi Umum Menggunakan Game Visual Novel**

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer program studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang



**Disusun oleh :**

**KEVIN DWICAHYA**

**19.N2.0015**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

**2023**

## ABSTRAK

Transportasi umum memiliki peran penting dalam mengurangi kemacetan lalu lintas dan mengurangi polusi udara. Namun, di Indonesia, pengguna kendaraan pribadi lebih tinggi daripada transportasi umum. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk mencari cara mengoptimalkan penggunaan transportasi umum dan meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya transportasi umum. Untuk mencapai tujuan ini, peneliti merancang dan mengembangkan sebuah game visual novel berjudul "My Heroine From Public Transportation" menggunakan Ren'Py game engine. Game ini dirancang tidak hanya sebagai media edukasi tetapi juga sebagai hiburan yang menarik. Dengan menggunakan genre visual novel, game ini menggabungkan cerita, gambar yang atraktif, dan elemen interaktivitas. Diharapkan bahwa game ini dapat membantu meningkatkan kesadaran masyarakat tentang manfaat transportasi umum dan memotivasi mereka untuk menggunakannya, sehingga dapat berkontribusi pada mobilitas kota yang lebih baik dan berkelanjutan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan aplikasi Waterfall. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif, untuk memperoleh data yang diperlukan, populasi yang ditentukan akan memainkan game ini, setelah selesai memainkan gamenya populasi akan mengisi kuesioner yang akan menjadi data untuk penelitian ini. Hasil penelitian menunjukkan bahwa game ini menarik dan edukatif bagi orang yang memainkannya. Langkah-langkah dalam memainkan game "My Heroine From Public Transportation" bisa langsung mengakses website [www.dwicmedia.xyz/download](http://www.dwicmedia.xyz/download). Dari hasil kuesioner, meningkatkan pengetahuan masyarakat tentang pentingnya transportasi umum menggunakan game visual novel ternyata dapat menjadi alternatif belajar yang menyenangkan. Dibuktikan dengan hasil pengujian reliabilitas dengan metode *Cronbach's alpha*, yang menghasilkan nilai 0,946 dan N of items sebanyak 12.

Kata kunci – transportasi umum, *game*, visual novel, waterfall, Ren'Py, My Heroine From Public Transportation.